

<<UG编程与加工项目教程>>

图书基本信息

书名：<<UG编程与加工项目教程>>

13位ISBN编号：9787560964591

10位ISBN编号：7560964591

出版时间：2011-1

出版时间：华中科技大学出版社

作者：钟远明 编

页数：201

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG编程与加工项目教程>>

内容概要

本书在编写过程中坚持以能力为本位，引入行动导向教学法，省略了许多烦琐的知识内容，留待教师随堂传授，其目的在于充分挖掘读者的创新能力，最大程度地提高读者解决问题的能力。

另外《UG编程与加工项目教程》有以下的特点：

- (1)贯彻工作过程导向理念，采用项目式教学模式，与学生的好奇心和求知欲充分挂钩；
- (2)本书的所有项目内容都是具有丰富实践和竞赛经验的老师编写的，读者在学习时应该注意认真思考书中所包含的经验数据和独特方法；
- (3)读者学习时，要注意书中一些画龙点睛式的小提示，这往往是老师的一些非常有用的经验和方法；
- (4)本书面对的读者是中等职业学校的学生，根据读者特点，本书在各项目任务下的技能训练中都设置了许多空白区域，留给读者去思考填空；
- (5)本书中所有的操作文件都附在网络上，还提供了答案，以供读者参考，方便教师课堂的展开和学生的自学。

<<UG编程与加工项目教程>>

书籍目录

- 项目1 UG NX 6.0软件认识
 - 任务1 接触UG NX 6.0工作环境
 - 任务2 UG NX 6.0系统设置
 - 项目2 普通零件的3D绘图
 - 任务1 支座的3D绘图
 - 任务2 传动轴的3D绘图
 - 任务3 水杯的3D绘图
 - 任务4 箱体的3D绘图
 - 项目3 竞赛零件的3D绘图
 - 任务1 2009年广东省数控竞赛题目A——3D建模
 - 任务2 2009年广东省数控竞赛题目B——3D建模
 - 任务3 2009年广东省数控竞赛题目C——3D建模
 - 项目4 生产实际应用
 - 任务1 数字电视遥控器整体外形的设计
 - 任务2 数字电视遥控器底壳的设计
 - 任务3 数字电视遥控器面壳的设计
 - 项目5 竞赛零件的编程与加工仿真
 - 任务1 平面铣加工
 - 任务2 型腔铣加工
 - 任务3 型腔铣二次开粗
 - 任务4 等高轮廓铣加工
 - 任务5 固定轴区域轮廓铣加工
 - 项目6 渗竞赛零件的编程与加工仿真
 - 任务1 2009年广东省数控竞赛题目A——编程与仿真
 - 任务2 2009年广东省数控竞赛题目B——编程与仿真
- 参考文献

<<UG编程与加工项目教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>