

图书基本信息

书名：<<VISUAL BASIC 6.0高级编程技巧-窗口.菜单篇>>

13位ISBN编号：9787560511764

10位ISBN编号：7560511767

出版时间：2000-01

出版时间：西安交通大学出版社

作者：莫卫东

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

内容简介

VisualBasic6.0是微软公司最新推出的VisualStudio6.0可视化应用程序开发工具组中的一员，也是当今世界上最流行的可视化编程工具。

本书是“ VisualBasic6.0高级编

程技巧系列 ”丛书中的一本 控件篇。

主要内容是系统全面介绍在VisualBasic6.0环境

下如何利用控件进行程序设计，除了讲解具有针对性的实用方法之外，并在其中插入了大量全新的实例。

在这些实例中有许多都是作者在实际设计中采用过的。

本书共分11章，其内容包括

常见控件、高级控件和自编控件三部分内容。

书中通过作者的编程实践经验，用大量的实例说

明三类控件的编程方法，从而使读者进一步加深对VB控件的理解和应用技巧。

本书立意独特，体系完整，内容充实，图文并茂，使用最新的实例，讲解最实用的方法，奉献最有价值的技巧，使读者能在最短的时间内掌握使用VisualBasic6.0开发出最好的应用程序的方法和技巧。

本书不仅适用于VisualBasic的初学者作为学习和开发Windows应用程序的理想参考书，更适用于所有软件开发人员作为常备手册性参考书。

书籍目录

目录

第1章 VisualBasic窗体程序设计方法纲要

- 1.1 窗体设计在VB程序设计中的地位
- 1.2 VB窗体设计的基本原则
 - 1.2.1 窗体风格的一致性
 - 1.2.2 最少窗体原则
 - 1.2.3 窗体的功能与类型
 - 1.2.4 效率原则 充分利用窗体模板
- 1.3 VB窗体设计流程
 - 1.3.1 系统功能的细化 窗体规划
 - 1.3.2 窗体设计的捷径 借用
 - 1.3.3 窗体设计过程点评

第2章 窗体属性程序设计方法与技巧

- 2.1 窗体属性设计概要
- 2.2 窗体属性速查
 - 2.2.1 按字母顺序查询
 - 2.2.2 按功能划分查询
- 2.3 窗体属性点评与应用技巧
 - 2.3.1 窗体的姓名 Name属性
 - 2.3.2 窗体“休克”的控制 Enable属性
 - 2.3.3 窗体“隐形”的控制 Visible属性
 - 2.3.4 窗体的小角落 Tag属性
 - 2.3.5 窗体用户界面的协调控制 NetOtiatieMenus属性
 - 2.3.6 使窗体成为MDI子窗体控制 MDIChild属性
 - 2.3.7 窗体在Windows状态栏的显示控制 ShowInTaskBar属性
- 2.4 窗体“外观”的控制方法与技巧
 - 2.4.1 窗体的标题 Caption属性
 - 2.4.2 Caption属性应用技巧与实例 使窗体标题随应用动态改变
 - 2.4.3 Icon属性 窗体图标
 - 2.4.4 Icon属性应用技巧与实例 “动画”窗体图标
 - 2.4.5 窗体外框样式的控制 BorderStyle属性应用
 - 2.4.6 窗体三维效果控制 Appearance属性
- 2.5 窗体的最大化和最小化控制方法与技巧
 - 2.5.1 MaxButton和MinButton属性的功能与应用
 - 2.5.2 ControlBox属性的功能与应用
 - 2.5.3 WindowState属性的功能与应用
 - 2.5.4 窗体的BorderStyle属性对窗体最大与最小化的影响
- 2.6 窗体位置和大小控制方法与技巧
 - 2.6.1 窗体位置坐标的控制 Top和Left属性
 - 2.6.2 窗体大小的控制 Height和Width属性
 - 2.6.3 窗体的可移动性 Moveable属性
 - 2.6.4 窗体的初始位置控制 StartUpPosition属性
 - 2.6.5 实例点评：在窗体运行中扩大窗体
- 2.7 窗体位置与大小控制实例
 - 2.7.1 让窗体飞入屏幕

