

<<Vega实时三维视景仿真技术>>

图书基本信息

书名：<<Vega实时三维视景仿真技术>>

13位ISBN编号：9787560934402

10位ISBN编号：7560934404

出版时间：2005-12

出版时间：华中科技大学出版社

作者：王乘

页数：404

字数：614000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Vega实时三维视景仿真技术>>

前言

当前,信息技术飞速发展,三维可视化视景仿真技术在科研、生产、生活中的应用越来越广泛,各种三维视景仿真软件不断涌现。

由Multigen . Paradigm公司专门针对可视化仿真行业应用特点开发的实时可视化三维视景仿真软件系统--Multigen Vega系列软件以其强大的视景仿真功能得到众多用户的青睐,越来越多的科研单位和科技人员应用该软件作为三维可视化仿真应用和开发的基础。

现在,Vega已经成功应用于城市规划仿真、建筑设计漫游、飞行仿真、海洋仿真、地面战争模拟、车辆驾驶仿真、三维游戏开发等方面,并不断地向新的领域扩展。

Vega是一套完整地用于开发交互式、实时可视化仿真应用的软件平台,其最基本的功能是驱动、控制、管理虚拟场景并支持快速复杂的视觉仿真程序,快速创建各种实时交互的三维环境,快速建立大型沉浸式或非沉浸式的虚拟现实系统。

从整体上而言,Vega具有如下特点:易用性、高效性、集成性、可扩展性、跨平台性。

针对上述情况,本书将三维视景仿真的理论与方法与Vega软件使用功能融为一体,并结合实例深入浅出地加以阐述。

全书共分6章,包括Vega仿真技术概述、使用LynX快速定制Vega应用程序、Vega API编程指南、Vega扩展模块简介及应用实例、Vega视景仿真综合应用实例、VegaAPI的高级应用等内容。

三维视景仿真技术、虚拟现实技术的发展异常迅速,新的概念、方法和研究成果不断出现,各种视景仿真软件系统也不断推陈出新。

为此,虽然作者在编写过程中作了很大努力,书中仍难免出现缺点和错误,敬请广大读者批评指正。

<<Vega实时三维视景仿真技术>>

内容概要

本书根据Multigen-Paradigm公司专门针对可视化仿真行业应用特点开发的实时可视化三维视景仿真软件——Multigen Vega系列软件的应用经验编著而成。

本书系统地讲述了Vega仿真技术的基本原理和编程应用实例，并结合应用实例阐述了Vega的开发函数、核心功能模块和扩展模块，最后介绍了Vega视景仿真综合应用技术，以及基于此基础上的高级应用技术。

全书共分6章，主要内容包括Vega仿真技术概述、使用LynX快速定制Vega应用程序、Vega API编程指南、Vega扩展模块简介及应用实例、Vega视景仿真综合应用实例和Vega API的高级应用。

本书内容循序渐进，深入浅出，对Vega的基本原理结合应用实例加以阐述，便于读者巩固所学知识。

本书可作为高等学校虚拟现实、视景仿真相关专业本科高年级学生及研究生教材，对从事虚拟仿真技术应用研究的科技人员也有参考价值。

<<Vega实时三维视景仿真技术>>

书籍目录

第1章 Vega仿真技术概述 1.1 Vega综述 1.2 LynX概览 1.3 Vega API简介第2章 使用LynX快速定制Vega应用程序 2.1 小镇(Town)视景仿真实践 2.2 多通道窗口配置实现“画中画”效果 2.3 构成场景的模型对象模块 2.4 Vega高级功能的深度使用 2.5 程序定义文件(ADF)第3章 Vega API编程指南 3.1 Vega常用函数库 3.2 Vega API功能函数的使用 3.3 最简单的Vega应用程序 3.4 基于控制台的Vega API编程 3.5 常用Vega开发函数第4章 Vega扩展模块简介及应用实例 4.1 Vega扩展模块简介 4.2 Vega特殊效果模拟模块应用实例 4.3 大规模数据库管理模块应用实例第5章 Vega视景仿真综合应用实例 5.1 视景仿真应用的设计与规划 5.2 使用LynX配置应用程序定义文件 5.3 使用Vega API实现高级仿真交互功能第6章 Vega API的高级应用 6.1 基于Windows API的Vega应用程序 6.2 基于MFC的Vega应用程序 6.3 基于X-Window/Motif的Vega应用程序后记

<<Vega实时三维视景仿真技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>