

<<Visual C++软件开发实训 >

图书基本信息

书名：<<Visual C++软件开发实训教程>>

13位ISBN编号：9787561230145

10位ISBN编号：7561230141

出版时间：2011-2

出版时间：西北工业大学出版社

作者：唐强平，张怡 编著

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++软件开发实训 >

内容概要

本书以PC串口通信软件开发案例为载体，由浅入深引导读者掌握Visual C++6.0（以下简称VC）应用软件开发方法和技术。其主要内容包括PC串口基本知识、三种串口应用软件开发方法和应用软件常用功能的实现技术。

基本知识包含串口标准，引脚定义及连线方法，应用实例和PC串口资源等内容。三种开发方法包含基于MSComm控件、基于第三方软件CSerialPort类和基于API等串口通信软件开发方法，并以项目案例的形式，对开发过程、实现思想、试验运行进行了详细说明，许多技术解释与以往资料不同，许多技术内容在以往资料中是没有的。案例由小到大，不仅传授串口软件开发技术，而且传授数据显示、字体、界面色彩、控件、定时器、数据格式转换、文件操作、多线程、帮助等常用功能的VC实现技术与技巧。

本书关于PC串口软件开发技术内容全面准确，适合于高职高专计算机、通信、机电、控制等专业，也适合于相关专业本科教学，并可作为工程技术人员的参考手册。

<<Visual C++软件开发实训 >

书籍目录

预备知识

- 0.1 从外观上认识PC机的串口
- 0.2 串口连线
- 0.3 串口应用实例
- 0.4 RS-232C及TIA / EIA232串口标准
- 0.5 RS-422 / 485串口标准
- 0.6 查看PC机串口资源
- 习题

项目1：基于对话框的MSComm串口程序开发

- 1.1 项目任务
- 1.2 开发过程
 - 1.2.1 建立应用程序工程MSCommrest
 - 1.2.2 在当前工程中插入MSComm控件
 - 1.2.3 界面开发
 - 1.2.4 串口初始化程序的开发
 - 1.2.5 串口接收程序的开发
 - 1.2.6 串口发送程序的开发
- 1.3 运行试验
- 1.4 技术问题解答

项目2：基于单文档(SDI)的MSComm串口软件开发

- 2.1 项目任务
- 2.2 软件开发过程
 - 2.2.1 建立程序工程。

MSCommSDI

- 2.2.2 在程序工程中插入MSComm控件
- 2.2.3 在ABOUT对话框中添加MSComm控件
- 2.2.4 串口初始化程序开发
- 2.2.5 发送程序的开发
- 2.2.6 建立MSComm控件的消息机制
- 2.2.7 接收程序的开发
- 2.3 运行试验
- 2.4 MSComm串口编程技术交流
 - 2.4.1 串口通信处理方式
 - 2.4.2 MSComm控件属性
 - 2.4.3 MSComm控件可捕获的错误信息
- 习题

项目3：CSerialPort类串口软件开发

- 3.1 项目任务
- 3.2 开发过程
- 3.3 运行试验
- 3.4 技术交流

项目4：基于对话框的API串口软件开发

- 4.1 项目任务
- 4.2 软件开发过程
 - 4.2.1 界面开发

<<Visual C++软件开发实训 >

4.2.2 APIC0mTest初始化程序开发

4.2.3 打开串口程序开发

4.2.4 串口初始化程序开发

4.2.5 串口监测线程的开发

4.2.6 串口接收处理程序的开发

4.2.7 串口发送程序的开发

4.2.8 关闭串口程序的开发

4.3 运行试验

项目5：TTY终端仿真程序

5.1 项目任务

5.2 软件开发过程

5.2.1 创建程序工程

5.2.2 添加串口操作菜单

5.2.3 为菜单项添加单击事件消息(CO)MMAND消息)的响应函数

5.2.4 建立串口设置对话框

5.2.5 为对话框IDC_D1ALO_COMMSETTINGS建立名为CSetupDlg的类

5.2.6 添加控件的映射变量

5.2.7 添加CSetupDlg类成员变量

5.2.8 “ 串口设置 ” 对话框的初始化程序开发

5.2.9 添加通信过程中需要的成员变量

.....

项目6：串口调试器V3.1软件开发

附录

章节摘录

在接收数据显示区的左边有一个“自动清理”选择框，初始状态为选中，可以用鼠标改变它的状态。

选中时有“ ”标示，表示处于自动清理接收数据显示区状态，此状态下，累计接收数据超过50行（显示行），自动按50行的整数倍清除。

例如累计接收数据达到63行，则删除50行，还留下13行，并在接收数据显示区的首行中显示提示“block 2”，表示当前接收的数据属于第二个50行范围，也意味着接收数据已被删除掉一块（50行），在接收数据显示区看不到被删除的数据。

如果首行提示显示为“block3”，则表示当前接收数据属于第三块，已删掉两块数据即已删掉100行数据，方便了解数据接收的累计行情况。

“自动清理”选择框提供了一个标识，根据这一标识，软件在串口接收数据的显示处理时能够方便地判定是自动清理还是非自动清理。

如果“自动清理”选择框没有被选中，则为非自动清理状态，这时接收数据显示区也不能无限承载接收数据，众所周知，计算机的内存有限，显示区文本框的承载能力有限，另外用滚动条上下查看大量数据时会感到费时，没有多大意义，多数情况是关注最新接收的数据。

因此，在保证显示区能看到一定的通信数据记载的情况下，本软件约定：在非自动清理状态时，接收数据超过360行时，会按360行的整倍数清理显示区。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>