- 2.7.2 让窗体切入屏幕
 - 2.7.3 让窗体在屏幕中展开
 - 2.7.4 使窗体回转
 - 2.7.5 使窗体涌陷
 - 2.8 窗体色彩与图像属性的控制方法与技巧
 - 2.8.1 ForeColor和BackColor属性
 - 2.8.2 Picture属性
 - 2.8.3 FillColor和FillStyle属性
 - 2.8.4 窗体与调色板相关的技术问题 - PaletteMode和Palette属性
 - 2.9 窗体色彩控制实例
 - 2.9.1 窗体色彩随操作而变化
 - 2.9.2 渐变色窗体
 - 2.9.3 图文并茂的窗体
 - 2.9.4 使背景图像压缩或居中和平铺于窗体内
 - 2.9.5 窗体标题栏与边框的色彩问题
 - 2.10 窗体文本的控制方法与技巧
 - 2.10.1 窗体文本字体控制 Font属性
 - 2.10.2 窗体字符显示透明性控制 FontTransparent属性
 - 2.10.3 窗体文本显示方向控制 RightToLeft属性
 - 2.11 窗体坐标系 — 缩放属性的应用方法与技巧
 - 2.11.1 窗体坐标系单位的选择 ScaleMode属性
 - 2.11.2 窗体坐标原点的平移 ScaleLeft和ScaleTop属性
 - 2.11.3 窗体坐标刻度的变换 ScaleHeight与ScaleWidth属性
 - 2.11.4 实用技巧：控件大小与位置随窗体变化的技术要点
 - 2.12 窗体与其它应用程序DDE会话的控制方法与技巧
 - 2.12.1 LinkMode和LinkTopic属性分析
 - 2.12.2 DDE应用实例点评
 - 2.13 窗体图形特性的控制方法与技巧
 - 2.13.1 窗体绘图线型的控制 DrawStyle属性
 - 2.13.2 窗体图形线宽控制 DrawWidth属性
 - 2.13.3 图形（叠加）模式控制 DrawMode属性
 - 2.13.4 窗体图形的重绘控制 AutoRedraw属性
 - 2.13.5 重绘图形区域控制 ClipControls属性
 - 2.13.6 窗体绘图的层次与控制
 - 2.13.7 AutoRedraw属性与事件和方法的相互关系
 - 2.14 窗体键盘响应与鼠标形象控制应用技巧
 - 2.14.1 优先响应窗体键盘事件 KeyPreview属性
 - 2.14.2 窗体鼠标形象控制 MouseIcon属性
 - 2.14.3 窗体鼠标指针图形控制 MousePointer属性
 - 2.15 窗体与帮助系统的联系控制
 - 2.15.1 联机帮助在应用系统中的作用和创作
 - 2.15.2 窗体帮助主题编号 HelpContextID属性
 - 2.15.3 应用程序帮助开关 WhatsThisHelp属性
 - 2.15.4 使用“这是什么”帮助按钮技术 WhatsThisButton属性
 - 2.15.5 建立应用程序在线帮助系统的步骤以及其它技术要点
- 第3章 窗体方法程序设计方法与技巧
- 3.1 窗体方法程序设计概要

