

<<卡通玩游戏学成语>>

图书基本信息

书名：<<卡通玩游戏学成语>>

13位ISBN编号：9787543209879

10位ISBN编号：754320987X

出版时间：2004-4

出版时间：汉语大词典出版社

作者：郁越

页数：155

字数：70000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<卡通玩游戏学成语>>

前言

成语的学习和积累并不一定要靠死记硬背。

就像板着脸说教的效果并不一定很好一样，有时在轻松愉悦的状态下去学习，不仅能达到学习的目的，而且学习的效果也出奇地好。

今天的学生，因为学业的繁重和分数的压力，很难领略到学习过程中的种种乐趣。

因为这样，他们会认为看电视和玩电脑是很有趣的。

其实学习的过程也是很有趣的，关键在于学习的内容要能“击活”学生的学习兴趣，如果有了学习的兴趣，他们就会在学习的过程中体会到这个过程所带来的种种乐趣。

原以为成语类书籍只能做成厚厚的词典，然后放在案头备查，想不到汉语大词典出版社已经尝试了将厚重严肃的成语词典变成轻巧生动的成语读物。

我认为这一尝试是很有意义的，它为成语词典的编写探索了一条新路子：备查的成语工具书可以做成有趣的成语读物；引导读者由被动地学习成语（查阅时才去学成语）变为主动地阅读和欣赏成语。

如已经出版的《卡通猜谜学成语》、《卡通成语词典》和《卡通生肖成语大全》，因为趣味性强，内容生动，读者在阅读这些成语读物时，既会倍感亲切，又能体会到学习的乐趣。

这是很有意义的探索。

<<卡通玩游戏学成语>>

内容概要

书中的成语游戏，在重视成语知识的积累同时，注重对小读者的理解、表演等能力的培养，如“找感觉”；同时还强调编者和读者的互动，如“为成语画插图”。书后附有“答案”，在你脑子转不过弯的时候，你就翻到后面的答案部分看一下，那会让你茅塞顿开，然后拍案叫绝的。

读了这本书后，你不仅积累了成语知识，你还会得出一个这样的结论：学习原来是快乐的。

希望你喜欢这本书。

<<卡通玩游戏学成语>>

书籍目录

1 前言2 填成语 背古诗(一)3 学成语 识百家姓(一)4 为成语画插图(一)5 查户口 考姓名(一)
6 查户口 考籍贯(一)7 填成语 背古诗(二)8 记忆的盒子(一)9 填成语 做数学(一)10 成语
风车转转转(一)11 新年写贺卡(一)12 成语哈哈镜(一)13 学成语 写故事(一)14 外表可以克隆
灵魂无法拷贝(一)15 不用错不容易 用错了真可惜(一)16 外表可以隆隆 灵魂无法拷贝(二)17 看
力学作文(一)18 对对子(一)19 给动物找个家(一)20 看图猜成语(一)21 看图猜成语(一)22
汤包填字(一)23 找感觉(一)24 去游园 填写成语25学成语 写故事(二)26不读错不容易
读错了真可惜27下象棋 学成语28唱反调(一)29给动物找个家(二)30看图猜成
语(二)127答案

<<卡通玩游戏学成语>>

章节摘录

宋朝时有一位有名的画家，他的画技很不一般，他自己也常恃才傲物，作画很是草率。一次他正在为大家表演画一只老虎，刚画了一个虎头，大家都齐声称好。

画家见周围的观众那么喜欢自己的画，也很得意。

这时人群中有人喊到：“你的虎画的好，我们已经领教了，你是不是画一匹马给我们看看。”

画家一听，马上就在刚画好的虎头后面添上了一匹马的身子。

那马身也画得惟妙惟肖，观者齐声称好。

有人问画家，他刚才画的东西算什么呢？

到底是马还是虎呢？

画家看了看那画：虎头马身，便随口说：“就叫它马马虎虎吧。”

后来他的大儿子来看这画，指着虎头问父亲这是什么，父亲对他说：“这是一只老虎。”

他的小儿子也来看画了，小儿子指着马身子问父亲这是什么动物，他对小儿子说：“这是一匹马。”

.....

<<卡通玩游戏学成语>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>