第一图书网, tushu007.com

<<多媒体软件开发>>

图书基本信息

书名：<<多媒体软件开发>>

13位ISBN编号：9787560619095

10位ISBN编号：7560619096

出版时间：2007-8

出版时间：陕西西安电子科技大学

作者：牟奇春，曾敏编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书系统地介绍了Authorware 7.0各种功能的使用方法，内容安排上由浅入深，使读者可以逐步深入了解Authorware 7.0。
在教材的编写上，我们突出一个基本想法：理论够用，实例丰富。
每一个知识点都配备了必要的实例，各章节末尾都配有习题。
读者通过对这本书循序渐进的学习，很快就可以掌握Authorware 7.0的精髓。
本书只用少量篇幅讲解基本的理论知识，大量篇幅用于讲解实例。
全书图文并茂，通俗易懂。
　本书随书配有一张光盘，其内容为各章实例及素材。
　本书适合多媒体爱好者及广大培训班学员、职业院校学生使用，也可作为多媒体开发人员的参考用书。

书籍目录

|基础篇| 第1章 Authorware介绍 1.1 多媒体软件开发概述 1.2 Authorware的功能介绍 1.3 Authorware 7.0的安装与运行 1.4 Authorware 7.0的工作环境介绍 习题 第2章 Authorware 7.0的基本操作 2.1 图标的基本操作 2.2 调整设计窗口 2.3 程序初始化窗口的设置 2.4 导入对象 2.5 制作一个简单的多媒体程序 习题 第3章 处理图形和图像 3.1 绘图工具的使用 3.2 外部图像的导入 3.3 图像的显示模式和层次 习题 第4章 处理文本对象 4.1 文本的创建和导入 4.2 设置文本属性 4.3 实现文本特效 习题 第5章 Authorware 7.O的动态效果 5.1 Authorware 7.0中的动画 5.2 运动动画效果 5.3 运动动画的应用实例 习题 第6章 在Authorware 7.0中使用多媒体对象 6.1 声音对象 6.2 数字电影对象 6.3 Flash动画、QuickTime电影和GIF动画对象 6.4 ActiveX控件 习题 第7章 交互式多媒体程序设计 7.1 Authorware中的交互响应方式 7.2 分支程序的设计 习题 第8章 框架和导航 第9章 知识对象|提高篇| 第10章 变量、函数和表达式 第11章 Authorware的媒体库和模板 第12章 调试与打包|实战篇| 第13章 Authorware 7.0典型实例介绍 第14章 Authorware 7.0项目制作附录A Authorware 7.0系统变量一览表附录B Authorware 7.0系统函数一览表

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com