第一图书网, tushu007.com

<<UGNX6.0三维机械设计>>

图书基本信息

书名：<<UGNX6.0三维机械设计>>

13位ISBN编号：9787560330624

10位ISBN编号：7560330622

出版时间：2010-8

出版时间：哈尔滨工业大学出版社

作者：张晓辉　主编

页数：206

字数：316000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

全书共分8章：第1章介绍了UGNX6.0软件的主要技术特点、主要应用模块、操作界面、默认参数设置、三维建模方法和一般步骤、鼠标的应用等，最后带领读者共同创建一个结构简单的透盖实体模型；第2章主要介绍
UGNX6.0中常用工具以及一些基本操作；第3章主要对草图的定义、特点、应用场合和操作步骤进行了介绍，并通过3个典型实例详细介绍了草图功能的应用；第4章主要介绍单个实体的建模方法；第5章通过4个实例介绍常用基本零件的建模过程和方法，并且介绍了UGNX6.0中多种零件制作工具的使用；第6章通过4个实例介绍一些复杂零件的建模过程和方法；第7章通过3个实例详细介绍装配建模的过程和方法；第8章主要介绍UGNX6.0工程图的特点、一般绘制过程、制图参数预设置、视图和剖视图的创建、图纸标注及装配爆炸视图的创建。
本书主要面向初、中级读者，适合初、中级读者在入门与提高阶段使用。

第一图书网, tushu007.com

<<UGNX6.0三维机械设计>>

书籍目录

第1章 UGNX6.0概述
1.1 主要技术特点
1.2 主要应用模块
1.3 UGNX6.0操作界面
1.4 UGNX6.O的默认参数设置
1.5 UGNX6.0三维建模方法和步骤
1.5.1 UGNX6.O三维建模方法
1.5.2 UGNX6.O三维建模的一般步骤
1.6 UGNX6.0鼠标的应用
1.7 实例——透盖的设计
本章小结
习题
第2章 建模基础
2.1 文件操作
2.1.1 新建文件
2.1.2 打开文件
2.1.3 关闭文件
2.1.4 导人导出文件
2.2 对象的编辑
2.2.1 对象的显示和隐藏
2.2.2 对象的变换
2.3 图层管理
2.3.1 层的设置
2.3.2 在视图中可见
2.3.3 移动至图层
2.4 视图布局
2.4.1 新建布局
2.4.2 打开布局
2.4.3 删除布局
本章小结
习题
第3章 草图的绘制
3.1 草图概述
3.1.1 草图定义
3.1.2 草图的特点
3.1.3 草图应用的场合
3.1.4 草图操作
3.2 实例1——固定夹的草绘设计
3.2.1 设计要求
3.2.2 设计分析
3.2.3 设计步骤
3.3 实例2——导板的草绘设计
3.3.1 设计要求
3.3.2 设计分析
3.3.3 设计步骤

3.4 实例3——垫片的草绘设计
3.4.1 设计要求
3.4.2 设计分析
3.4.3 设计步骤
本章小结
习题
第4章 实体建模
4.1 由曲线建立实体
4.1.1 拉伸
4.1.2 回转
4.1.3 沿引导线扫掠
4.1.4 管遭
4.2 由体素特征建立实体
4.2.1 长方体
4.2.2 圆柱体
4.2.3 圆锥
4.2.4 球
4.3 创建基准特征
4.3.1 基准平面
4.3.2 基准轴
4.4 创建设计特征
4.4.1 创建设计特征的步骤
4.4.2 创建孔
4.4.3 创建凸台
4.4.4 创建腔体
4.4.5 创建垫块
4.4.6 创建键槽
4.4.7 创建沟槽
4.5 实体布尔操作
4.5.1 求和
4.5.2 求差
4.5.3 求交
4.6 关联复制特征
4.6.1 矩形阵列
4.6.2 环形阵列
4.6.3 镜像特征
4.6.4 镜像体
4.7 创建细节特征
4.7.1 边倒圆
4.7.2 倒斜角
4.7.3 抽壳
4.7.4 螺纹
4.7.5 拔模
4.8 编辑模型
4.8.1 部件导航器
4.8.2 编辑参数
4.8.3 编辑位置

4.8.4 移动特征
4.8.5 修剪体
本章小结
习题
第5章 简单零件
5.1 内六角圆柱头螺钉的建模设计
5.1.1 建模要求
5.1.2 建模分析
5.1.3 建模步骤
5.2 连杆的建模设计
5.2.1 建模要求
5.2.2 建模分析
5.2.3 建模步骤
5.3 轴承座的建模设计
5.3.1 建模要求
5.3.2 建模分析
5.3.3 建模步骤
5.4 弹簧的建模设计
5.4.1 建模要求
5.4.2 建模分析
5.4.3 建模步骤
本章小结
习题
第6章 复杂零件
6.1 定位轴的建模设计
6.1.1 建模要求
6.1.2 建模分析
6.1.3 建模步骤
6.2 齿轮的建模设计
6.2.1 建模要求
6.2.2 建模分析
6.2.3 建模步骤
6.3 活塞的建模设计
6.3.1 建模要求
6.3.2 建模分析
6.3.3 建模步骤
6.4 三通管的建模设计
6.4.1 建模要求
6.4.2 建模分析
6.4.3 建模步骤
本章小结
习题
第7章 装配建模
7.1 汽缸的装配建模
7.1.1 建模要求
7.1.2 建模分析
7.1.3 建模步骤

7.2 脚轮的装配建模
7.2.1 建模要求
7.2.2 建模分析
7.2.3 建模步骤
7.3 密封阀的装配建模
7.3.1 建模要求
7.2.2 建模分析
7.2.3 建模步骤
本章小结
习题
第8章 工程图
8.1 工程图概述
8.1.1 UGNX6.0工程图的特点
8.1.2 UGNX6.0工程图的一般绘制过程
8.2 制图首选项参数的预设置
8.2.1 视图首选项
8.2.2 注释首选项
8.2.3 剖切线首选项
8.2.4 视图标签首选项
8.3 视图的创建
8.3.1 图纸页的创建
8.3.2 基本视图的创建
8.3.3 投影视图的创建
8.3.4 剖视图的创建
8.3.5 半剖视图的创建
8.3.6 旋转剖视图的创建
8.3.7 局部剖视图的创建
8.3.8 局部放大图的创建
8.4 工程图的标注
8.4.1 尺寸标注
8.4.2 形位公差标注
8.4.3 插入符号
本章小结
习题
参考文献

编辑推荐

《UGNX6.0三维机械设计》针对应用型本科院校学生的特点，结合大量工程实例，由浅入深、循序渐进地介绍UGNX6.0软件的功能和具体操作方法，重点突出应用性、工程实践特色，因此具有很强的应用价值和指导意义。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com