

<<NS2网络模拟器的原理和应用>>

图书基本信息

书名：<<NS2网络模拟器的原理和应用>>

13位ISBN编号：9787561224496

10位ISBN编号：7561224494

出版时间：2008-8

出版时间：西北工业大学出版社

作者：王辉

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<NS2网络模拟器的原理和应用>>

内容概要

本书要介绍的是由UC Berkeley设计、起初由VINT Project团队维护的一套网络仿真软件NS2(Network Simulator-Version 2, 简称NS2)。

NS2是一个面向对象的、用离散事件驱动的、利用C++语言和OTcl语言编写的网络模拟器，主要是用于局域网和广域网的网络模拟和协议算法模拟。

利用NS2，可以很方便地模拟一个算法。

首先需要建立自己的仿真环境、可能的网络状况，然后设定相关的参数、通讯协议等，交给NS2去执行，得到一个输出文件，再利用一些辅助软件如NAM，XGraph，Gnuplot，Perl等做进一步的分析。

比起传统的做法，NS2要容易得多，也节省了不少经费和时间。

这就是为什么要用NS2来做模拟的原因！

<<NS2网络模拟器的原理和应用>>

书籍目录

第一部分 NS2基础 第1章 NS2概述 1.1 NS2简介 1.2 NS2的基本结构 1.3 NS2中C++和Tcl的关系 1.4 使用NS2的流程 1.5 模拟结果的分析 1.6 NS2中对象和各种协议的对应关系 第2章 NS2安装 2.1 在Unix平台下安装NS2 2.2 在Win9X / 2000 / XP环境下安装NS2 第3章 Tcl语法 3.1 Tcl语言简介 3.2 变量(Variable) 3.3 表达式(Expression) 3.4 命令替换(Command Substitution) 3.5 流程控制(Control Flow) 3.6 过程(Procedure) 3.7 数组(Array) 3.8 类(Class) 3.9 字符串(String) 3.10 输出(Output) 3.11 列表(List) 3.12 Tcl内置命令 第4章 NS2语法 4.1 一个简单的例子 4.2 基本语法 第二部分 NS2结果分析 第5章 跟踪文件out.tr 第6章 动画演示工具NAM 6.1 NAM的命令行选项 6.2 用户接口 第7章 分析工具Awk 7.1 Awk简介 7.2 Awk的运行过程 第8章 绘图工具XGraph和Gnuplot 8.1 XGraph简介 8.2 Gnuplot简介 第9章 实例 9.1 用Awk分析 9.2 用XGraph和Gnuplot绘图 第三部分 NS2对象 第10章 模拟器(Simulator) 10.1 类Simulator 10.2 Simulator初始化 10.3 调度器和事件 10.4 其他方法 10.5 命令一览 第11章 节点和包(Node and Packet) 11.1 节点的基本元素 11.2 节点的设置方法 11.3 节点设置接口 11.4 分类器 11.5 复制器 11.6 路由模块和分类器的组织 11.7 命令一览 第四部分 NS2解释器接口 第五部分 NS2扩展 第六部分 实例参考文献

<<NS2网络模拟器的原理和应用>>

章节摘录

第一部分 NS2基础第1章 NS2概述1.1 NS2简介NS2是Network Simulator-Version 2的缩写。该模拟器是由UC Berkeley设计的，当时由VINT Project团队进行维护，现在由SAMAN和COsER负责。目前NS2是VINT Project的一部分，VINT Project同时还设计了一些工具，用于仿真结果的显示、分析和转换。这些转换可以把NS2产生的NS2格式的拓扑结构转换成真正的网络拓扑结构。

<<NS2网络模拟器的原理和应用>>

编辑推荐

《NS2网络模拟器的原理和应用》由西北工业大学出版社出版。

<<NS2网络模拟器的原理和应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>