

<<程序设计与基本算法>>

图书基本信息

书名：<<程序设计与基本算法>>

13位ISBN编号：9787560619248

10位ISBN编号：756061924X

出版时间：2007-10

出版时间：陕西西安电子科技大学

作者：司存瑞，苏秋萍主

页数：376

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计与基本算法>>

内容概要

青少年信息学(计算机)奥林匹克竞赛培训教程系列丛书是由长期从事青少年信息学奥林匹克竞赛教育、具有丰富竞赛辅导和教学经验的一线教师共同精心编著而成的。

《程序设计与基本算法》是这套丛书的第一册。

全书共分10章。

第1章介绍了Pascal语言程序开发环境；第2~9章介绍了Pascal语言的各种基本知识，体现了Pascal语言自身的描述能力和编程方法；第10章介绍了程序设计中的基本算法；书末附有部分习题参考答案。为了使学学生尽快掌握竞赛的内容和范围，除前两章和第10章外，其余各章特意从近年来全国青少年信息学奥林匹克竞赛试题中精选了若干题目，组成了“典型试题分析”一节的内容。

这些试题应用本章所讲内容完全可以解答。

本书深入浅出，思路清晰，不仅能帮助刚刚迈进信息学奥林匹克竞赛大门的选手掌握程序设计的基本知识，还能从启迪思维、开发智力的角度引导他们如何使用计算机来分析问题和解决问题。

本书既可以作为全国青少年信息学奥林匹克竞赛的培训教材和自学用书，也可以作为ACM大学生程序设计竞赛及大专院校相关专业教师和学生的参考书。

<<程序设计与基本算法>>

书籍目录

第1章 Pascal语言程序开发环境 1.1 了解Pascal 1.1.1 从TurboPascal到FreePascal 1.1.2 安装Pascal
1.1.3 Pascal的特点 1.2 算法与程序 1.2.1 算法 1.2.2 算法的描述 1.3 程序结构 1.3.1 Pascal程
序结构 1.3.2 Pascal程序编写格式 1.3.3 程序设计的质量评价 1.3.4 结构化程序设计 1.4 编辑
第一个程序 1.4.1 熟悉键盘 1.4.2 编写代码 1.4.3 编辑操作 1.4.4 调试与运行 1.4.5 保存文
件 习题1第2章 Pascal语言程序设计基础 2.1 数据类型 2.1.1 基本数据类型 2.1.2 用户定义
的数据类型 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.2.3 保留字与标准标识符 2.3 标准函数
2.3.1 数学函数 2.3.2 转换函数 2.3.3 顺序函数 2.3.4 逻辑判断函数 2.3.5 字符串处理
函数 2.3.6 随机函数 2.4 表达式与运算符 2.4.1 算术运算符 2.4.2 关系运算符 2.4.3 逻辑
运算符 2.4.4 表达式与运算符的优先级 2.5 赋值语句 2.6 输入语句 2.6.1 输入语句的格
式和功 2.6.2 输入语句的执行过程 2.6.3 使用输入语句的注意事项 2.7 输出语句 2.7.1 输
出语句的格式和功能 2.7.2 输出语句的执行过程 2.7.3 输出格式 2.7.4 使用输出语句的注
意事项 习题2第3章 程序设计的基本结构 3.1 顺序结构(复合语句) 3.1.1 复合语句的格式 3.1.2
复合语句的执行过程 3.2 选择结构 3.2.1 if...then语句 3.2.2 ifthenelse语句 3.2.3 if语句的
嵌套 3.2.4 case语句 3.3 循环结构 3.3.1 repeat语句(直到型循环) 3.3.2 While语句(当型循
环) 3.3.3 for循环 3.3.4 三种循环的比较 3.3.5 多重循环 3.3.6 关于goto语句 3.4 典型试题
分析 习题3第4章 自定义数据类型第5章 数组第6章 函数与过程第7章 集合类式与记录类型第8
章 文件操作第9章 指针第10章 程序设计中的基本算法部分习题参考答案Free Pascal编译错误信息
表参考文献

<<程序设计与基本算法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>