第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds Max应用基础教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787542745057

10位ISBN编号：7542745050

出版时间：2010-2

出版时间：上海科学普及出版社

作者：颜虹 编

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

3ds Max 2009是美国Autodesk公司推出的三维制作软件，它界面友好、功能强大、操作简便，在建筑效果图制作、动画制作、电影特效和游戏开发等领域有着广泛的应用，深受相关行业设计人员的青睐。

高等职业教育不同于其他传统形式的高等教育，它既是我国高等教育的重要组成部分，也是适应我国现代化建设需要的特殊教育形式。
它的根本任务是培养生产、建设、管理和服务第一线需要的德、智、体、美等全面发展的技术应用型专业人才，学生应在掌握必要的基础理论和专门知识的基础上，重点掌握从事本专业领域实际工作的基本知识和职业技能，因而对应这种形式的高等教育教材也应有自己的体系和特色。

为了适应我国高等职业教育对教学改革和教材建设的需要，我们根据《教育部关于加强高职高专教育人才培养工作的意见》文件的要求编写了本书。
通过对本书的学习，读者可以迅速掌握3ds Max 2009这一三维制作软件的强大功能与实际应用，提高岗位适应能力和工作应用能力。

本书最大的特色是以实际应用为主线，采用“任务驱动、案例教学”的编写方式，力求在理论知识“够用为度”的基础上，通过案例的实际应用和实际训练让读者掌握更多的知识和技能，学以致用。

本书从培训与自学的角度出发，理论与实践相结合，全面、详细地介绍了3ds Max 2009这一三维制作软件的强大功能与实际应用。
全书共分为14章，主要内容包括：3ds Max 2009快速入门、视图控制和常用操作、对象的基本操作、二维建模、三维建模、高级建模、材质的设置与应用、贴图的应用、灯光和摄影机的应用、基础动画的创建、粒子和空间扭曲、环境和特效、渲染和输出、3ds Max白金案例实训。

本书采用了由浅入深、图文并茂、任务驱动的方式进行讲解，既可作为高等院校、职业学校及社会计算机培训中心的规划教材，也可作为室内设计、装修设计、建筑设计和游戏开发等设计人员的自学参考手册。

本书由颜虹主编，参与编写的还有王志杰、武海燕、郭领艳、马国强、张志科等人，由于编者水平所限，且时间仓促，书中不足之处在所难免，恳请广大读者批评指正，联系网址：htW：／／www.china-ebooks.com。

第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds Max应用基础教程>>

内容概要

本书从培训与自学的角度出发，理论与实践相结合，全面、详细地介绍了3dsMax 2009这一三维制作软件的强大功能与实际应用。
全书共分为14章，主要内容包括：3ds Max 2009快速入门、视图控制和常用操作、对象的基本操作、二维建模、三维建模、高级建模、材质的设置与应用、贴图的应用、灯光和摄影机的应用、基础动画的创建、粒子和空间扭曲、环境和特效、渲染和输出、3ds Max白金案例实训。
本书采用由浅入深、图文并茂、任务驱动的方式进行讲述，既可作为高等院校、职业教育学校及社会计算机培训中心的规划教材，同时也可作为室内设计、装修设计、建筑设计和游戏开发等设计人员的自学参考手册。

第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds Max应用基础教程>>

书籍目录

第1章 3ds Max 2009快速入门第2章 视图控制和常用操作第3章 对象的基本操作第4章 二维建模第5章 三维建模第6章 高级建模第7章 材质的设置与应用第8章 贴图的应用第9章 灯光和摄影机的应用第10章 基础动画的创建第11章 粒子系统和空间扭曲第12章 环境和特效第13章 渲染和输出第14章 3ds Max白金案例实训

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

“工具”菜单：用于提供各种各样的常用工具，这些工具由于使用频繁，绝大部分在工具栏中都有相应的工具按钮，如镜像、阵列和对齐等。

“组”菜单：用于对3ds Max 2009中的群组进行控制，包括成组、解组和炸开等操作。

“视图”菜单：用于控制视图区和视图窗口的显示方式。

“视图”菜单包含视图最新导航控制命令的撤销和重复、网格控制选项等工具，并允许显示适用于特定命令的一些功能。

“创建”菜单：用于创建基本形体、灯光、摄影机和粒子系统等，该菜单中包含的各种子菜单与“创建”面板上的命令相对应。

“修改器”菜单：用于对物体进行调整。

“修改器”菜单提供了快速应用最常用修改器的命令，与“修改”面板的功能相同。

“动画”菜单：用于设置对象动画。

该菜单提供一组有关动画、约束和控制器以及反向运动学解算器的命令，利用它可以更方便地进行动画制作。

“图形编辑器”菜单：用于访问管理场景及其层次和动画的图表子窗口，主要包含轨迹视图和图解视图两部分内容。

“渲染”菜单：用于渲染场景、设置环境和渲染效果、使用Video Post合成场景以及访问RAM播放器。

“自定义”菜单：用于自定义3ds Max的用户界面，利用其中的命令可以设置快捷键、工具栏和四元菜单等。

“首选项”命令用以打开“首选项”对话框，进行3ds Max自定义参数设定。

MAXScript菜单：用于编辑相应的脚本语言。

脚本是用来完成一定功能的命令语句，该菜单中包含用于处理脚本的命令。

“帮助”菜单：该菜单提供3ds Max 2009中的一些帮助菜单命令，其中包括学习影片、MAXScript帮助和教程等。

Tentacles菜单：用于配置系统路径。

……

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《中文版3ds Max应用基础教程》由国内长期从事高等教育和职业教育教学与研究工作的优秀教师和专家精心策划编写，能够充分体现教育思想和教育观念的转变，反映高等学校课程和教学内容体系的改革方向，适合于各类高等学院、高等职业学校、成人高等学校及本科院校主办的职业技术学院使用。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com