

<<网络多媒体技术>>

图书基本信息

书名：<<网络多媒体技术>>

13位ISBN编号：9787560623269

10位ISBN编号：7560623263

出版时间：2009-9

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：张晓燕

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络多媒体技术>>

内容概要

网络多媒体技术是一门综合的、跨学科的技术，它综合了计算机技术、网络技术、通信技术以及多种信息科学领域的技术成果，目前已经成为世界上发展最快和最富有活力的高新技术之一。

本书对网络多媒体技术相关的基本概念、技术及应用作了全面的论述。

全书共9章，包括网络多媒体技术概论、多媒体数据压缩编码技术、多媒体数据压缩编码标准、网络技术基础、多媒体通信网络、多媒体系统关键技术、多媒体数据库、流媒体技术和网络多媒体应用系统。

本书可作为相关专业本科生和研究生教材，也可供从事通信、计算机方面工作的工程技术人员参考。

<<网络多媒体技术>>

书籍目录

第1章 概论 1.1 网络多媒体技术的基本概念 1.2 多媒体通信 1.3 多媒体通信网络 1.4 网络多媒体技术的应用 1.5 本章小结 思考练习题 第2章 多媒体数据压缩编码技术 2.1 多媒体数据压缩的必要性和可行性 2.2 多媒体数据压缩理论基础 2.3 压缩算法的分类及性能评价 2.4 熵编码 2.5 预测编码 2.6 变换编码 2.7 矢量量化编码 2.8 压缩编码新技术 2.9 本章小结 思考练习题 第3章 多媒体数据压缩编码标准 3.1 音频压缩编码标准 3.2 图像压缩编码标准 3.3 视频压缩编码标准 3.4 本章小结 思考练习题 第4章 网络技术基础 4.1 数据通信基础 4.2 网络的基本概念 4.3 OSI分层网络模型 4.4 网络通信协议 4.5 网络设备 4.6 本章小结 思考练习题 第5章 多媒体通信网络 5.1 多媒体通信对传输网络的要求 5.2 电路交换和分组交换网络 5.3 现有网络对多媒体通信的支持情况 5.4 NGN与多媒体通信 5.5 接入网技术 5.6 本章小结 思考练习题 第6章 多媒体系统关键技术 6.1 多媒体信息存储技术 6.2 多媒体信息输入输出技术 6.3 多媒体通信同步技术 6.4 多媒体终端技术 6.5 本章小结 思考练习题 第7章 多媒体数据库 7.1 多媒体数据管理 7.2 多媒体数据库管理系统 7.3 多媒体数据库体系结构 7.4 多媒体数据模型 7.5 多媒体数据库基于内容的检索技术 7.6 本章小结 思考练习题 第8章 流媒体技术 8.1 流媒体概述 8.2 流媒体传输协议 8.3 流媒体的关键技术及开发平台 8.4 P2P流媒体 8.5 流媒体的应用 8.6 本章小结 思考练习题 第9章 网络多媒体应用系统 9.1 概述 9.2 多媒体视频会议系统 9.3 IPTV系统 9.4 多媒体远程监控系统 9.5 虚拟现实系统 9.6 网络多媒体技术的发展趋势 9.7 本章小结 思考练习题 参考文献

<<网络多媒体技术>>

章节摘录

第1章 概论 1.4 网络多媒体技术的应用 网络多媒体技术的应用几乎覆盖了计算机应用的绝大多数领域，而且还开拓了涉及人们生活、娱乐、学习等方面的新领域。典型的应用包括以下几个方面。

1.教育和培训 利用多媒体技术开展培训、教学工作，寓教于乐，内容直观、生动、活泼，给培训对象的印象深刻，培训教学效果好。

世界各国的教育专家们正努力研究用先进的多媒体技术改进教学和培训。

以多媒体计算机为核心的现代教育技术使教学手段丰富多彩，使计算机辅助教学（CAI）如虎添翼。

2.休闲娱乐 影视作品和游戏产品制作是计算机应用的一个重要领域。

多媒体技术的出现给影视作品和游戏产品制作带来了革命性变化。

比如由单台计算机游戏到网络上多台计算机共同参与，其趣味性、娱乐性大大增加。

多媒体在娱乐中的应用包括三维游戏、音乐CD、VCD、DVD以及数字音乐MIDI等。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>