

<<中文CorelDRAW X4图形制作标准>>

图书基本信息

书名：<<中文CorelDRAW X4图形制作标准教程>>

13位ISBN编号：9787561226056

10位ISBN编号：7561226055

出版时间：2009-8

出版时间：西北工业大学出版社

作者：王璞 编

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

CorelDRAW于1989年由加拿大的Corel公司推出，到现在已经有14年的历史了，虽然问世时间不长但已经成为世界闻名的平面图形图像设计软件之一。

CorelDRAWX4作为一款专业的计算机绘图软件，具有易于掌握、使用方便、体系结构开放等特点，深受广大工程技术人员的喜爱，我国许多院校的相关专业也将CorelDRAWX4作为要求重点学习的应用软件之一。

内容介绍 本书在内容的取舍和章节的安排上充分考虑了用户的学习和实际需求，详细地介绍了CorelDRAWX4的使用方法。

同时，书中还列举了大量的实例、技巧和经验，可以让读者快速掌握CorelDRAWX4的使用方法与技巧。

全书共分为13章，具体介绍如下：1.反映最新最流行的实用技术本书在策划和编写时，选取市场上最新、最易掌握的中文版软件，以满足广大读者的普遍需求，与时代接轨。

2.理论与实践相结合

<<中文CorelDRAW X4图形制作标准>>

内容概要

本书由浅入深地介绍了中文CorelDRAW X4概述、CorelDRAW X4基础知识、线条的绘制与编辑、图形的绘制与编辑、对象的轮廓线与填充、对象的操作技巧、文本的输入与编辑、应用交互式特效、透镜与其他特殊效果、编辑位图、打印输出、家居行业应用实例和宣传与包装行业实例，并以独特的编写风格，辅以大量的精彩实例，将CorelDRAW X4中各个部分的重要特性展现在读者面前。通过本书的学习，可使读者全面提高计算机辅助设计水平和综合应用能力。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，可作为各大中专院校及培训中心的CorelDRAWX4课程教材，也可作为CorelDRAW X4初中级用户的参考手册。

书籍目录

第1章 CorelDRAWX4概述	1.1 CorelDRAWX4简介	1.1.1 CorelDRAW的发展历史	1.1.2
CorelDRAWX4的工作环境	1.1.3 CorelDRAWX4的基本功能	1.1.4 CorelDRAWX4的新特性	1.2
CorelDRAWX4的启动与退出	1.2.1 启动CorelDRAWX4	1.2.2 退出CorelDRAWX4	1.3
CorelDRAWX4的重要概念	1.3.1 矢量图形	1.3.2 位图图像	1.3.3 色彩模式
印刷色	1.3.5 位图的分辨率	1.3.6 存储格式	1.4 CorelDRAWX4的界面
菜单栏	1.4.3 工具栏	1.4.4 工具箱	1.4.5 调色板
1.4.6 标尺、辅助线、网格与捕捉	1.4.7		
1.4.8 页面指示区	1.4.9 滚动条	1.4.10 状态栏	1.5 典型实例——五角星
小结	过关练习	第2章 CorelDRAWX4基础知识	2.1 文件的基本操作
2.1.1 新建文件	2.1.2 打开文件	2.1.3 导入文件	2.1.4 文件窗口的切换
2.1.5 文件保存	2.1.6 关闭文件	2.2 页面的基本设置	2.2.1 插入与删除页面
2.2.2 为页面重命名	2.2.3 转换页面与切换页面方向	2.2.4 设置页面大小	2.2.5 设置页面背景
2.3 CorelDRAWX4的显示模式	2.3.1 显示模式	2.3.2 预览显示	2.3.3 缩放与平移
2.3.4 窗口操作	2.4 使用辅助设置	2.4.1 使用标尺	2.4.2 使用网格
2.4.3 使用辅助线	2.4.4 标尺、网格与辅助线设置	2.5 使用泊坞窗	2.5.1 对象管理器
2.5.2 对象数据管理器	2.6 典型实例——绘制纸牌	小结	过关练习二
第3章 线条的绘制与编辑	3.1 使用手绘工具	3.1.1 绘制直线	3.1.2 绘制折线
3.1.3 绘制曲线	3.1.4 绘制封闭图形	3.2 使用贝塞尔工具	3.2.1 绘制直线
3.2.2 绘制曲线	3.3 使用艺术笔工具	3.3.1 预设笔触	3.3.2 笔刷笔触
3.3.3 喷涂笔触	3.3.4 书法笔触	3.3.5 压力笔触	3.4 使用其他工具绘制线条
3.4.1 钢笔工具的使用	3.4.2 折线工具的使用	3.4.3 3点曲线工具的使用	3.4.4 使用交互式连线工具
3.4.5 交互式连线工具的使用	3.4.6 度量工具的使用	3.5 编辑线条	3.5.1 选取节点
3.5.2 添加和删除节点	3.5.3 连接和断开节点	3.5.4 直线与曲线间的相互转换	3.5.5 节点的尖突、平滑和对称
3.5.6 反转节点方向	3.5.7 自动封闭路径	3.5.8 节点的移动	3.6 典型实例——绘制被咬过的苹果
小结	过关练习三	第4章 图形的绘制与编辑	第5章 对象的轮廓线与填充
第6章 对象的操作技巧	第7章 文本的输入与编辑	第8章 应用交互式特效	第9章 透镜与其他特殊效果
第10章 编辑位图	第11章 打印输出	第12章 家居行业应用实例	第13章 宣传与包装行业实例

