

<<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

图书基本信息

书名：<<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游戏>>

13位ISBN编号：9787544248686

10位ISBN编号：7544248682

出版时间：2011-1

出版时间：南海出版公司

作者：[日] 后藤道夫|译者:施雯黛//王蕴洁

页数：182

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

### 前言

不论是提出相对论的爱因斯坦，还是发明大王爱迪生，他们对科学的兴趣都是在从小与父母沟通、交流的过程中培养出来的。

爱因斯坦拿着父亲送的指南针，对总是指向北方的指针感到十分惊奇。

后来，他自己也说，那时他第一次知道竟然有一种力量，眼睛看不到，手也摸不到，却在不停地运作，这给他留下了非常深刻的印象。

而爱迪生小时候，曾收到妈妈送的礼物——一本可以自己在家操作的科学实验书，他把书上的实验都做了一遍，充分享受到了科学带来的乐趣。

本书的主要目的，就是希望在日常生活中，在亲子互动时，让孩子了解来自科学的知识、趣味和不可思议。

书中介绍的154个科学游戏，不需要大费周折，也不需要刻意准备特别的材料，却能让难以置信的情景展现在孩子面前，让孩子们充分感受到爱因斯坦所说的那种“看不到，也摸不着”的力量。

以前在学校学过数理化的大人们，或许很清楚，这些游戏不过是利用了大气压力、重力或静电的一些特性，来制造令人惊异的效果。

但是，对孩子来说，这一切的一切几乎是不存在的，就算知道，也很难了解那些力量对我们日常生活的影响。

## <<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

### 内容概要

咦！

水壶自己浮在半空中？

鸡蛋居然悬在杯沿上？

水里的光束会自动拐弯？

用钟表也能测出方位……这些看似神奇的科学游戏，其实根本不用高深的技巧，只要利用小小的科学原理，每个孩子都能创造让人眼前一亮的奇迹。

本书从77个简易好玩的科学游戏入手，循序渐进，进阶到77个不可思议的科学游戏，以图文并茂的方式营造出快乐的学习环境。

孩子可以亲自动手，在游戏中体验科学的神奇力量，培养丰富的想象力；老师可以通过操作示范，帮助孩子理解和运用各种科学原理，提升学习力；父母也可以与孩子互动起来，教会孩子独立思考，发掘出他们潜藏的创造力！

## <<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

### 作者简介

后藤道夫 1927年生于日本长野。

毕业于东京理科大学物理系。

曾任教于东京都立大学、上智大学和明治大学。

1998年起，后藤道夫作为日本科学技术振兴事业团的“科学推广人”，在日本各地举办“科学教室”，开展科学教育。

他为小朋友写了很多科普书，是深受日本儿童喜

<<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

书籍目录

上编 简易好玩的科学游戏

- 001 神奇小毛巾
- 002 硬币金鸡独立
- 003 吸管喷雾器
- 004 筷子圆圈舞
- 005 叉子硬币平衡杆
- 006 杯子倒立不漏水
- 007 水杯叠罗汉
- 008 倒不满的啤酒杯
- 009 百元大钞有轻功
- 010 盔甲水袋
- 011 水流会转弯
- 012 吊米瓶
- 013 纸杯不着火
- 014 大可乐瓶里的龙卷风
- 015 金属碗中的水会跳舞
- 016 水里的光线会拐弯
- 017 伞套彩虹
- 018 相亲相爱的碗
- 019 易拉罐自动变扁
- 020 大可乐瓶喷泉
- 021 颠倒蛋
- 022 鸡蛋变胖
- 023 源源不绝
- 024 牙签独木舟
- 025 神奇泡泡
- 026 卫生筷大力士
- 027 汽水火山爆发
- 028 吸水蜡烛
- 029 硬币会唱歌
- 030 玻璃球穿墙功
- 031 易拉罐散步
- 032 易拉罐火花
- 033 人体电池
- 034 勺子变磁铁
- 035 盐水酱油二重奏
- 036 吸力名片
- 037 手掌吊瓶子
- 038 拿不出来的橡胶手套
- 039 “气”功断筷
- 040 报纸开出水中花
- 041 溶化的泡沫塑料
- 042 冰块太空漫步
- 043 浮蛋
- 044 吃蛋的牛奶瓶

