第一图书网, tushu007.com

# <<面向对象程序设计案例精析>>

## 图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计案例精析>>

13位ISBN编号：9787560739373

10位ISBN编号：7560739377

出版时间：2009-9

出版时间：山东大学

作者：庄波

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书以案例为载体，将面向对象的思维、方法融入解决实际问题的过程中，逐步培养和提高面向对象的分析和设计能力。
本书收录了大小不等的10个案例，每个案例都完整地解决一个问题，通常包含多个知识点，但往往又有不同的侧重点，层层递进、逐步提高，涵盖了C++程序设计中的面向过程、面向对象、泛型编程以及标准模板库(STL)等各个方面，其中也涉及到内存管理、数据结构、测试驱动开发和设计模式等较深入的内容。

## 书籍目录

案例1 Score 1.前言 2.数据结构的设计 3.自顶向下的算法设计 4.排序 5.计算名次 6.使用常量 7.输入大量数据 8.使用函数 9.使用头文件组织程序 10.小结 11.源程序案例2 Calendar 1.问题 2.从主程序开始 3.自顶向下地实现每个函数 4.源程序案例3 Cat 1.前言 2.从测试开始 3.更多测试 4.解决温饱问题 5.休息一下 6.保持健康 7.寿命几何 8.一个练习 9.源程序案例4 String 1.为何需要String类 2.字符串类能干什么 3.在幕后使用动态内存 4.构造空串 5.析构函数 6.从c风格串到string 7.拷贝构造函数 8.简单赋值 9.考虑自赋值 10.实现串连赋值 11.支持流输出 12.小结 13.源程序案例5 School 1.前言 2.一个初步的设计 3.坏味道 4.使用继承 5.源程序案例6 Vector 1.问题描述 2.Vector的存储结构 3.构造与析构 4.交换与赋值 5.访问数据元素 6.尾端操作 7.指针与迭代器 8.插入和删除元素 9.小结 10.源代码案例7 List 1.问题描述 2.链表与结点结构 3.定义迭代器 4.使用迭代器 5.插入和删除 6.构造与析构 7.两端操作 8.小结 9.源代码案例8 Shape 1.问题描述 2.绘图前的准备 3.一个命令交互式程序的框架 4.简单的命令绘图程序 5.可扩展的图形类 6.一点改进 7.组合复杂图形 8.记录绘制的图形 9.保存绘图文件 10.显示绘图文件 11.源程序案例9 Lottery 1.彩票 2.数据结构 3.简单过滤 4.封装过滤方法 5.按特征值过滤 6.灵活组合 7.小结 8.源代码案例10 Payroll 1.问题描述 2.用例分析 3.增加雇员 4.删除雇员 5.时间卡和销售凭条 6.更改雇员属性 7.支付薪水 8.小结 9.源代码参考文献

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com