

<<Flash CS5动画制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787561232323

10位ISBN编号：7561232322

出版时间：2011-11

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳 编

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS5动画制作实用教程>>

### 内容概要

本书为“十二五”高等学校计算机规划教材，主要内容包括FlashCS5基础知识、FlashCS5的基本操作和设置、Flash CS5基本图形绘制、Flash CS5色彩编辑、Flash CS5对象的操作、Flash CS5文本的使用、时间轴与动画原理、元件与库、使用外部素材、Flash编程、组件、Flash动画的输出与发布、综合应用实例以及上机实验，各章后附有本章小结及操作练习，读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例丰富实用，既可作为各高等学校Flash基础课程的首选教材，也可作为各成人高校、民办高校及社会培训班的Flash基础课程教材，同时还可供广大动画设计爱好者自学参考。

书籍目录

第1章 Flash CS5基础知识

1.1 Flash的特点及应用

1.1.1 Flash的特点

1.1.2 Flash的应用领域

1.2 Flash动画制作流程

1.2.1 传统动画制作的基本流程

1.2.2 Flash动画制作的基本流程

1.3 Flash CS5的基本元素

1.3.1 矢量图和位图

1.3.2 元件、实例与库

1.3.3 声音

1.3.4 动作

1.4 Flash CS5的基本概念

1.4.1 时间轴

1.4.2 帧

1.4.3 图层

1.4.4对象

1.4.5 场景、舞台和工作区

1.5 Flash CS5的新增功能

1.5.1 文本布局框架文本引擎

1.5.2 新增的ActionScript编辑器

1.5.3 基于XML的FLA源文件

1.5.4 代码片段面板

1.5.5 Deco绘制工具

1.5.6 改进的骨骼工具

1.5.7 广泛的内容分发

1.5.8 视频改进

1.5.9 与Flash Catalyst完美集成

1.5.10 与Flash Builder完美集成

1.6 Flash CS5的安装与卸载

1.6.1 Flash CS5的硬件配置要求

1.6.2 Flash CS5的安装

1.6.3 Flash CS5的卸载

本章小结

操作练习

第2章 Flash CS5的基本操作和设置

2.1 Flash CS5的工作环境

2.1.1 启动Flash CS5应用程序

2.1.2 退出Flash CS5应用程序

2.1.3 Flash CS5的工作界面

2.1.4 自定义工作界面

2.2 Flash CS5的基本操作

2.2.1 文件操作

2.2.2 设置舞台属性

2.2.3 启动辅助设置

## <<Flash CS5动画制作实用教程>>

- 2.3 自定义Flash CS5快捷键
- 2.4 设置绘图参数
- 2.5 使用帮助文件
- 2.6 课堂实战——制作雪景图
- 本章小结
- 操作练习

### 第3章 Flash CS5基本图形绘制

- 3.1 绘图模式
  - 3.1.1 合并绘制模式
  - 3.1.2 对象绘制模式
  - 3.1.3 合并对象功能
- 3.2 铅笔工具
  - 3.2.1 绘制线条
  - 3.2.2 设置铅笔属性
  - 3.2.3 铅笔的绘画模式
- 3.3 钢笔工具
  - 3.3.1 绘制各种路径
  - 3.3.2 添加或删除锚点
  - 3.3.3 转换锚点
- 3.4 直线工具

.....

- 第4章 Flash CS5色彩编辑
- 第5章 Flash CS5对象的操作
- 第6章 Flash CS5文本的使用
- 第7章 时间轴与动画原理
- 第8章 元件和库
- 第9章 使用外部素材
- 第10章 Flash 编程
- 第11章 组件
- 第12章 Flash 动画的输出与发布
- 第13章 综合应用实例
- 第14章 上机实验

## 章节摘录

第1章Flash CS5基础知识Flash自推出以来,以其制作的动画图像质量高,体积小和适合网络传输特点受到广大网页设计师动画爱好者的青睐,它一经推出,就迅速取代了其他网页动画软件,成为应用最广泛的网页动画设计软件。

目前最新版本为Flash CS5。

利用它不仅可以制作简单的动画,而且还可以利用其独特的动作脚本,开发复杂的应用程序。

知识要点 Flash的特点及应用 Flash动画制作流程 Flash CS5的基本元素 Flash CS5基本概念 Flash CS5的新增功能 Flash CS5的安装与卸载1.1Flash的特点及应用Flash是目前最流行的网页动画制作软件,它是由美国Adobe公司推出的用于矢量图编辑和动画制作的专业软件、在学习如何使用Flash CS5制作动画前,我们先来了解一下Flash的特点和应用。

## <<Flash CS5动画制作实用教程>>

### 编辑推荐

《Flash CS5动画制作实用教程》由西北工业大学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>