

<<企业e-learning实战攻略>>

图书基本信息

书名：<<企业e-learning实战攻略>>

13位ISBN编号：9787542849861

10位ISBN编号：7542849867

出版时间：2010-4

出版时间：上海科技教育出版社

作者：王效俐 编

页数：333

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<企业e-learning实战攻略>>

内容概要

本书是一本介绍企业e-learning基础和实际应用的读物。

作者通过梳理散见于网络、杂志等各种媒体的e-learning文献，结合作者多年的e-learning实施经验，对e-learning的概念、软件系统、实施推广及未来发展等做了一个全景式的描述。

本书第一章阐述e-learning的定义、框架、应用领域以及国内外发展进程。

第二、三、四、五章分别论述学习管理系统、知识管理系统、虚拟教室系统和在线考试系统等e-learning主要软件系统。

第六章讨论e-learning的电子课件制作。

第七章介绍e-learning的最佳应用。

第八章主要介绍e-learning的实施。

第九章就e-learning的推广和评估进行了阐述。

第十章对e-learning未来的发展进行了探索和展望。

最后专门用一章的篇幅对几家已经实施了e-learning的典型企业做了案例分析。

本书的读者对象为企业领导者、人事和信息部门主管、e-learning系统实施、咨询、服务等相关从业人员。

本书可用作企业培训管理人员和e-learning系统实施人员的培训教材，也可用作普通高校教育技术专业、信息管理专业和高职、高专相关专业教学参考书。

<<企业e-learning实战攻略>>

作者简介

王效俐，博士生导师，1960年生。

1982年毕业于山西数学系，1987年获西安电子科技大学应用数学专业硕士学位，1996年获上海交通大学系统工程专业博士学位，1998年获复旦大学管理学博士后荣誉证书，2000年获德国洪堡基金会洪堡学者称号，并晋升为同济大学教授。

1998年曾经在华为技术有限公司总裁办任职，从事绩效测评和绩效改进工作。
2006年-2007年担任国家自然科学基金会管理学部一处流动项目主任-现为同济大学经济与管理学院博士生导师，管理科学研究所所长。
从事社会经济系统工程和运筹学专业教学，科研工作，研究方向是组织理念与设计、系统工程与城市管理，运营管理，服务补偿机制设计。
曾主持和参与国家自然科学基金会重点项目和面上项目4项，省部级项目10多项，并在国内外学术期刊发表论文100多篇。

<<企业e-learning实战攻略>>

书籍目录

第一章 e-learning概述第一节 e-learning概念和应用领域一、e-learning的译法与定义二、e-learning基础理论三、e-learning的应用领域第二节 e-learning的组成一、e-learning系统的框架二、e-learning的主要软件系统三、e-learning标准和研究机构一、e-learning标准二、e-learning的研究机构第四节 国外e-learning的应用一、美国二、欧洲三、韩国四、日本五、中国e-learning的应用一、大陆地区二、港澳台地区三、思考与展望第二章 学习管理系统(LMS)第一节 LMS概述一、LMS的定义和架构二、LMS的功能和要素三、LMS的发展第二节 LMS部署的技术环境一、网络带宽二、硬件环境三、软件环境第三节 LMS与其他IT系统集成一、集成类型二、集成接口第四节 常见LMS选用问题一、购买与使用的考虑因素二、LMS平台选购策略三、主流LMS供应商四、开源LMS思考与展望第三章 知识管理系统(KMS)第一节 知识管理概述一、知识二、知识管理三、知识管理的相关概念四、知识管理发展五、知识管理系统第二节 KMS技术基础一、KMS相关技术二、KMS核心构件三、主流KMS体系第三节 KMS的框架、功能与流程一、KMS的框架二、KMS的功能三、KMS的流程第四节 KM \ KMS在e-learning中的整合一、整合的基础二、整合的需求三、整合架构四、整合模式思考与展望第四章 虚拟教室(VCS)第一节 虚拟教室概述一、虚拟教室定义二、虚拟教室特点三、虚拟教室相关概念与技术四、虚拟教室发展第二节 虚拟教室的学习环境和功能一、虚拟教室的学习环境二、虚拟教室的功能第三节 虚拟教室的设计、架构和相关技术一、虚拟教室的设计二、虚拟教室的架构三、虚拟教室的相关技术第四节 虚拟教室在e-learning中的整合一、系统整合标准二、教学支持整合三、系统硬、软件整合思考与展望第五章 在线考试系统(OES)第一节 在线考试概述一、在线考试基本概念二、考试理论三、在线考试的优势第二节 在线考试系统的架构、模式、设计和功能一、在线考试系统的架构与模式二、在线考试系统的设计三、在线考试系统的功能第三节 在线考试系统的整合与选择一、在线考试系统的整合二、在线考试系统的选择思考与展望第六章 电子课件制作第一节 电子课件概述一、电子课件的概念二、电子课件的建设和规范三、电子课件的应用与评估第二节 电子课件开发一、电子课件的设计原则二、电子课件的制作流程三、电子课件项目管理四、电子课件的质量控制第三节 电子课件的制作团队一、制作团队组成和结构二、制作团队分工三、制作团队的能力要求第四节 电子课件制作工具一、Photoshop二、Fireworks三、Flash四、Cool Edit五、Authorware六、Dreamweaver七、Premiere八、串流大师九、Articulate Presenter思考与展望第七章 混合式学习第一节 混合式学习的背景一、企业常用的学习和培训方法二、企业学习和培训的类型三、企业学习和培训面临的挑战第二节 混合式学习概述一、混合式学习理论的基础二、混合式学习的界定三、混合式学习的优势和应用第三节 混合式学习的设计一、混合式学习的设计方法二、混合式学习的设计组合三、混合式学习的设计流程第四节 混合式学习应用模式及要求一、混合式学习应用模式二、混合式学习的要求思考与展望第八章 企业e-learning的实施第九章 e-learning的推广和评估第十章 e-learning的探索与展望第十一章 e-learning实施案例选编参考文献附录后记

<<企业e-learning实战攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>