- 3.1.1 窗体方法程序设计基本原理
 - 3.1.2 窗体方法与窗体属性的相互关系
 - 3.1.3 窗体方法与窗体事件的相互关系
 - 3.1.4 窗体方法功能速查
 - 3.2 对窗体整体进行控制方法的程序设计
 - 3.2.1 加载和显示窗体 Show方法
 - 3.2.2 模式和无模式窗体的应用技巧
 - 3.2.3 隐藏窗体 Hide方法
 - 3.2.4 控制窗体的移动 Move方法
 - 3.2.5 窗体打印输出 PrintForm方法
 - 3.2.6 获得窗体的焦点 SetFocus方法
 - 3.2.7 调整窗体的先后次序 Zorder方法
 - 3.3 对窗体坐标系统调整方法的程序设计
 - 3.3.1 调整窗体坐标系统 Scale方法
 - 3.3.2 坐标单位的快速转换 ScaleX和ScaleY方法
 - 3.4 在窗体进行文本输出方法的程序设计
 - 3.4.1 向窗体进行文本输出 Print方法
 - 3.4.2 按照字体大小确定输出位置 TextHeight和TextWidth方法
 - 3.4.3 Print方法与Label1控件文本输出的比较
 - 3.5 窗体图形方法的程序设计
 - 3.5.1 画点 Pset方法
 - 3.5.2 画线和矩形框 Line方法
 - 3.5.3 在窗体绘制统计直方图的一个完整实例
 - 3.5.4 画圆和弧 Circle方法
 - 3.5.5 显示图片与图像 PaintPicture方法
 - 3.5.6 在窗体上取色 Point方法
 - 3.5.7 清屏 Cls方法
 - 3.5.8 图形方法与图形控件在应用中的比较
 - 3.6 对控件操作的窗体方法程序设计
 - 3.6.1 更新窗体 Refresh方法
 - 3.6.2 激活弹出式菜单 PopupMenu方法
 - 3.6.3 启动在线帮助 WhatThisMode方法
- #### 第4章 窗体事件程序设计方法与技巧
- 4.1 窗体事件设计概要
 - 4.1.1 窗体事件程序设计的基本原理
 - 4.1.2 窗体事件分类速查
 - 4.1.3 窗体事件发生的时间性问题研究
 - 4.2 窗体前事件程序设计
 - 4.2.1 窗体加载前事件过程 Initialize事件
 - 4.2.2 窗体加载时的事件过程 Load事件
 - 4.2.3 激活窗体的事件过程 Activate与Deactivate事件
 - 4.3 窗体运行中事件程序设计
 - 4.3.1 窗体大小变化事件 (Resize事件) 程序设计
 - 4.3.2 实用技巧 控件大小与位置随窗体大小变化的一个完整实例
 - 4.3.3 重绘窗体事件 (Paint事件) 程序设计
 - 4.3.4 使用技巧 如何保持窗体背景的完整
 - 4.3.5 窗体焦点变化事件 (GotFocus和LostFocus事件) 程序设计

- 4.4 窗体后事件程序设计
 - 4.4.1 卸载窗体事件程序设计之一 Unload事件
 - 4.4.2 卸载窗体事件程序设计之二 QueryUnload事件
 - 4.4.3 卸载窗体事件程序设计之三 Terminate事件
 - 4.4.4 UnlOad事件程序设计实例点评
 - 4.4.5 QueryUnlOad事件程序设计实例点评
 - 4.4.6 窗体卸载时不触发事件发生的例外
- 4.5 窗体鼠标事件和拖放事件程序设计
 - 4.5.1 基本鼠标事件和复合鼠标事件
 - 4.5.2 窗体鼠标事件程序设计要点
 - 4.5.3 鼠标按钮的识别与应用实例
 - 4.5.4 触发鼠标事件时Shift、Ctrl和Alt键状态的识别和应用实例
 - 4.5.5 Click和DbIClick鼠标事件程序设计及其应用
 - 4.5.6 窗体拖放事件及其应用
 - 4.5.7 综合实例 “画笔”绘图方法点评
- 4.6 窗体键盘事件程序设计
 - 4.6.1 键盘事件过程程序设计要点
 - 4.6.2 键盘事件过程程序设计备考
 - 4.6.3 全局性(窗体)键盘事件过程程序设计
- 4.7 DDE数据交换事件程序设计
 - 4.7.1 DDE数据交换事件
 - 4.7.2 LinkOpen事件及其程序设计要点
 - 4.7.3 LinkExecute事件及其程序设计要点
 - 4.7.4 LinkError事件及其程序设计要点
 - 4.7.5 LinkClOse事件及其程序设计要点
- 4.8 窗体OLE事件过程程序设计
 - 4.8.1 OLEStartDrag事件及其程序设计要点
 - 4.8.2 OLEC0mpleteDrag事件及其程序设计要点
 - 4.8.3 OLEDragDrop事件及其程序设计要点
 - 4.8.4 OLEDragOver事件及其程序设计要点
 - 4.8.5 OLESetdate事件及其程序设计要点
 - 4.8.6 OLEGiveFeedback事件及其程序设计要点
- 第5章 窗体设计中的其它技术问题
 - 5.1 应用程序的启动窗体和卸载控制技术
 - 5.1.1 应用程序启动方式的控制
 - 5.1.2 设置启动窗体
 - 5.1.3 使用Main子过程启动应用程序.
 - 5.1.4 启动中的快速显示窗体
 - 5.1.5 窗体的加载、显示和启动的技巧
 - 5.1.6 窗体的卸载或程序结束
 - 5.2 加速窗体的启动
 - 5.2.1 影响窗体启动速度的原因
 - 5.2.2 加速窗体启动的几种方法
 - 5.3 窗体原貌恢复的方法与技巧
 - 5.4 窗体与显示分辨率无关技术
 - 5.4.1 窗体大小与显示分辨率的关系
 - 5.4.2 分辨率无关窗体的设计

