

<<1000个思维游戏（上下）>>

图书基本信息

<<1000个思维游戏(上下)>>

内容概要

游戏通过模型模拟了几乎所有现实生活中的各种条件、愿望和结构。

游戏为什么会生成我们生活的重要象征，答案很显然；做游戏的人，在想赢的同时，知道他们可能输。

如果你觉得这些题目很简单，那得祝贺你，但是请你记住：事实本身并不代表你聪明，它只能说明你的思维非常适合于解决这些问题。

<<1000个思维游戏（上下）>>

作者简介

作者：(美)莫斯科维奇 译者：蒋励等(美)莫斯科维奇 (Moscovich, Ivan)：思维游戏大师。

<<1000个思维游戏(上下)>>

书籍目录

上册 1 思维游戏的思维 2 几何 3 点和直线 4 图形和网络 5 曲线与圆 6 几何形状和多边形 7
形式 8 解析 答案下册 9 数字 10 逻辑和概率 11 拓扑 12 科学 13 洞察力 14 奖励 答案

<<1000个思维游戏(上下)>>

章节摘录

插图

<<1000个思维游戏(上下)>>

媒体关注与评论

书评思维游戏的灵感来源于一种日本寺院的几何游戏，风靡日本三世纪，达官显贵与平民百姓共同消遣。

为什么日本人这么聪明，美国人恍然大悟，思维是玩出来的，不认输的中国人不可不读。

<<1000个思维游戏(上下)>>

编辑推荐

《1000个思维游戏(上下册)》是当今世界最有强制力的课外读物。

小学生、中学生、大学生、成年人、有头脑的人,人人适合。

思维游戏的灵感来源于一种日本寺院的几何游戏,风靡日本三世纪,达官显贵与平民百姓共同消遣。

为什么日本人这么聪明,美国人恍然大悟,思维是玩出来的,不认输的中国人不可不读。

如果你觉得这些题很简单,那得祝贺你,但是请记住:事实本身并不代表你聪明,它只能说明你的思维非常适合于解决这些问题。

<<1000个思维游戏(上下)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>