

<<机械制图>>

图书基本信息

书名：<<机械制图>>

13位ISBN编号：9787560611365

10位ISBN编号：7560611362

出版时间：2002-8

出版时间：西安电子科技大学出版

作者：蓝汝铭

页数：261

字数：519000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<机械制图>>

内容概要

本书根据教育部《高等学校工程专科机械制图课程教学基本要求》的精神编写而成，内容包括：制图基本知识、投影基本知识、组合形体中的截交线和相贯线、组合体、机件的表达方法、标准件和常用件、零件图、装配图、展开图、计算机绘图和附录等。

全书采用了新颁布的国家技术制图标准。

本书含有习题集。

本书可供高等职业学校作为机械类专业的“机械制图”教材。

对于不同专业，可对教材内容作酌情删减。

<<机械制图>>

书籍目录

序前言绪论第1章 制图基本知识	1.1 制图国家标准	1.1.1 图纸幅面和格式 (GB/T14689-1993)
	1.1.2 比例 (GB/T14690-1993)	1.1.3 字体 (GB/T14691-1993)
		1.1.4 图线 (GB/T17450-1998)
1.2 一般尺寸注法	1.2.1 基本规则	1.2.2 尺寸组成
		1.2.3 尺寸注法
1.3 图形绘制方法	1.3.1 绘图的方法和步骤	1.3.2 作正多边形
		1.3.3 斜度与锥度
	1.3.4 圆弧连接	1.3.5 平面图形的画法
第2章 投影基本知识	2.1 三投影面体系	2.1.1 投影法及其分类
	2.1.2 正投影的特性	2.1.3 三面投影
	2.2 点、线、平面、曲面的投影基本规律	2.2.1 点的投影
		2.2.2 直线的投影
		2.2.3 平面的投影
		2.2.4 曲面的投影
2.3 基本形体的投影规律	2.3.1 平面体的投影	2.3.2 回转体的投影
		2.3.3 基本体的尺寸标注
第3章 组合形体中的截交线和相贯线	3.1 截交线	3.1.1 圆柱表面的截交线
		3.1.2 圆锥体表面的截交线
	3.1.3 圆球表面的截交线	3.1.4 同轴回转体表面的截交线
	3.2 相贯线	3.2.1 用表面找点法绘制相贯线
		3.2.2 用辅助平面绘制相贯线
		3.2.3 组合形体表面相贯线的绘制方法
		3.2.4 相贯线的简化画法和特殊情况的相贯线
第4章 组合体	4.1 概述	4.2 组合体视图绘制方法
	4.3 组合体的尺寸标注	4.4 组合体视图的读图方法
第5章 机件的表达方法	5.1 视图 (GB/T17451-1998)	5.1.1 基本视图
		5.1.2 局部视图
		5.1.3 斜视图
	5.2 剖视图 (GB/T17452-1998)	5.2.1 剖视图的概念
		5.2.2 剖视图的种类
		5.2.3 剖切方法
	5.3 断面图	5.3.1 重合断面
		5.3.2 移出断面
	5.4 局部放大图和简化画法	5.4.1 局部放大图
		5.4.2 简化画法
	5.5 表达方法的综合举例	5.6 第三角投影法简介
		5.6.1 第一、三角投影体系的比较
		5.6.2 第三角投影法基本视图的形成及其配置 (GB/T 14692-93)
		5.6.3 国际标准中的有关规定
第6章 标准件和常用件	6.1 螺纹	6.1.1 螺纹的形成
		6.1.2 螺纹的基本要素和分类
	6.1.3 螺纹的规定画法和标注	6.2 螺纹紧固件及其联接
		6.2.1 常用螺纹紧固件及其标记
	6.2.2 常用螺纹紧固件的画法	6.2.3 螺纹紧固件的联接画法
		6.3 键及销联接
		6.3.1 常用键的型号
		6.3.2 键槽的画法和尺寸标注及其标记示例
		6.3.3 键联接画法
		6.3.4 销及其联接
	6.4 滚动轴承	6.4.1 滚动轴承的结构和分类
		6.4.2 滚动轴承的画法
		6.4.3 滚动轴承的代号 (GB/T 272-93)
	6.5 齿轮	6.6 弹簧
		6.6.1 圆柱螺旋压缩弹簧各部分名称及尺寸计算
		6.6.2 弹簧的画法
		6.6.3 圆柱螺旋压缩弹簧的作图步骤
		6.6.4 圆柱螺旋压缩弹簧的图样格式
第7章 零件图	7.1 零件图的作用和内容	7.2 典型零件的视图选择
		7.2.1 零件图的视图选择
	7.2.2 典型零件的视图选择	7.3 零件图的尺寸标注
		7.3.1 零件图尺寸标注的基本步骤
		7.3.2 合理标注尺寸应满足的要求
		7.3.3 零件尺寸标注举例
	7.4 零件图的技术要求	7.4.1 表面粗糙度
		7.4.2 公差与配合
		7.4.3 公差与配合的标注方法
		7.4.4 形状和位置公差
	7.5 零件上常见的工艺结构	7.5.1 零件铸造工艺结构
		7.5.2 零件加工工艺结构
	7.6 零件测绘	7.6.1 零件测绘的方法和步骤
		7.6.2 零件尺寸的测量方法
	7.7 读零件工作图	7.7.1 读图要求
		7.7.2 读图的方法和步骤
第8章 装配图	8.1 装配图的作用和内容	8.1.1 装配图的作用
		8.1.2 装配图的内容
	8.2 装配图的视图表达方法	8.2.1 装配图的基本表达方法
		8.2.2 装配图的规定画法
		8.2.3 装配图的特殊画法
	8.3 装配图的绘制方法	8.3.1 选择表达方案
		8.3.2 绘图方法与步骤
	8.4 常见装配体结构的合理性	8.5 装配体的测绘方法与步骤
		8.5.1 了解测绘对象并拆卸零、部件
		8.5.2 画装配示意图
		8.5.3 测绘零件并画零件草图
	8.5.4 画装配图	8.5.5 画零件工作图
		8.6 装配图的读图方法与步骤
		8.7 由装配图拆画零件图
第9章 展开图	9.1 概述	9.1.1 展开图
		9.1.2 绘制展开图的方法
		9.1.3 利用旋转法求一般位置直线的实长
	9.2 平面形体的展开	9.3 可展曲面的展开
		9.3.1 圆柱面的展开
		9.3.2 圆锥面的展开
		9.3.3 方圆变口接头的展开
	9.4 不可展曲面的展开	
第10章 计算机绘图	10.1 概述	10.1.1 AutoCAD 2000的启动
		10.1.2 熟悉AutoCAD窗口
		10.1.3 从启动对话框开始
	10.1.4 AutoCAD坐标系	10.1.5 调整捕捉和栅格对齐方式
		10.1.6 捕捉对象上的几何点
	10.1.7 设置执行对象捕捉	10.1.8 创建临时参照点和使用点过滤器
		10.1.9 使用自动追踪
	10.2 绘图命令	10.2.1 绘直线
		10.2.2 绘多段线
		10.2.3 绘多线
		10.2.4 绘正多边形
	10.2.5 绘圆	10.2.6 绘圆弧
		10.2.7 绘样条曲线
		10.2.8 绘椭圆
		10.2.9 创建面域

