

<<计算机入门与提高实用教程系列>>

图书基本信息

书名：<<计算机入门与提高实用教程系列>>

13位ISBN编号：9787542737687

10位ISBN编号：7542737686

出版时间：2007-11

出版时间：上海科学普及

作者：龙飞主编

页数：279

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机入门与提高实用教程系列>>

内容概要

本书从自学与培训的角度出发，全面、详细地介绍了UG NX4.0这一绘图软件的强大功能和实际应用

。全书共分12章，从UG NX 4.0的基础知识讲起，主要包括：UG NX4.0入门导航、曲线的绘制与编辑、草图的应用、初级建模特征、高级建模特征、特征的操作和编辑、表达式的应用、自由曲面的创建、自由曲面的编辑、装配的创建与编辑、工程图的创建与编辑。

最后从实际应用的角度出发，以一个型案例——平口钳为例，详细介绍了其制作过程，使读者得以入门和提高。

本书结构清晰、内容翔实，采用了由浅入深、图文并茂的方式进行讲解，适合于初、中级UG和CAD读者阅读，是各类计算机培训中心、各中职中专、高职高专、各工程技术人员、机械类及相关专业不可多得的学习教材，也可作为机械、模具、家电、数码等产品设计人员的学习与参考资料。

<<计算机入门与提高实用教程系列>>

书籍目录

第1章 UGNX4.0入门导航	1.1 UG Nx 4.0的工作界面	1.1.1 菜单栏	1.1.2 工具栏	1.1.3 快捷菜单	1.1.4 资源工具栏	1.1.5 提示栏与状态栏	1.1.6 工作区	1.2 文件的基本操作
	1.2.1 新建文件	1.2.2 打开文件	1.2.3 保存文件	1.2.4 关闭文件	1.2.5 导入导出文件			
1.3 对象的操作	1.3.1 对象的观察显示	1.3.2 选择对象	1.3.3 隐藏和显示对象	1.3.4 删除与恢复对象	1.3.5 变换对象	1.3.6 编辑对象的显示方式	1.3.7 对象成组	1.3.8 动态剖面视图
1.4 层的操作	1.4.1 层的设置	1.4.2 层的可见性设置	1.4.3 创建和编辑层组	1.4.4 移动和复制层	1.5 坐标系的操作	1.5.1 平移坐标系	1.5.2 旋转坐标系	1.5.3 构造坐标系
1.5.4 显示、隐藏和保存坐标系	1.6 对象的几何计算与物理分析	1.6.1 对象的干涉检查	1.6.2 质量特性的计算	1.6.3 设定单位	1.7 提高范例——圆柱体			
第2章 曲线的绘制与编辑	2.1 曲线的绘制	2.1.1 基本曲线的绘制	2.1.2 点和点集的绘制	2.1.3 多边形曲线的绘制	2.1.4 二次曲线的绘制	2.1.5 样条曲线的绘制	2.1.6 规律曲线和螺旋曲线的绘制	2.2 曲线的操作
2.2.1 偏置曲线	2.2.2 桥接曲线	2.2.3 投影曲线	2.2.4 组合投影	2.2.5 简化曲线	2.2.6 合并曲线	2.2.7 剖面曲线	2.2.8 相交曲线	2.2.9 抽取曲线
2.3 曲线的编辑	2.3.1 编辑曲线参数	2.3.2 分割曲线	2.3.3 编辑圆角	2.3.4 拉伸曲线	2.4 提高范例——制作电缆线	2.4.1 实战步骤1——创建曲线	2.4.2 实战步骤2——创建螺旋线	2.4.3 实战步骤3——设计外观造型
第3章 草图的应用	3.1 草图的概述	3.1.1 草图的特性	3.1.2 管理草图功能	第4章 初级建模特征	第5章 高级建模特征	第6章 特征的操作和编辑	第7章 表达式的应用
第8章 自由曲面的创建	第9章 自由曲面的编辑	第10章 装配的创建与编辑	第11章 工程图的创建与编辑	第12章 大型综合实例——工具钳				

<<计算机入门与提高实用教程系列>>

编辑推荐

《计算机入门与提高实用教程系列：中文版UG NX 4.0入门与提高（卓越版）》带你入门，系统地讲解了UG的十大核心技术，使读者循序渐进，逐步掌握UG的精华内容；助你提高，实例丰富、实用性强，读者可以活学活用、边学边用，并立即用于求职或实际工作当中，迅速成为实战行家。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>