

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787560621364

10位ISBN编号：7560621368

出版时间：2008-12

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：胡大威 主编

页数：250

字数：380000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

进入21世纪以来,高等职业教育呈现出快速发展的形势。高等职业教育的发展,丰富了高等教育的体系结构,突出了高等职业教育的类型特色,顺应了人民群众接受高等教育的强烈需求,为现代化建设培养了大量高素质技能型专门人才,对高等教育大众化作出了重要贡献。

目前,高等职业教育在我国社会主义现代化建设事业中发挥着越来越重要的作用。

教育部2006年下发了《关于全面提高高等职业教育教学质量的若干意见》,其中提出了深化教育教学改革,重视内涵建设,促进“工学结合”人才培养模式改革,推进整体办学水平提升,形成结构合理、功能完善、质量优良、特色鲜明的高等职业教育体系的任务要求。

根据新的发展要求,高等职业院校积极与行业企业合作开发课程,根据技术领域和职业岗位群任职要求,参照相关职业资格标准,改革课程体系和教学内容,建立突出职业能力培养的课程标准,规范课程教学的基本要求,提高课程教学质量,不断更新教学内容,而实施具有工学结合特色的教材建设是推进高等职业教育改革发展的重要任务。

为配合教育部实施质量工程,解决当前高职高专精品教材不足的问题,西安电子科技大学出版社与中国高等职业技术教育研究会在前三轮联合策划、组织编写“计算机、通信电子、机电及汽车类专业”系列高职高专教材共160余种的基础上,又联合策划、组织编写了新一轮“计算机、通信、电子类”专业系列高职高专教材共120余种。

这些教材的选题是在全国范围内近30所高职高专院校中,对教学计划和课程设置进行充分调研的基础上策划产生的。

教材的编写采取在教育部精品专业或示范性专业的高职高专院校中公开招标的形式,以吸收尽可能多的优秀作者参与投标和编写。

在此基础上,召开系列教材专家编委会,评审教材编写大纲,并对中标大纲提出修改、完善意见,确定主编、主审人选。

该系列教材以满足职业岗位需求为目标,以培养学生的应用技能为着力点,在教材的编写中结合任务驱动、项目导向的教学方式,力求在新颖性、实用性、可读性三个方面有所突破,体现高职高专教材的特点。

已出版的第一轮教材共36种,2001年全部出齐,从使用情况看,比较适合高等职业院校的需要,普遍受到各学校的欢迎,一再重印,其中《互联网实用技术与网页制作》在短短两年多的时间里先后重印6次,并获教育部2002年普通高校优秀教材奖。

第二轮教材共60余种,在2004年已全部出齐,有的教材出版一年多的时间里就重印4次,反映了市场对优秀专业教材的需求。

前两轮教材中有十几种入选国家“十一五”规划教材。

第三轮教材2007年8月之前全部出齐。

本轮教材预计2008年全部出齐,相信也会成为系列精品教材。

内容概要

本书以Visual Basic 6.0中文版为语言背景，通过大量案例介绍了可视化编程的概念与步骤、VB常用内部控件的功能和用法，包括选择结构设计、循环结构设计、数组、过程、菜单、工具栏、状态栏、数据库管理、文件以及图形设计等。

全书在内容的安排和格式的编排上力求通俗易懂，符合初学者的认知规律，体现职业教育的特点。本书作为2005年湖北省省级精品课程“Visual Basic程序设计”的配套教材，配有电子教案、ppt课件、教学案例库、WEB多媒体课件及实验实训指导与习题解答等教学资源。