- 5.4.3 不同彩色分辨率对窗体影响
- 5.5 多重窗体程序设计的方法与技巧
 - 5.5.1 多重窗体的基本类型
 - 5.5.2 单文档窗体 (SDI) 程序设计
- 5.6 多文档 (MDI) 窗体程序设计方法与技巧
 - 5.6.1 MDI特性
 - 5.6.2 MDI子窗体的特性
 - 5.6.3 建立MDI应用程序的步骤与方法
 - 5.6.4 MDI应用程序的菜单系统
 - 5.6.5 MDI子窗体的控制
 - 5.6.6 MDI应用程序设计的若干技巧
 - 5.6.7 提高MDI应用程序性能的几点建议
- 第6章 菜单程序设计方法与技巧
 - 6.1 VisualBasic菜单基础
 - 6.1.1 菜单的技术优势
 - 6.1.2 菜单的基本结构
 - 6.1.3 VisualBasic菜单设计的流程
 - 6.2 菜单编辑器与菜单结构的设计
 - 6.2.1 进入菜单编辑器
 - 6.2.2 菜单编辑器窗口详解
 - 6.2.3 菜单编辑器应用实例
 - 6.3 菜单的程序设计与控制
 - 6.3.1 菜单程序代码的输入
 - 6.3.2 菜单访问键与快捷键的应用
 - 6.3.3 菜单项选中标记的应用
 - 6.3.4 设置可对打开窗体列表的菜单
 - 6.4 菜单数组技术
 - 6.4.1 菜单数组的建立
 - 6.4.2 菜单数组的应用
 - 6.5 动态菜单技术
 - 6.5.1 动态菜单技术概要
 - 6.5.2 菜单结构的动态控制技术
 - 6.5.3 菜单属性的动态设置技术
 - 6.6 弹出菜单技术
 - 6.6.1 弹出菜单的应用范围
 - 6.6.2 建立弹出菜单的步骤
 - 6.6.3 激活弹出菜单的方法
 - 6.6.4 弹出菜单程序设计需注意的几个问题
 - 6.7 高级技巧：使菜单项带上漂亮的图标
- 第7章 工具栏程序设计方法与技巧
 - 7.1 工具栏程序设计概要
 - 7.1.1 工具栏在应用程序中的地位和作用
 - 7.1.2 VisualBasic5.0与6.0工具栏设计的变化
 - 7.1.3 Toolbar控件的功能及其属性
 - 7.2 工具栏设计方法与技巧详解
 - 7.2.1 前期准备 向工具箱加入Toolbar控件
 - 7.2.2 向窗体放置Toolbar控件

- 7.2.3 工具栏设计的有力工具 Toolbar控件的属性页
- 7.2.4 工具栏外观与样式的选择
- 7.2.5 向工具栏添加按钮和属性设置
- 7.2.6 工具栏按钮样式的选择和应用技巧
- 7.2.7 在工具栏设计带有下拉菜单的按钮
- 7.2.8 ImageList控件与按钮的图像
- 7.3 Toolbar控件的常用属性、方法和事件
- 7.3.1 程序设计中Toolbar控件的常用属性
- 7.3.2 程序设计中Toolbar控件常用的事件
- 7.3.3 程序设计中Toolbar控件常用的方法
- 7.4 工具栏程序设计中的基本技术与技巧
- 7.4.1 工具栏程序设计的总体思路
- 7.4.2 控制工具栏的隐藏和重现
- 7.4.3 使工具栏按钮在不同状态具有不同的图像
- 7.4.4 判断选择了工具栏的哪一个按钮
- 7.4.5 判断选择了工具栏的哪一个按钮菜单项
- 7.4.6 使工具栏按钮隐藏与重现
- 7.4.7 使工具栏按钮禁用与可用
- 7.4.8 使ComboBox控件始终定位于占位按钮上
- 7.4.9 工具栏按钮的动态加入或删除
- 7.4.10 工具栏按钮菜单项的动态加入或删除
- 7.4.11 让用户在运行中调整工具栏按钮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>