章节摘录

CorelDRAW于1989年由加拿大的Corel公司推出，到现在已经有14年的历史了，虽然问世时间不长但已经成为世界闻名的平面图形图像设计软件之一。

CorelDRAW第一版于1989年春季面世，这是专门为Microsoft（微软）而设计的。一年后，开发商向大众推出了CorelDRAW 1.01版，它在功能方面增加了滤镜，并且可兼容其他的绘图软件。

1991年秋天，Corel公司推出了CorelDRAW 2，这时的CorelDRAW已经具备了当时其他绘图软件都不具备的功能，如套封、立体化和透视效果等。

CorelDRAW 2的推出虽然为CorelDRAW树立了新形象，但CorelDRAW的第一个里程碑应该是CorelDRAW 3，它是今天功能齐全的绘图组合软件的始祖，也是第一套专为Microsoft Windows 3.1而设计的绘图软件包，其中包括Corel PHOTO-PAINT，CorelCHART，CorelSHOW与CorelTRACE等应用程序。

CorelDRAW 4于1993年5月推出，Corel PHOTO-PAINT与CorelCHART的程序代码经过整理后，在外观上也更接近CorelDRAW。

CorelDRAW 5于1994年5月推出，此版本兼容了以前版本中所有的应用程序，被公认为第一套功能齐全的绘图和排版软件包。

CorelDRAW 6是专为Microsoft Windows 95而设计的绘图软件包，它充分利用了32位处理器的能力，提供了用于三维动画制作与描绘的新应用程序。

CorelDRAW 7于1996年10月正式推出，它是第一套充分利用Inter MMX技术的软件包。但CorelDRAW 7尚未普及，便退出了市场，取而代之的是1996年12月推出的CorelDRAW 8，它与以前版本有很大不同，整个界面发生了很大的变化，且功能也更强大，具有出版、绘图、照片、企业标志、企业图片等图像创作能力。

之后的CorelDRAW 9增加了许多点阵图处理的功能，还附带了Corel PHOTO-PAINT与Corel CAPTURE两个功能强大的软件。

CorelDRAW 10在CorelDRAW 9的基础上又做了很大的改进，其网络处理功能得到了更大的增强，可方便地制作出更丰富活泼的图像以及输出HTML代码；其新增加的Image Optimizer（图像优化器）可以使图像更小，以方便在网络上传输。

在2002年，CorelDRAW 11被推出市场，它的工作界面焕然一新，工作区域比以前的版本具有更大的灵活性，增加了许多效果和工具。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>