

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787560625973

10位ISBN编号：7560625975

出版时间：2011-10

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：张宁蓉

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学>>

内容概要

本书讲述了计算机图形学的基础理论、图形程序设计方法及AutoCAD绘图系统。

考虑到所讲内容的独立性和系统性，本书可分为两篇。

第1篇为计算机图形学的基础理论，共6章，内容包括绪论、计算机图形系统、基本图形的生成、图形变换、曲线与曲面、真实感图形；第2篇为计算机图形学的应用，共4章，内容包括VC++图形程序设计、OpenGL。

图形程序设计、AutoCAD绘图系统、AutoCAD系统的二次开发。

本书结构严谨、条理清晰、内容丰富、实用性强，注重将实验原理与编程案例相结合，有利于读者迅速掌握计算机图形学的基本原理、算法和程序实现。

同时，本书所介绍的AutoCAD绘图系统的应用和二次开发，以及所提供的典型零件的计算机辅助制图和实体建模实例，也有利于读者掌握计算机辅助设计方面的基础知识。

本书可作为高等院校通信、电子、计算机及机电类专业“计算机图形学与CAD”课程的教学用书，也可作为相关专业的培训教材，还可作为广大工程技术人员从事CG / CAD工作的参考书。

<<计算机图形学>>

书籍目录

第1篇 计算机图形学的基础理论

第1章 绪论

- 1.1 计算机图形学概述
- 1.2 计算机图形学的发展史
- 1.3 计算机图形学的应用
- 1.4 计算机图形学的研究方向
- 1.5 习题

第2章 计算机图形系统

- 2.1 计算机图形系统的组成、功能及分类
- 2.2 图形设备
 - 2.2.1 图形输入设备
 - 2.2.2 图形显示设备
 - 2.2.3 图形硬拷贝设备
- 2.3 图形软件
 - 2.3.1 图形软件类型
 - 2.3.2 图形软件标准
- 2.4 习题

第3章 基本图形的生成

- 3.1 直线的生成算法
 - 3.1.1 数字微分分析器算法
 - 3.1.2 中点画线算法
 - 3.1.3 Bresenham画线算法
- 3.2 圆与椭圆的生成算法
 - 3.2.1 圆的生成算法
 - 3.2.2 椭圆的生成算法
- 3.3 区域的填充
 - 3.3.1 扫描线填充算法
 - 3.3.2 种子填充算法
 - 3.3.3 区域图案填充算法
- 3.4 字符
 - 3.4.1 点阵字符
 - 3.4.2 矢量字符
 - 3.4.3 字符属性
- 3.5 裁剪
 - 3.5.1 线段裁剪
 - 3.5.2 多边形裁剪

-
- 第2篇 计算机图形学的应用
 - 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>