本书可作为高职高专院校相关专业计算机程序设计课程的入门教材，也可供初学程序设计的计算机爱好者参考。

书籍目录

| | | | | | |
|--------------------------|------------------------------|---------------------------|-------------------------------|---------------------------|--------------------------|
| 第1章 Visual Basic简介 | 1.1 Visual Basic概述 | 1.1.1 Visual Basic的特点 | 1.1.2 Visual Basic的版本及软硬件环境要求 | 1.2 可视化编程概述 | 1.2.1 对象与类的概念 |
| 1.2.2 事件与事件过程 | 1.3 Visual Basic程序开发环境 | 1.4 用Visual Basic建立一个简单程序 | 案例1 一个简单的Visual Basic程序示例 | 习题一 | 第2章 Visual Basic基本控件 |
| 2.1 窗体 | 案例1 在窗体上显示黑底白字“HOW ARE YOU?” | 案例2 编写一个随手画程序 | 2.2 命令按钮 | 案例3 设置CommandButton控件的属性 | 2.3 标签 |
| 案例4 利用Label控件制作宣传画 | 2.4 文本框 | 案例5 利用TextBox控件制作一个密码框 | 案例6 设计一个简单的加减计算器 | 习题二 | 第3章 Visual Basic语言基础 |
| 3.1 Visual Basic的基本语法 | 案例1 Visual Basic的数据类型 | 案例2 Visual Basic的运算符和表达式 | 3.2 基本语句 | 案例3 赋值语句、输入语句InputBox使用举例 | 案例4 输出语句MsgBox使用举例 |
| 3.3 函数 | 案例5 函数 | 习题三 | 第4章 程序流程控制 | 4.1 条件测试语句 | 案例1 条件语句If...Then...Else |
| 案例2 条件语句If...Then...Else | 案例3 条件语句Select Case | 4.2 循环语句 | 案例4 用For循环语句实现累加求和 | 案例5 用For循环语句实现累乘求积 | 案例6 Do...Loop循环结构 |
| 案例7 While...Wend循环结构 | 案例8 多重循环 | 习题四 | 第5章 数组 | 5.1 一维数组 | 案例1 一维数组的应用 |
| 5.2 多维数组 | 案例2 多维数组的应用 | 5.3 动态数组 | 案例3 动态数组的应用 | 5.4 控件数组 | 案例4 控件数组的应用 |
| 习题五 | 第6章 常用控件 | 6.1 单选框、复选框和Frame控件 | 案例1 利用单选框和复选框设置文本的字体、颜色 | 案例2 利用Frame控件将单选按钮分组 | 6.2 滚动条 |
| 案例3 利用滚动条控制窗体的背景色 | 6.3 列表框和组合框 | 案例4 利用列表框显示数据 | 案例5 列表框的添加、删除操作 | 案例6 利用列表框删除多项 | 案例7 利用组合框进行选择 |
| 6.4 计时器 | 案例8 电子钟 | 案例9 滚动字幕 | 6.5 图像框和图片框 | 案例10 图像框 | 案例11 图片框 |
| 习题六 | 第7章 过程 | 第8章 应用程序界面设计 | 第9章 VB与数据库 | 第10章 文件 | 第11章 图形设计 |
| 附录A 对象的属性 | 附录B 对象的方法 | 附录C 对象的事件 | 附录D 文件处理语句和函数 | 参考文献 | |

章节摘录

- 第1章 Visual Basic简介 学习要求： (1) 了解Visual Basic的特点、软硬件环境要求。
(2) 理解并掌握对象和类的基本概念，对象的属性、方法和事件，以及事件过程的编写方法。
(3) 熟悉Visual Basic 6.0集成开发环境，熟练掌握菜单栏、工具栏、工具箱、属性窗口、工程资源管理器和窗体布局窗口的使用方法，并会使用Visual Basic 6.0的帮助系统。
(4) 理解并掌握Visual Basic应用程序的开发过程。

1.1 Visual Basic概述 1.1.1 Visual Basic的特点 Visual Basic (简称VB) 是Microsoft (微软) 公司于1991年推出的Windows应用程序的可视化开发工具，也是一种通用、入门的Windows程序设计语言，它从根本上改变了传统的程序设计模式，既保留了Windows所特有的优良性能和图形工作环境，同时易于使用。

其功能十分完善，易于学习，使用起来也很方便，是一种深受欢迎的高级语言。

Visual Basic 6.0具有以下几个主要特点。

1.可视化的编程方法 “Visual” 指的是开发图形用户界面 (GUI) 的方法，即使用Visual Basic 6.0设计应用程序时，不需要编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只要把预先建立的对象通过鼠标操作拖放到窗体上，所见即所得，极大地减少了应用程序的开发工作量。

2.面向对象的编程

编辑推荐

《Visual Basic程序设计案例教程》可作为高职高专院校相关专业计算机程序设计课程的入门教材，也可供初学程序设计的计算机爱好者参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>