<<机械制图>>

10.2.10 图案填充区域 10.3 图形编辑命令 10.3.1 选择对象 10.3.2 编辑对象特性
 10.3.3 复制 10.3.4 偏移 10.3.5 镜像 10.3.6 阵列 10.3.7 移动 10.3.8 旋转
 10.3.9 删除 10.3.10 拉伸 10.3.11 比例缩放 10.3.12 延伸 10.3.13 改变长度
 10.3.14 修剪 10.3.15 打断 10.3.16 分解 10.3.17 倒角 10.3.18 倒圆 10.3.19
 编辑图案填充 10.4 图层和对象特性 10.4.1 概述 10.4.2 使用图层 10.4.3 使用颜色
 10.4.4 使用线型 10.4.5 使用线宽 10.5 向图形中添加文字 10.5.1 概述 10.5.2 处理
 文字样式 10.5.3 使用单行文字 10.5.4 使用多行文字 10.6 尺寸标注 10.6.1 概述
 10.6.2 标注的概念 10.6.3 创建标注 10.6.4 标注单个对象 10.6.5 标注多个对象
 10.6.6 编辑标注 10.6.7 创建引线 and 注释 10.6.8 创建标注样式 10.6.9 管理标注样式
 10.6.10 标注形位公差 10.7 块的应用 10.7.1 概述 10.7.2 块操作 10.7.3 定义块
 10.7.4 插入块 10.7.5 分解块 10.8 使用外部参照 10.8.1 附着外部参照 10.8.2 管理
 外部参照 10.9 打印图形 10.9.1 概述 10.9.2 打印图形附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>