

<<Visual C++基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++基础教程>>

13位ISBN编号：9787560617381

10位ISBN编号：7560617387

出版时间：2006-9

出版时间：西安电子

作者：郭文平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++基础教程>>

### 内容概要

本书全面、系统地介绍了Visual C++面向对象程序设计的基础知识和MFC Windows程序设计的主要基础内容。

全书共13章，分为两个部分。

前6章为C++语言基础部分，内容包括：C++概述，C++面向过程的程序设计，类和对象，继承和派生类，多态性和虚函数以及模板。

这部分对C++兼容C语言的内容只作了简单的总结，而着重于对面向对象程序设计的介绍。

后7章为MFC Windows程序设计部分，内容包括：Windows编程基础，创建应用程序框架，对话框和控件，图形输出，菜单、工具栏和状态栏，文档/视图和单文档界面以及文件的读/写。

本书可作为高等院校各相关专业“面向对象程序设计”课程的教材，也可作为Visual C++初、中级读者的自学教材或培训教材。

本书适合具有一定C语言基础的读者使用。

## &lt;&lt;Visual C++基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 C++语言基础 第1章 C++概述 1.1 C++简史和特点 1.1.1 C++简史 1.1.2 C++的特点 1.2 C++程序的基本结构 1.2.1 C++程序实例 1.2.2 C++程序的基本结构 1.3 C++基本语法成分 1.3.1 字符集 1.3.2 关键字 1.3.3 标识符 1.3.4 运算符和表达式 1.3.5 注释 1.4 数据的输入和输出 1.4.1 屏幕显示输出 1.4.2 键盘输入 1.4.3 输入/输出格式控制 1.5 visual C++中C++程序的实现 1.5.1 Visual C++的集成开发环境 1.5.2 C++程序的实现 1.5.3 程序调试 习题 第2章 C++面向过程的程序设计 2.1 数据类型 2.1.1 基本数据类型的取值范围 2.1.2 C++的扩展 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 基本控制结构 2.3.1 顺序结构 2.3.2 选择结构 2.3.3 循环结构 2.3.4 流程的转移控制 2.4 数组和指针 2.4.1 数组 2.4.2 指针 2.4.3 指针与数组的关系 2.4.4 动态内存分配 2.5 函数 2.5.1 函数的定义和调用 2.5.2 函数原型 2.5.3 内联函数 2.5.4 函数参数的默认值 2.5.5 函数重载 2.5.6 引用 习题 第3章 类和对象 3.1 面向对象程序设计概述 3.1.1 面向对象程序设计的产生 3.1.2 面向对象程序设计的基本概念和特征 3.2 类与对象 3.2.1 类的定义 3.2.2 成员函数的定义 3.2.3 对象的定义与使用 3.2.4 内联成员函数 3.2.5 成员函数的重载和参数的默认值 3.3 构造函数和析构函数 3.3.1 构造函数 3.3.2 缺省构造函数 3.3.3 拷贝构造函数 3.3.4 析构函数 3.3.5 构造函数的类型转换和类型转换函数 3.4 对象数组和对象指针 3.4.1 对象数组 3.4.2 对象指针 3.4.3 this指针 3.5 静态成员 3.5.1 静态数据成员 3.5.2 静态成员函数 3.6 友元 3.6.1 友元函数 3.6.2 友元类 3.7 对象成员 习题 第4章 继承和派生类 第5章 多态性和虚函数 第6章 模板 第二篇 MFC Windows程序设计 第7章 Windows编程基础 第8章 创建应用程序框架 第9章 对话框和控件 第10章 图形输出 第11章 菜单、工具栏和状态栏 第12章 文档/试图和单文档界面 第13章 文件的读/写附录参考文献

<<Visual C++基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>