第一图书网, tushu007.com

<<面向对象程序设计与C++语言>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计与C++语言>>

13位ISBN编号：9787560611167

10位ISBN编号：7560611168

出版时间：2002-4

出版时间：西安电子科技大学出版

作者：朱战立

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

目前面向对象程序设计方法是软件开发的主流方法。
本书讨论面向对象程序设计的基本概念，以及使用c++语言进行面向对象程序设计的基本方法。
本书的内容主要包括面向对象技术的基本概念和思想、类和对象、友元和运算符重载、继承、运行时的多态性和抽象类、模板、异常处理、I／0流类库、C++对C常规性能的扩充等。
另外，为方便学生上机实践，附录中还讨论了Visual C++集成开发环境的组成、编译和运行C++程序的方法、程序调试技术和C++下的Windows编程方法。
本书的所有例子都已用Visual C++6．O调试通过。
本书在第一版的基础上对内容作了重失改动，重新考虑了章节内容的取舍，大部分内容都已全部重写。
本书既可作为大专院校计算机等专业面向对象程序设计课程的教科书，也可作为从事计算机开发和应用的工程技术人员的自学参考书。

书籍目录

第0章　C语言程序设计　0.1　基本数据类型　0.2　基本语句　0.2.1　赋值语句　0.2.2 自加减表达式语句　0.2.3　分支语句　0.2.4　循环语句　0.2.5　流程控制语句 O.3　指针 0.4　函数　0.4.1　返回值　0.4.2　输入型参数　0.4.3　输出型参数　0.4.4　系统库函数和用户自定义函数 0.5　结构体 0.6 自定义语句 0.7　程序预处理 习题0第1章　C++对C常规性能的扩充 1.1　数据类型　1.1.1　枚举类型 1.1.2　结构体类型 1.2　变量　1.2.1　变量的定义方法　1.2.2　const类型限定符　1.2.3　函数形式的变量类型转换 1.3　引用类型 1.4　函数　1.4.1 函数原型　1.4.2　内联函数　1.4.3　带缺省参数的函数 1.4.4　函数重载 1.5　名字空间 1.6　new和de1ete运算符 1.7　输入和输出　1.8　行注释 习题1第2章 面向对象程序设计 2.1　从面向过程到面向对象　2.1.1　设计实例对比　2.1.2　面向过程和面向对象程序设计对比 2.2　面向对象技术的基本概念　2.2.1　类　2.212　实例　2.2.3　消息 2.3　面向对象技术的基本特征　2.3.1　抽象性　2.3.2　封装性　2.3.3　继承性　2.3.4　多态性 2.4　面向对象的软件开发 2.4.1　面向对象分析　2.4.2　面向对象设计　2.4.3　面向对象实现 2.5　面向对象程序设计的优点 习题2第3章　类和对象 3.1　类　3.1.1　类的定义　3.1.2　成员变量　3.1.3　构造函数和类的实例化　3.1.4　成员函数和对象的消息　3.1.5　析构函数　3.1.6　const修饰符　3.1.7　成员函数重载 3.2　对象 3.3 对象成员变量　3.3.1　整体一部分对象模式和子对象　3.3.2　子对象和构造函数设计　3.3.3　构造函数和析构函数自动调用过程 3.4　内部类 3.5　static成员 3.6　自引用对象指针this 3.7　抽象过程与类　3.8　设计举例——银行货记卡系统　习题3第4章　友元和运算符重载第5章　继承第6章　运行时的多态性和抽象类第7章　模板第8章　异常处理第9章　I/O流类库附录A　Visual C++集成开发环境附录B　Visual C++下的程序调试附录C　Visual C++下的Windows编程参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com