第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds max 7效果图制作课堂 >

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max 7效果图制作课堂实训>>

13位ISBN编号：9787560615844

10位ISBN编号：7560615848

出版时间：2005-11

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：朱仁成

页数：332

字数：505000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

3ds max 7中文版是国内最流行的动画制作与效果图表现软件。
本书是一本介绍3ds max 7中文版效果图制作的入门教程。
全书以课堂教学的方式细致地讲解了3ds max 7中文版各个功能的使用方法与技巧，自始至终贯穿了效果图制作的思想与理念，并提供了大量效果图设计实例。
全书共分9课，内容包括3ds max 7中文版简介、基本建模技术、对象的编辑与修改、材质与贴图的编辑、灯光与相机的设置、渲染输出与后期处理技术等，最后还给出了两个完整的综合实例，以提高读者的操作技能。
本书的最大特点是以课堂教学的形式向读者讲述了效果图的制作要领，可以帮助读者快速掌握各种效果图的制作技巧。
全书内容翔实，语言精练，条理清晰，实例丰富，非常适合于3ds max 7初学者使用，尤其适合作为大中专院校、高职高专以及培训班的教材使用。

第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds max 7效果图制作课堂 >

书籍目录

第1课 起步——3ds max 7基础知识 1.1 课堂讲解 1.1.1 启动3ds max 7 1.1.2 认识3ds max 7工作界面 1.1.3 效果图制作流程 1.2 课堂实训 1.2.1 文件的基本操作练习 1.2.2 视图控制操作练习 1.3 课堂总结 1.4 课后练习第2课 基础——模型的创建与操作 2.1 课堂讲解 2.1.1 创建命令面板讲解 2.1.2 几何体的创建 2.1.3 二维图形的创建 2.1.4 对象的基本操作 2.2 课堂实训 2.2.1 制作餐桌造型 2.2.2 制作休闲椅造型 2.3 课堂总结 2.4 课后练习第3课 进阶——三维修改建模技术一 3.1 课堂讲解 3.1.1 修改命令面板讲解 3.1.2 【弯曲】修改命令 3.1.3 【锥化】修改命令 3.1.4 【FFD】修改命令 3.1.5 【编辑网格】修改命令 3.1.6 布尔运算 3.2 课堂实训 3.2.1 制作时尚吊灯 3.2.2 制作布艺沙发 3.2.3 制作中式餐椅 3.3 课堂总结 3.4 课后练习第4课 提高——二维图形建模技术 4.1 课堂讲解 4.2 课堂实训 4.3 课堂总结 4.4 课后练习第5课 核心——3ds max材质应用 5.1 课堂讲解 5.2 课堂实训 5.3 课堂总结 5.4 课后练习第6课 灵魂——灯光与摄影同的应用第7课 提练——渲染输出与后期处理第8课 实战——客厅效果图的制作第9课 实战——制作住宅楼效果图课后练习答案

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com