第一图书网, tushu007.com

<<新编中文Flash MX2004基础>>

图书基本信息

书名：<<新编中文Flash MX2004基础教程>>

13位ISBN编号：9787561220726

10位ISBN编号：7561220723

出版时间：2006-8

出版时间：陕西西北工业大学

作者：张军安，王璞编

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书为21世纪高职高专计算机课程精选教材。
主要内容包括中文Flash MX 2004入门知识、中文Flash MX 2004的创作环境、图形的绘制与填充、创建与编辑文本、导入与编辑对象、创建动画、使用声音和视频、使用元件和库资源、ActionScript、使用组件、动画的发布与导出以及综合实例精解。
书中配有大量生动典型的实例以及习题，这样使读者在学习、使用中文Flash MX 2004的过程中更加得心应手，做到学以致用。
　本书将理论与实践相结合，体现了高职高专教育的特色，突出了实用性，既可作为高职高专及各种电脑培训班的Flash基础课程教材，也可供广大Flash爱好者自学参考。

书籍目录

第一章 中文Flash MX 2004入门知识 第一节 Flash MX 2004的基础知识 第二节 Flash MX 2004的安装与启动 本章小结 习题一第二章 中文Flash MX 2004的创作环境 第一节 使用“开始”页 第二节 Flash MX 2004的工作界面 第三节 Flash MX 2004创作环境设置 第四节 文档的基本操作 本章小结 习题二第三章 图形的绘制与填充 第一节 位图图形和矢量图形 第二节 绘图工具 第三节 填充工具 本章小结 习题三第四章 创建与编辑文本 第一节 创建文本 第二节 设置文本属性 第三节 编辑文本 第四节 制作文字效果 本章小结 习题四第五章 导入与编辑对象 第一节 导入对象 第二节 对象的编辑工具 第三节 移动、复制和删除对象 第四节 变形对象 第五节 对象的位置管理 第六节 对象的组合与分离 第七节 对象编辑的辅助工具 第八节 针对线条和轮廓的编辑 本章小结 习题五第六章 创建动画 第一节 动画的分类 第二节 图层 第三节 帧 第四节 制作动画 第五节 洋葱皮按钮 本章小结 习题六第七章 使用声音和视频 第八章 使用元件和库资源第九章 ActionScript第十章 使用组件第十一章 动画的发布与导出第十二章 综合实例精解实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com