

<<新编中文Flash MX入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<新编中文Flash MX入门与提高>>

13位ISBN编号：9787561215692

10位ISBN编号：756121569X

出版时间：2002年1月1日

出版时间：第1版(2002年1月1日)

作者：《新编中文Flash MX入门与提高》编委会

页数：313

字数：529000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编中文Flash MX入门与提高>>

### 内容概要

Flash MX是Micromedia公司推出的一个非常优秀的网页交互式矢量动画软件。

本书主要讲述中文Flash MX的操作和使用。

主要内容有焕然一新的Flash MX、Flash MX的创作环境、Flash MX的基本绘图、Flash MX支画制作基础知识、文字处理、添加和编辑声音、图形对象的处理、关于ActionScript、Flash MX的最终产品处理和闪客萌醒，通过本书的学习可掌握网页制作的基本知识。

本书思路新颖、图文并茂、练习丰富，是学习Flash MX的初级用户和中级用户的教材，也可作为高等院校、高等职业学校、成人院校、民办高校的Flash MX课程教材，还可作为各短训班Flash MX课程的教材。

书籍目录

第一章 焕然一新的Flash MX 第一节 Flash MX简介 第二节 系统需求 第三节 安装与启动Flash MX 第四节 Flash MX的文件操作 第五节 创建一个最简单的动画示例 习题第二章 Flash MX的创作环境 第一节 Flash MX功能窗口 第二节 Flash MX创作环境设置 习题第三章 Flash MX的基本绘图 第一节 绘图工具 第二节 填充工具 第三节 编辑工具 第四节 辅助工具 第五节 创作示例 第六节 绘制简单的立体图形 习题第四章 Flash MX动画制作基础知识 第一节 Flash MX动画场景 第二节 帧操作 第三节 层操作 第四节 对象操作 第五节 创建符号与实体 第六节 颜色编辑、习题第五章 文字处理 第一节 输入与修改文字 第二节 格式化文字 第三节 修改文本框 第四节 文字转成矢量图形 习题第九章 Flash MX的最终产品处理 第一节 Flash MX文件的测试 第二节 优化动画 第三节 发布设定 第四节 预览和发布动画 第五节 导出文件 习题第十章 闪客萌醒附录1 Flash 网上资源附录2 Flash MX快捷键列表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>