

<<多媒体写作系统程序设计技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体写作系统程序设计技术>>

13位ISBN编号：9787560508900

10位ISBN编号：7560508901

出版时间：1997-02

出版时间：西安交通大学出版社

作者：韩凡石

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体写作系统程序设计技术>>

内容概要

内容简介

本书以多媒体写作系统的研制为基础，从理论和实践两方面介绍多媒体写作系统的设计原理和实现方法。

全书共八章，分别讨论了多媒体写作系统的特点、结构、设计原理。

重点研究了多媒体写作系统的节点编辑技术、策略控制技术、调试技术、数据管理技术和外部接口技术，并对多媒体写作系统的性能评估作了专题分析。

书中附有

大量的程序框图和源程序，详细地介绍了多媒体写作系统的实现方法。

本书主要是为从事多媒体技术开发和应用的工程技术人员编写的，也可作为计算机应用专业的本科生、研究生及计算机爱好者的参考书。

<<多媒体写作系统程序设计技术>>

书籍目录

目录

第1章 多媒体写作系统综述

1.1 多媒体软件的概念

1.1.1 多媒体计算机软件

1.1.2 多媒体核心软件分析

1.1.3 多媒体工具软件分析

1.1.4 多媒体应用软件

1.2 多媒体写作系统

1.2.1 什么是多媒体写作系统

1.2.2 多媒体写作系统的特点

1.2.3 多媒体写作系统分类

1.3 国内外多媒体写作系统简介

1.3.1 AuthorProfessional

1.3.2 MultimediaToolBook

1.3.3 Direct0r4.0

1.3.4 国内多媒体写作系统概况

第2章 多媒体写作系统的结构与设计原理

2.1 多媒体写作系统的结构

2.2 多媒体写作系统的设计原理

2.2.1 节点编辑

2.2.2 策略编辑

2.2.3 数据库管理

2.2.4 动态调试

2.2.5 生成多媒体应用系统

2.3 多媒体写作系统的关键技术

2.3.1 超文本技术

2.3.2 面向对象的程序设计技术

2.3.3 数据压缩技术

2.3.4 人工智能技术

2.3.5 人机界面技术

2.3.6 网络通信技术

第3章 节点编辑系统

3.1 图文编辑器的设计

3.1.1 图形与图象

3.1.2 图文编辑器的结构

3.1.3 图文编辑器的程序设计

3.2 动画编辑器的设计

3.2.1 动画

3.2.2 常见动画编辑系统介绍

3.2.3 动画编辑器的设计原则

3.2.4 动画编辑器程序设计

3.3 声音编辑器的设计

3.3.1 声音卡的原理

3.3.2 声音编辑器的设计原理

3.3.3 声音编辑器程序设计

<<多媒体写作系统程序设计技术>>

3.4 视频编辑器的设计

3.4.1 实时动态图象的获取

3.4.2 视频文件分析

3.4.3 实时动态图象编辑与再现

第4章 策略编辑原理

4.1 策略与应用系统的关系

4.1.1 系统关联模型

4.1.2 策略编辑的操作模型

4.1.3 策略编辑的层次分析

4.2 帧策略的编辑与控制

4.2.1 媒体信息编号与调度

4.2.2 热区与用户控制

4.3 系统策略控制原理

4.3.1 节点编号

4.3.2 节点调度

4.4 策略编辑器的程序设计方法

4.4.1 策略编辑器的结构

4.4.2 节点与媒体调度

4.4.3 导航机制

第5章 数据管理技术

5.1 接口管理技术

5.1.1 外部设备管理

5.1.2 用户接口管理

5.2 文件管理技术

5.2.1 文件管理的特点

5.2.2 文件管理的方法

5.2.3 文件管理的程序设计

5.3 数据库管理技术

5.3.1 数据库的概念

5.3.2 多媒体数据库模型

5.3.3 多媒体数据库的总体设计

5.3.4 多媒体数据库的建立

5.3.5 多媒体数据库系统的检索查询

第6章 调试与编译技术

6.1 动态调试技术

6.1.1 跟踪调试

6.1.2 运行修改

6.1.3 系统生成

6.2 节点与策略的解释

6.2.1 节点解释

6.2.2 策略解释

6.3 编译过程的实现

6.3.1 编译的基本概念

6.3.2 编译过程

6.3.3 编译过程的实现方法

第7章 多媒体写作系统——IMAS实例分析

7.1 多媒体写作系统——IMAS实例程序分析

<<多媒体写作系统程序设计技术>>

7.1.1 头文件IMAS.H

7.1.2 1MAS.CPP

7.2 Windows下的多媒体数据库系统——DB - EDIT

7.2.1 多媒体数据库的结构与界面设计

7.2.2 多媒体数据库管理

7.2.3 多媒体数据库的检索

7.3 多媒体应用系统的构成

7.3.1 数据搜集与整理

7.3.2 应用系统编辑方法

第8章 多媒体写作系统的性能评估

8.1 系统评估的一般方法

8.1.1 评估的一般概念

8.1.2 系统评估的指标

8.1.3 系统评估的一般方法

8.2 多媒体写作系统的评估

8.2.1 系统功能评估

8.2.2 操作的方便性评估

8.2.3 系统的可靠性评估

8.2.4 系统的容错能力评估

参考文献

<<多媒体写作系统程序设计技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>