

<<Flash CS5动画制作案例实>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画制作案例实训教程>>

13位ISBN编号：9787561232316

10位ISBN编号：7561232314

出版时间：2011-11

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5动画制作案例实>>

内容概要

本书为“十二五”高职高专规划教材，主要内容包括初识Flash CS5、绘制图形对象、对象的编辑、时间轴面板的应用、元件与库的应用、声音和视频的应用、动画的制作、交互式动画的制作、组件的应用、动画的测试与发布、综合案例以及案例实训，章后附有本章小结及操作练习，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例丰富实用，体现了高职高专教育的特色，既可作为各高职高专Flash基础课程的首选教材，也可作为各成人院校、民办高校及社会培训班的Flash基础课程教材，同时还可供动画制作专业人士自学参考。

<<Flash CS5动画制作案例实>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS5

1.1 简述Flash

1.1.1 Flash动画的特点

1.1.2 Flash的应用领域

1.1.3 Flash CS5的新增功能

1.2 Flash CS5的安装、启动和卸载

1.2.1 Flash CS5的硬件配置要求

1.2.2 Flash CS5的安装

1.2.3 Flash CS5的启动

1.2.4 Flash CS5的卸载

1.3 Flash CS5的操作界面

1.3.1 菜单栏

1.3.2 工具栏

1.3.3 工具箱

1.3.4 时间轴面板

1.3.5 编辑区

1.3.6 属性面板

1.3.7 浮动面板

1.4 Flash CS5的文件操作

1.4.1 新建Flash CS5文件

1.4.2 打开Flash CS5文件

1.4.3 保存Flash CS5文件

1.4.4 关闭Flash CS5文件

1.4.5 设置Flash文件属性

1.5 Flash CS5的辅助工具

1.5.1 标尺

1.5.2 网格

1.5.3 辅助线

1.6 Flash CS5的系统配置

1.6.1 工作界面设置

1.6.2 首选参数设置

1.6.3 历史记录面板设置

本章小结

操作练习

第2章 绘制图形对象

2.1 Flash图形基础知识

2.1.1 矢量图与位图

2.1.2 导入外部图像

2.1.3 将位图转换为矢量图

2.2 绘制图形工具

2.2.1 线条工具

2.2.2 铅笔工具

2.2.3 矩形工具和基本矩形工具

2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具

2.2.5 多角星形工具

<<Flash CS5动画制作案例实>>

- 2.2.6 刷子工具
- 2.2.7 喷涂刷工具
- 2.3 绘制路径工具
 - 2.3.1 钢笔工具
 - 2.3.2 添加锚点工具
 - 2.3.3 删除锚点工具
 - 2.3.4 转换锚点工具
 - 2.3.5 部分选择工具
- 2.4 文本工具
 - 2.4.1 TLF文本
 - 2.4.2 传统文本
- 2.5 填充颜色工具
 - 2.5.1 颜色面板
 - 2.5.2 颜料桶工具
 - 2.5.3 墨水瓶工具
 - 2.5.4 滴管工具
 - 2.5.5 橡皮擦工具
 - 2.5.6 渐变变形工具
- 2.6 Deco工具
 - 2.6.1 藤蔓式填充
 - 2.6.2 网格填充
-
- 第3章 对象的编辑
- 第4章 时间轴面板的应用
- 第5章 元件库与库的应用
- 第6章 声音和视频的应用
- 第7章 动画的制作
- 第8章 交互式动画的制作
- 第9章 组件的应用
- 第10章 动画的测试与发布
- 第11章 综合案例
- 第12章 案例实训

<<Flash CS5动画制作案例实>>

编辑推荐

丁雪芳编著的《Flash CS5动画制作案例实训教程(十二五高职高专规划教材)/案例实训教程系列》既可作为各高职高专Flash基础课程的首选教材，也可作为各成人院校、民办高校及社会培训班的Flash基础课程教材，同时还可供动画制作专业人士自学参考。

<<Flash CS5动画制作案例实>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>