

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787560625102

10位ISBN编号：756062510X

出版时间：2011-2

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：柴世红 编

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》是一种计算机程序设计语言，被认为是最适合编程开发者入门的语言。C语言功能强大，可以用来编写系统软件及应用软件，应用范围十分广泛。

C语言有自己的语法规则，对于初学者而言概念比较多、不易理解。

《C语言程序设计》从基本概念入手，循序渐进地讲解了C语言的编程技术，通过丰富的实例介绍了C语言的各知识点及应用。

《C语言程序设计》选材注意把握高职高专学生的专业知识背景与接受能力，由浅入深，以“实例教学”的方法组织知识点，既有利于初学者对基本知识点的理解和掌握，又锻炼了读者的编程能力。

《C语言程序设计》范例均按行编号，层次清楚，注释丰富，方便教学，有利于读者养成良好的代码编写习惯。

大部分范例给出了运行结果和代码解析，能帮助读者更直观地理解范例代码和验证结果。

为方便读者学习，《C语言程序设计》配有《C语言程序设计题解与上机指导》（岐艳芳主编，西安电子科技大学出版社出版），欢迎选用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述1.1 C语言的历史1.1.1 C语言的出现1.1.2 C语言的标准1.2 C语言的主要特性1.3 C程序的基本结构1.3.1 示例1：显示一条信息1.3.2 示例2：两个数相加1.3.3 示例3：选择结构1.3.4 示例4：利息计算1.3.5 示例5：子函数的使用1.3.6 示例6：数学函数的使用1.3.7 C程序的基本结构1.4 C程序的上机步骤1.5 编程风格1.6 算法及表示1.6.1 算法概念1.6.2 算法的表示本章小结第2章 常量、变量及数据类型2.1 C语言的基本语言单位2.1.1 基本符号2.1.2 关键字2.1.3 标识符2.2 基本数据类型2.3 常量2.3.1 整型常量2.3.2 实型常量2.3.3 字符常量2.3.4 字符串常量2.3.5 转义字符常量2.4 变量2.4.1 变量的概念2.4.2 变量的数据类型2.4.3 变量的定义2.4.4 变量的初始化2.4.5 变量的赋值2.5 符号常量2.6 案例学习本章小结第3章 运算符与表达式3.1 C语言运算符概述3.2 算术运算符与表达式3.2.1 算术运算符3.2.2 算术表达式3.2.3 运算符的优先级与结合性3.2.4 表达式中的类型转换3.3 自增自减运算符与表达式3.4 赋值运算符与表达式3.4.1 赋值运算符与赋值表达式3.4.2 复合赋值运算符3.5 关系运算符与表达式3.5.1 关系运算符3.5.2 关系表达式3.6 条件运算符与表达式3.7 逻辑运算符与表达式3.7.1 逻辑运算符3.7.2 逻辑表达式3.8 逗号运算符与表达式3.9 案例学习本章小结第4章 基本输入输出4.1 格式化输出函数printf () 4.1.1 printf () 的格式4.1.2 格式控制字段的结构4.1.3 示例1：有符号整数的输出4.1.4 示例2：无符号整数的输出4.1.5 示例3：实数的输出4.1.6 示例4：字符和字符串的输出4.2 格式化输入函数scanf () 4.2.1 scanf () 的格式4.2.2 格式控制字段的结构……第5章 选择结构程序设计第6章 循环结构程序设计第7章 数组第8章 字符数组与字符串第9章 函数第10章 结构体与共用体第11章 指针第12章 文件第13章 编译预处理参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>