

<<Java核心编程技术>>

图书基本信息

书名：<<Java核心编程技术>>

13位ISBN编号：9787561157671

10位ISBN编号：7561157673

出版时间：2010-9

出版时间：大连理工大学出版社

作者：张屹，蔡木生 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java核心编程技术>>

内容概要

本书内容的选取突出了基础知识、经典内容，并与时俱进地增添了一些新技术、新特性。面向对象知识（如：类、对象、接口、继承与多态性、异常处理等）和Java经典内容（如：文件与输入输出流、数据库编程、多线程、网络编程等）是Java编程的核心技术，它们构成了本书的主体，对于图形用户界面（GUI）、Applet等传统内容进行了弱化处理。

Java在其发展、应用过程中涌现了许多新知识、新技术，我们进行了筛选，增补了一些实用内容：如第3-6章中的UMI。

图、第8章的Java泛型与Java集合、第9章的word、Excel、PDF文件内容的读取等，目的是为了拓展读者视野；

本书以初学者角度、根据人的认知规律，循序渐进地组织教学内容，并提供了一系列的教学资源进行“助学”。

本书适合作为应用型本科教材，应用型软件人才首先应该掌握一定的理论知识，不是只会“照葫芦画瓢”的工匠；其次要注重实践能力的培养。

为此，本书采用这样的编排顺序：先提出问题，再用平实的语言叙述语法及理论，之后用一些例子进行说明，并给出运行结果，以增强学生的感性认识。

书中共有170多个例题，这些例题代码都经过上机调试，可以直接运行。

为了让学生更好地把握教材内容，每一章的开始都有教学目标，正文之后是小结，涵盖了本章的主要知识点。

第1章介绍了Java当今最流行的开发工具——Eclipse的安装与使用，与本书配套的还有一本实验指导教程，每章都有对应的实验内容，包含：实验目的、主要知识点、实验内容、实验总结四部分，这保证了实践环节的配套实施。

<<Java核心编程技术>>

书籍目录

第1章 Java概述

- 1.1 Java语言的诞生与发展
- 1.2 Java语言的特点
- 1.3 Java程序运行环境的配置与使用
- 1.4 Java程序的类型

第2章 Java编程基础

- 2.1 Java的数据类型
- 2.2 Java的关键字、标识符、常量和变量
- 2.3 Java的运算符、表达式及语句
- 2.4 Java的流程控制
- 2.5 Java程序的基本结构及常用的输入输出格式
- 2.6 数组

第3章 类与对象

- 3.1 OOP设计概述
- 3.2 类
- 3.3 对象
- 3.4 对象数组
- 3.5 包

第4章 常用类

- 4.1 String类
- 4.2 String Buffer类
- 4.3 Math类
- 4.4 包装类
- 4.5 日期日历类

第5章 继承和多态性

- 5.1 继承的概念
- 5.2 子类的创建
- 5.3 访问修饰符和继承性
- 5.4 is-a和has-a之间的联系
- 5.5 成员变量的隐藏和方法重写
- 5.6 super关键字
- 5.7 继承的层次性
- 5.8 final关键字
- 5.9 多态性
- 5.10 Object类

第6章 抽象类与接口

- 6.1 抽象类
- 6.2 接口

第7章 异常处理

- 7.1 异常与异常类型
- 7.2 异常处理
- 7.3 重新抛出异常
- 7.4 finally子句
- 7.5 自定义异常

第8章 .Java泛型与.Java集合

<<Java核心编程技术>>

- 8.1 Java泛型
- 8.2 Java集合
- 8.3 Java泛型和Java集合综合实例
- 第9章 文件与输入输出流
 - 9.1 File类与文件操作
 - 9.2 输入输出流
 - 9.3 字节流
 - 9.4 字符流
 - 9.5 对象序列化
 - 9.6 随机存取文件
 - 9.7 Word、Excel、PDF文件的操作（选学）
- 第10章 图形用户界面设计
 - 10.1 图形用户界面（GUI）
 - 10.2 AWT容器类
 - 10.3 AWT独立组件类
 - 10.4 AWT菜单类
 - 10.5 Swing组件
 - 10.6 布局管理器
 - 10.7 字体和颜色的使用
 - 10.8 图形绘制和图像显示
- 第11章 事件处理
 - 11.1 事件委托模型
 - 11.2 事件类和事件对象
 - 11.3 事件侦听器与侦听接口
 - 11.4 事件处理
- 第12章 数据库编程
 - 12.1 JDBC设计
 - 12.2 安装JDBC
 - 12.3 JDBC编程的基本概念
 - 12.4 执行查询操作
 - 12.5 滚动和更新结果集
 - 12.6 事务
- 第13章 多线程
 - 13.1 线程的概念
 - 13.2 创建线程的两种方法
 - 13.3 线程的生命周期
 - 13.4 线程同步
 - 13.5 多线程的应用
- 第14章 网络编程
 - 14.1 网络编程的基本概念
 - 14.2 TCP编程
 - 14.3 UDP编程
- 参考文献

章节摘录

版权页：插图：

<<Java核心编程技术>>

编辑推荐

《Java核心编程技术》：新世纪应用型高等教育软件专业系列规划教材

<<Java核心编程技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>