<<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

- 045 鸡蛋跳水
- 046 鸡蛋立正站好
- 047 铜钱钟摆
- 048 地震与建筑物
- 049 自动断线
- 050 透视眼
- 051 一指神功
- 052 手臂变短
- 053 脊椎变长
- 054 吸管笛子
- 055 飘浮的皮带
- 056 气球串
- 057 乒乓球太空漫步
- 058 一点定重心
- 059 蝴蝶飞飞
- 060 吹口气把你抬起来
- 061 纸杯瞬间失重
- 062 小洞矫正近视
- 063 把硬币吹进碗里
- 064 隧道里的收音机
- 065 大风吹不翻名片
- 066 忽冷忽热的气球
- 067 吸管线圈团团转
- 068 回形针智慧之轮
- 069 奇妙的锁链
- 070 喷雾彩虹
- 071 自动过滤纱布
- 072 塑料袋热气球
- 073 自动调节水杯
- 074 空气炮
- 075 上升下沉任我行
- 076 瓶中笔
- 077 回力棒

下编 不可思议的科学游戏

- 078 毛豆平衡器
- 079 果汁结冰
- 080 拉不开的杂志
- 081 卫生筷架在纸币上
- 082 宣传单的呐喊
- 083 绳子瞬间换位
- 084 瓶塞叉子平衡器
- 085 悬空的酒瓶塞和叉子
- 086 掉不下来的硬币
- 087 抬不起来的左脚
- 088 无法踮起的脚
- 089 瞬间缩小的瞳孔
- 090 怎么撞不倒

<<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

- 091 手掌上有个洞
- 092 笔帽套不上
- 093 左右手分不清
- 094 换手做做看
- 095 水不会泼出来
- 096 倒吊酒杯
- 097 鸡蛋躺在杯沿上
- 098 滴水不漏的漏斗
- 099 大可乐瓶里有喷泉
- 100 制作食盐晶体
- 101 乒乓球散步
- 102 水丸子
- 103 镜子变清晰
- 104 肥皂泡中看彩虹
- 105 对半切开，却不一样重
- 106 磁铁浮在半空中
- 107 用火柴棒做天平
- 108 用火锅食材做平衡器
- 109 5角硬币金灿灿
- 110 食盐水冒气泡
- 111 空气电池
- 112 木炭发电
- 113 5色鸡尾酒
- 114 铝箔纸章鱼
- 115 音调可高可低
- 116 反方向的气球
- 117 月亮跟着人跑
- 118 薯片袋子鼓起来
- 119 美丽的彩虹
- 120 铁砂整齐排列
- 121 树木倒影逐渐变小
- 122 用时钟测方位
- 123 厨房变舞台
- 124 蜡烛熄灭了
- 125 高速前进的气垫船
- 126 体积膨胀750倍
- 127 电力秋千
- 128 蜡烛火焰的方向
- 129 硬币浮现在纸面上
- 130 吹口气让纸张互相吸引
- 131 西红柿电池
- 132 轻松打开结
- 133 放大与颠倒
- 134 魔法风车转不停
- 135 越近越看不清
- 136 用垫板打开冰箱门
- 137 吹口气把纸吸起来门

