

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 2009三维设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787561232415

10位ISBN编号：7561232411

出版时间：2011-11

出版时间：西北工业大学出版社

作者：杨院院

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为高等学校“十二五”计算机规划教材，主要内容包括3DSMAX基础知识、3DSMAX基本操作、创建三维物体、三维修改命令、二维图形的创建和修改、高级建模、材质和贴图、灯光和摄影机、粒子系统、环境控制和渲染、基础实例、综合应用实例以及上机实验。各章后附有本章小结及操作练习，读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书结构合理，内容系统全面。
，讲解由浅入深，实例丰富实用，既可作为各高等学校3DS
MAX基础课程的首选教材，也可作为各成人高校、民办高校及社会培训班的3DS
MAX基础课程教材，同时还可供广大三维设计爱好者自学参考。

书籍目录

第1章3DS MAX基础知识

1.1初识3DS MAX

1.1.1 3DS MAX概述

1.1.2 3DS MAX 2009运行硬件配置推荐一

1.1.3 3DS MAX的工作流程

1.2 3DS MAX 2009新增功能

1.3 3DS MAX 2009的安装、启动和退出

1.3.1 3DS MAX 2009的安装

1.3.2 3DS MAX 2009的启动

1.3.3 3DS MAX 2009的退出

1.4 3DS MAX 2009快速入门

1.4.1标题栏

1.4.2 菜单栏

1.4.3工具栏

1.4.4视图区

1.4.5视图控制区

1.4.6命令面板

1.5 自定义工作环境

1.5.1 自定义用户界面

1.5.2视口配置

1.5.3首选项设置

1.6课堂实战——调整视图

本章小结

操作练习

第2章3DS MAX基本操作

2.1单位设置和捕捉设置

2.1.1单位设置

2.1.2栅格和捕捉设置

2.2变换工具

2.2.1选择并移动工具

2.2.2选择并缩放工具

2.2.3选择并旋转工具

2.2.4对齐

2.2.5镜像

2.2.6阵列

2.2.7 间隔工具

2.2.8调整轴心

2.3对象的选择

2.3.1选择按钮

2.3.2区域框选

2.3.3按名称选择

2.3.4按颜色选择

2.3.5命名选择集合

2.3.6复合选择

2.3.7锁定选择集

2.3.8选择过滤器

2.4对象的克隆

2.4.1 克隆命令

2.4.2克隆选项

2.4.3快速克隆

2.5成组和链接对象

2.5.1对象的成组

2.5.2对象的链接

2.6课堂实战——制作大炮

本章小结

操作练习

第3章创建三维物体

3.1创建标准基本体

3.1.1长方体

3.1.2圆锥体

3.1.3球体

3.1.4几何球体

3.1.5 圆柱体

3.1.6管状体

3.1.7 圆环

.....

第4章 三维修改命令

第5章 二维图形的创建和修改

第6章 高级建模

第7章 材质和贴图

第8章 灯光和摄影机

第9章 粒子系统

第10章 环境控制和渲染

第11章 基础实例

第12章 综合应用实例

第13章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>