第一图书网, tushu007.com

<<3ds max7中文版快速入门>>

图书基本信息

书名：<<3ds max7中文版快速入门>>

13位ISBN编号：9787560832012

10位ISBN编号：7560832016

出版时间：2006-2

出版时间：同济大学出版社

作者：赵晓东

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max7中文版快速入门>>

内容概要

本书作为快速入门的学习用书，注重实用与高效。
力求在有限的篇幅中，让初学者迅速掌握3ds max 7中文版的基本使用方法和技巧。
　全书共有10章，分为五个部分。
第1章为第一部分，快速浏览了3ds max 7工作过程。
第2，3，4，5，6章为第二部分，详细介绍基本几何体建模、图形建模、图形建模、编辑修改器，以及复合对象等建模技术。
第7，8章为第三部分，较为详细地介绍了材质及贴图功能。
第9章为第四部分，讲解摄影机、灯光及渲染等内容。
第10章为第五部分，通过实例介绍了基础动画技术。
　全书内容紧凑、循序渐进，理论与操作相结合，实用性强。
既适合作为培训教材使用，也适合三维动画爱好者自学使用。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max7中文版快速入门>>

书籍目录

前言第1章 3ds max 7 快速浏览 1.1 概述 1.2 3ds max 7 中文版界面 1.3 快速浏览第2章基本几何体建模 2.1 标准基本体 2.2 扩展基本体 2.3 编辑修改几何体对象第3章 对象的选择与变换 3.1 选择对象 3.2 对象变换 3.3 复制对象第4章 图形建模 4.1 创建图形 4.2 图形的渲染与插值特性 4.3 二维图形生成三维对象 4.4 编辑一维图形第5章 复合对象建模 5.1 变形 5.2 放样 5.3 布尔第6章 使用修改器 6.1 “修改器”面板概述 6.2 修改器堆栈 6.3 几个常用的修改器 6.4 选择和编辑次级对象第7章 材质编辑器及标准材质 7.1 材质编辑器 7.2 标准材质的基本参数 7.3 标准材质的扩展参数 7.4 使用材质 7.5 材质/贴图浏览器第8章 贴图及复合材质 ……第9章 摄影机、灯光及渲染第10章 基础动画技术

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max7中文版快速入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com