第一图书网, tushu007.com

<<智能CAD与数字娱乐新进展>>

图书基本信息

书名：<<智能CAD与数字娱乐新进展>>

13位ISBN编号：9787560732701

10位ISBN编号：7560732704

出版时间：2006-9

出版时间：山东大学

作者：孟祥旭，庄越挺主

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

为了进一步促进我国在智能CAD、计算机动画、数字娱乐及数字艺术等领域的研究与应用，为相关领域的专家、学者提供一个交流最新研究成果、进行广泛学术讨论的平台，由中国图象图形学学会计算机动画与数字娱乐专业委员会和中国人工智能学会智能CAD与数字艺术专业委员会联合主办，山东大学承办的第三届智能CAD与数字娱乐学术会议（CIDE 2006）年10月在美丽的泉城济南举行。

此次会议共收到投稿文章共170余篇，内容主要涉计计算机动画、游戏、智能CAD、计算机图形学、人机交互、虚拟现实、多媒体技术、科学计算可视化、计算机辅助几何设计、娱乐中的人工智能等方面。

其中既有理论研究，也有应用技术研究。

每篇文章组织两位专家进行评审，经程序委员会推荐，最终有22篇被学术期刊录用，其中《计算机学报》5篇、《计算机辅助设计与图形学学报》7篇、《系统仿真学报》10篇。

在本论文集中收录了被学术期刊录用文章的摘要；另外有47篇论文全文收到本论文集。

作者简介

孟祥旭，男，中国科学院计算所计算机应用专业毕业，获博士学位。
现为山东大学计算机科学与技术学院院长、教授、博士生导师。
兼任中国计算机学会cad/cg专委会副主任、教育部计算机专业教学指导委员会委员、山东省制造业信息化专家组及信息化工作领导小组专家组组长、山东省cims工程技术研究中心主任。
主要从事cad与图形学、人机交互与虚拟现实等方面的理论研究与实践工作。
承担或参与完成20多项国家、省部级科研课题，获得国家科技进步二等奖1项、省部级科技奖励9项，发表重要学术论文90余篇，为山东大学首批青年学术带头人。

书籍目录

计算机动画与游戏 游戏角色的行为建模方法及其应用 基于J2ME的手机RPG游戏引擎架构 基于物理的卡通烟雾快速模拟 蒙皮骨骼动画角色模型接口的设计与实现 三维故事板在影视数字特技创作中的应用 狄公断案的卡通短片剧情和角色的艺术设计 中国古代神话故事的卡通短片设计 计算机图形动画设计与制作——机器人大战人机交互与虚拟现实 火灾情况下公共娱乐场所人群紧急撤离仿真原型系统 虚拟战场仿真中基于A算法的路径规划 基于OpenGl ES的移动3D图形引擎的研究与设计 罗经稳定过程仿真建模及三级交互技术应用 一个基于手写笔输入的书法学习系统 基于视频中人脸姿态的人面交互系统 谈交互式玩具的设计图像处理与多媒体技术 基于DT网格的指纹匹配算法及其改进 图像边缘检测技术的研究及对人脸图像处理的实验分析 基于领域匹配的图像间颜色传递 基于HSI颜色空间的二维直方图聚类彩色图像分割方法 基于B样条的一个图像序列颜色传递算法 Shot Boundary Detection and Key-frames Extraction Based on MPEG-7 Visual Dexcriptors 基于知识库的Web图像对象自动识别研究 微生物试剂颜色自动识别的研究 基于颜色特征图像检索中的边缘拟合算法 基于Kernel的马氏距离判别法 应用遗传算法的视频纹理合成算法 Facial Expression Recognition using embedded HMM 基于轮廓时空特征约束与信任度扩散的视频前景提取图形与可视化 城市环境空气污染物预报数据的可视化 科学计算在线可视化系统的设计与实现 在GIS中应用VR与可视化技术的分析探讨 双层纹理拼合算法的研究 基于地形概要金字塔的高分辨率图像纹理映射研究与实现 ……CAD与CAGD游戏中的人工智能推荐期刊文章摘要

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com