

<<中文CorelDRAW X3教程>>

图书基本信息

书名：<<中文CorelDRAW X3教程>>

13位ISBN编号：9787561223222

10位ISBN编号：7561223226

出版时间：2007-12

出版时间：陕西西北工业大学

作者：童珍春,马旭

页数：239

字数：413000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文CorelDRAW X3教程>>

内容概要

本书为高职高专计算机规划教材。

书中详细介绍了中文CorelDRAW X3的入门知识、基本操作、绘制线条、绘制形体、图形对象的编辑、对象的轮廓线与填充、图形变形与特殊效果、文本的输入与编辑、矢量图特殊效果和位图的编辑等

。书中不仅配有大量生动典型的实例，而且书后还配有实训练习，即对每章所讲内容进行上机操作练习，这将使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书不仅适合作为高职高专院校教材，同时可供相关爱好者自学参考。

书籍目录

第一章 CorelDRAW X3入门知识 第一节 启动CorelDRAW X3 第二节 CorelDRAW X3的工作界面 一、标题栏 二、菜单栏 三、工具栏 四、工具箱 五、属性栏 六、调色板 七、绘图区与工作区 八、状态栏 第三节 CorelDRAW X3软件的重要概念 一、图形对象的绘制与比较 二、位图与矢量图 三、位图的分辨率 四、文件格式 五、CorelDRAW中的色彩模式 六、光源色与印刷色 第四节 退出CorelDRAW X3 第五节 实例应用——绘制葫芦 习题一第二章 CorelDRAW X3基本操作 第一节 文件基础操作 第二节 对页面的操作 第三节 对视图的操作 第四节 对窗口的操作 第五节 CorelDRAW的辅助工具 第六节 实例应用——绘制苹果 习题二第三章 绘制线条 第一节 平面构成的要素 第二节 使用手绘工具 第三节 使用贝赛尔工具 第四节 使用艺术笔工具 第五节 线条的调整 第六节 实例应用——描绘一幅抛描图像 习题三第四章 绘制形体 第一节 矩形工具 第二节 椭圆工具 第三节 多边形工具 第四节 图纸与螺旋形工具 第五节 绘制预设形状 第六节 实例应用——绘制扑克牌 习题四第五章 图形对象的编辑 第一节 选择对象 第二节 变换对象 第三节 对象的复制与删除第六章 对象的轮廓与填充第七章 图形变形与特殊效果第八章 文本的输入与编辑第九章 矢量图特殊效果第十章 位图的编辑第十一章 行业应用实例实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>