第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX7.0动画教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX7.0动画教程>>

13位ISBN编号：9787560615851

10位ISBN编号：7560615856

出版时间：2005-10

出版时间：西安电子

作者：伍云辉

页数：287

字数：437000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

三维动画设计是计算机图形学的重要组成部分。
本书从初学者的实际需要出发，全面、系统地讲述了3DS MAX 7.0的常用功能、使用方法和技巧。
其主要内容包括：3DS MAX 7.0基础知识，二维和三维对象造型设计，修改编辑器的使用方法和技巧，灯光和相机的操作，材质与贴图的使用方法和技巧，图解视图的使用方法和技巧，轨迹视图的功能、结构、使用方法和技巧，环境和效果编辑器的功能、结构和参数设置，以及一个电视片头的制作实例。
　本书语言简练，条理清楚，图文并茂，不仅可作为计算机辅助设计专业、影视广告专业学生的教材，也可作为室内外装饰装修设计、多媒体设计等相关技术人员的培训教材和参考书。

<<3DS MAX7.0动画教程>>

书籍目录

第1章 3DS MAX7.O的基础知识　1.1 3DS MAX的发展与应用领域　1.1.1 3DS MAX的发展　1.1.2 3DS MAX的应用领域　1.2 3DS MAX的特性与功能　1.2.1 3DS.MAX的特性　1.2.2 3DS MAX 7.0的新增功能　1.3 3DS MAX 7.0的运行环境　1.4 3DS MAX 7.0的操作界面　1.4.1 标题栏　1.4.2 菜单栏　1.4.3 工具栏　1.4.4 命令面板　1.4.5 视图区域(绘图区域)　1.4.6 视图配置控制区域　1.4.7 时间配置控制区域　1.4.8 状态栏、提示行和脚本语言区域　习题第2章 基本形体创建　2.1 三维标准几何物体　2.1.1 长方体　2.1.2 圆锥体　2.1.3 球体　2.1.4 几何球体　2.1.5 圆柱体　2.1.6 管状体　2.1.7 圆环　2.1.8 四棱锥　2.1.9 茶壶　2.1.10 平面　2.2 三维扩展几何体　2.2.1 异面体　2.2.2 环形结　2.2.3 切角长方体　2.2.4 切角圆柱体　2.2.5 油罐　2.2.6 胶囊　2.2.7 纺锤体　2.2.8 L-Ext(L形墙体)　2.2.9 球棱柱　2.2.10 C-Ext(C形墙体)　2.2.11 环形波　2.2.12 棱柱　2.2.13 软管　2.3 二维基本曲线对象　2.3.1 二维图形对象的作用　2.3.2 二维图形对象的层级结构　2.3.3 二维图形创建命令面板概述　2.3.4 样条曲线习题第3章 修改编辑器　3.1 命名区域　3.2 修改命令面板　3.2.1 修改编辑堆栈　3.2.2 修改编辑堆栈控制工具　3.2.3 修改编辑堆栈右键菜单　3.3 三维对象的轴向变形　3.3.1 弯曲　3.3.2 锥化　3.3.3 扭曲　3.3.4 噪波　3.3.5 结构框架　3.4 编辑网格　3.5 编辑样条曲线　3.5.1 功能概述　3.5.2 编辑样条曲线的参数设置　……第4章　灯光和相机第5章　材质与贴图第6章　图解视图第7章　轨迹视图第8章　环境和效果编辑器第9章　动画实例之TV论坛制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com