第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5实用案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5实用案例教程>>

13位ISBN编号：9787560976952

10位ISBN编号：7560976956

出版时间：2012-5

出版时间：华中科技大学出版社

作者：刘进军，肖建芳

页数：386

字数：640000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

刘进军、肖建芳编著的《Flash CS5实用案例教程》Flash CS5是一款优秀的2D动画设计软件，自20l0年推出以来，受到了动画设计爱好者的普遍欢迎。本书采用大量实用案例结合知识讲解的方法，由浅入深、循序渐进地介绍动画设计的基本理念及使用FlashCS5进行动画设计的方法和技巧。

《Flash CS5实用案例教程》共l2章，第l章介绍Flash CS5的基本知识；第2章介绍Flash CS5的各种工具，通过案例较详细地介绍了3D旋转工具、骨骼工具和Deco工具等；第3章介绍逐帧动画的基础知识和如何设计逐帧动画；第4章介绍补间动画；第5章介绍Flash CS5中的文本工具；第6章介绍引导层和遮罩层动画；第7章介绍在动画中导人外部的图像、声音和视频，并在Flash CS5中进行简单的编辑操作；第8章介绍ActionScript动作脚本的基础知识；第9章使用大量案例介绍ActionScript动作脚本的进阶知识；第l0章介绍组件和模板；第ll章介绍动画的测试、优化、导出与发布；第l2章中给出几个综合案例，涵盖贺卡、动画网页、课件和Mv等的制作，通过对案例的学习和模仿，读者可以轻松地掌握设计各种动画作品的方法和技巧。

本书采用案例教学的方法，内容丰富、结构合理、语言精练、图文并茂，既适合于本科及高职高专院校的计算机及艺术设计类专业的教学使用，也可以作为各类培训机构的教材，以及广大动画设计爱好者的自学参考用书。

书籍目录

第1章 了解Flash CS5
1. 1 Flash CS5概述
1. 1. 1 Flash简介
1. 1. 2 Flash的应用领域
1. 2 Flash CS5操作界面
1. 2. 1 菜单栏
1. 2. 2 “工具”面板
1. 2. 3 时间轴
1. 2. 4 舞台和场景
1. 2. 5 Flash的播放顺序
1. 3 Flash制作流程
1. 4 综合案例——使用模板制作动画一随机缓动的蜡烛
课后实训
第2章 Flash CS5的工具
第3章 逐帧动画
第4章 补间动画
第5章 使用文本工具
第6章 引导层和遮罩层动画
第7章 导入外部素材
第8章 动作脚本基础
第9章 动作脚本进阶
第10章 组件和模板
第11章 测试、优化、导出与发布
第12章 综合案例
参考文献

编辑推荐

《21世纪高等职业教育计算机类“十二五”规划教材：Flash CS5实用案例教程》内容丰富、图文并茂、语言精练、通俗易懂，配有案例和课后实训等内容，方便读者学习的时候上机操作以巩固知识。
同时在难以理解和掌握的部分知识点上也做出了相应的提示，使读者能够很快理解知识并提高操作的技能。
章（第12章除外）后的课后实训，都有效果提示和技巧提示，使读者在不断的实践操作中来更加牢固地掌握书中讲解的知识点并有自己的创新。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com