<<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

138 纸盒堆高不会倒

139 用纸盒擦成拱门

140 随手转盘

141 胶卷盒变乐器

142 硬币碰碰看

143 电流与磁场

144 无法计数的无限镜

145 用镜子量身高

146 报纸当成爆竹玩

147 水不会溢出

148 用尼龙丝袜看彩虹

149 手指在电视前频闪

150 简易凉风机

151 用牛奶盒做直升机

152 户外风景映在银幕上

153 用3张名片做正二十面体

154 气球足球

科学游戏及应用原理一览表

后记



## <<让孩子着迷的77×2个经典科学游>>

### 章节摘录

插图：重视实验的爸爸美国著名物理学家费曼对量子力学的发展做出了很大贡献。

他小的时候，非常喜欢在小车上放一个球拉着玩。

让小费曼感到不可思议的是，当拉动小车时，球并不向前滚，反而往后滚动；相反地，当车子停下来时，球反而会很快地向前滚动。

看到这个奇怪的现象，小费曼跑去问爸爸。

爸爸并没有立刻告诉他答案，而是带着小费曼做了一个实验。

爸爸在地板上每隔1厘米摆一根吸管，大约摆1米长。

然后，在吸管上放一个空盒子，盒子前绑上绳子，里面放上小弹珠。

试着往前拉动盒子，然后让它很快停下来。

这时候，小弹珠会如何滚动呢？

小费曼反复做这个实验，并缠着爸爸要他说明原理。

爸爸与他一起思考，同时引导他试着想想弹珠和车子间的相对运动及惯性。

经过深入思考，费曼明白了两件事。

第一，运动的状态也可以看成静止的状态。

第二，在没有外力作用的情况下，运动中的物体会保持原有的速度，静止的物体会保持静止状态。

费曼已经领悟到了“运动相对性”和“惯性”这两个基本概念。

爸爸的这种教育方式启发了费曼，使他对科学的各个领域都产生了浓厚兴趣。

您的孩子会不会也对小车上弹珠不可思议的滚动现象感到好奇呢？

其实玩具卡车、小盒子，或是随手可得的东西，都可以让孩子多接触、多动手、多思考，也许孩子的潜能就这样被开启了。

## <<让孩子着迷的77×2个经典科学游>>

### 后记

1999年9月，应中国长春东北师范大学之邀，我为广大的中小学老师和大学生做了科学游戏的实验指导。

在这个过程中，我所展示的科学游戏实验颇受好评。

之后，我又前往北京的中国科技馆，为那里的工作人员展示了我的科学游戏实验，也同样得到了他们的称赞。

我每次到中国来演讲，只要做了科学游戏实验，听众都会要求我再多做几个。

在我的故乡日本长野县饭田市，每年的6月~11月，我都会抽出37天，在各中学巡回举办“科学教室”活动。

在这段时间里，我可以接触到各教育委员会的成员和600多个孩子。

科学游戏实验拓宽了我的交流范围，使我有机会认识各地的老师和孩子，为我提供了一个与他人相互切磋的平台。

在这次的巡回过程中，也获得了各位读者的热烈支持，还有人教我新的科学游戏实验。

收获之丰，无法在此一一列举，借此机会深表感谢。

## <<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

### 媒体关注与评论

孩子天生对科学有浓厚的兴趣，干巴巴的知识性陈述是无法获得他们欢心的。只有选材得当、形式特别、语言风趣简洁的科普读物才会受到青睐。

《让孩子着迷的77 × 2个经典科学游戏》受到了我们全家人的喜爱。

——灿妈（新浪博客读者）终于有一本可以让孩子和老公同时玩的游戏书了，既培养了亲子关系又寓教于乐，给我们带来科学的收获！

我们在玩的过程中十分快乐，这就足够了，买这本书很值！

——当当网读者

## <<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

### 编辑推荐

《让孩子着迷的77 × 2个经典科学游戏》荣登新京报、当当网少儿类畅销书榜、中国版协少读工委&出版商务周报2007-2008年度优秀少儿游戏益智图书、日本最受欢迎的科学实验书！  
以及入选“中国小学生30种基础阅读书目”，最受欢迎的科学实验书！  
爱因斯坦的科学，从爸爸给他的指南针开始；爱迪生的科学，从妈妈送他的科学实验书开始。  
兴趣是最好的老师，要让孩子爱上科学，聪明加倍，就从这里开始。

<<让孩子着迷的77 × 2个经典科学游>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>