

<<VC++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<VC++程序设计>>

13位ISBN编号：9787561121580

10位ISBN编号：756112158X

出版时间：2002-8

出版时间：大连理工大学出版社

作者：张凯 主编

页数：236

字数：366000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VC++程序设计>>

内容概要

《VC++程序设计》是新世纪高等职业教育教材编审委员会组编的计算机类课程规划教材之一。

Visual C++由于支持面向对象程序设计并提供了全面的。

MFC类库，大大降低了软件开发的难度，缩短了开发周期，所以自诞生以来即成为Windows环境下最主要的应用开发系统，在程序员中得到了广泛的应用。

高等职业教育培养的是适应生产、建设、管理和服务第一线需要的技术应用型人才，为了适应这一教育目标的需要，我们组织了部分相关高职院校具有VC++程序设计教学经验的一线教师，编写了这部《VC++程序设计》教材。

本教材从介绍面向对象程序方法入手，由浅入深并结合大量实例，介绍了使用Visual C++开发Windows应用程序的原理及方法，全书由两部分内容构成。

第一部分包括第1~4章，简单介绍了面向对象程序设计方法的基本概念，C++语言基本语法规则及在C++应用程序中如何实现封装性、继承性和多态性。

这一部分内容主要为后续使用向导编写MFC应用程序打基础，以够用为度，后面不常用的内容这里不作介绍。

为了上机方便，介绍了Visual C++6.0开发环境，并用一个小例子说明了控制台应用程序的编写方法。

第二部分包括第5-12章，首先介绍了Windows程序的运行机制和MFC，然后介绍使用AppWizard和Class Wizard编写MFC应用程序的方法，最后以一个完整的数据库应用程序实例对前面的内容加以概括。

根据高等职业教育和Visual C++本身的特点，本书加强了实际编程能力的训练，从实际程序开发的需要出发，注重培养学生运用基本知识解决实际问题的能力，而不过分追求知识的系统性和完整性。

书籍目录

第1章 面向对象程序设计 1.1 什么是面向对象程序设计 1.2 面向对象程序设计中的几个基本概念 习题
第2章 Visual C++6.0概述 2.1 C++编程简介 2.2 Visual C++6.0的历史 2.3 Visual C++6.0可视化开发环境
2.4 Visual C++6.0程序开发的般步骤 习题 实训第3章 C++中的封装 3.1 从结构体到类 3.2 对象 3.3 对象
指针 3.4 静态成员 3.5 友元 3.6 对象使用实例 习题 实训第4章 C++中的继承性与多态性 4.1 C++中的
继承性 4.2 C++中的多态性 习题 实训第5章 Windows应用程序开发基础 5.1 Windows运行机制 5.2 匈牙
利表示法 5.3 API编程 5.4 MFC编程 习题 实训第6章 AppWizard与ClassWizard 6.1 AppWizard 6.2
ClassWizard 6.3 Windows应用程序实例 习题 实训第7章 键盘与鼠标 7.1 键盘消息与键盘消息处理 7.2
鼠标消息与鼠标消息处理 7.3 键盘与鼠标应用实例 习题 实训第8章 资源文件的使用 8.1 资源文件的概
念 8.2 定制应用程序向导生成的应用程序所调用的资源 8.3 自定义资源 习题 实训第9章 Windows常用
控件与对话框 9.1 Windows常用控件 9.2 Windows对话框 9.3 控件与对话框使用实例 习题 实训第10章
图形设备接口 10.1 CDC类 10.2 图形对象 10.3 用CDC绘图实例 10.4 用CDC输出文字实例 习题 实训
第11章 文件读写 11.1 CFile类 11.2 CFile派生类 11.3 文件操作实例 习题 实训第12章 Visual C++在数据
库方面的应用 12.1 数据库编程概述 12.2 MFC的ODBC类简介 12.3 ODBC数据库编程实例 习题 实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>