

<<中文Flash CS5应用实践教学>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash CS5应用实践教学>>

13位ISBN编号：9787561232651

10位ISBN编号：7561232659

出版时间：2011-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash CS5应用实践教程>>

内容概要

本书为高等院校应用型人才培养规划教材，主要内容包括Flash CS5应用基础，Flash Cs5绘图基础，FlashCS5对象的操作，FlashCS5特效文字的制作，帧与图层的应用，元件、实例与库的应用，多媒体应用，Flash动画的制作，ActionScript和组件的应用，Flash动画的发布，行业应用实例及上机实验。

前10章每章末还附有适量的练习题，可供读者巩固所学的知识。

本书结构清晰，内容丰富，图文并茂，易学易懂，既可作为高等学校Flash课程教材，也可作为各高职院校和社会培训班的动画专业教材，同时也非常适合各层次Flash用户学习和参考。

<<中文Flash CS5应用实践教程>>

书籍目录

第1章 Flash CS5应用基础

1.1 Flash动画简介

- 1.1.1 Flash动画的含义
- 1.1.2 Flash动画的特点
- 1.1.3 Flash动画的应用
- 1.1.4 Flash动画的制作流程
- 1.1.5 Flash CS5的新增功能

1.2 动画制作的基本术语

- 1.2.1 矢量图
- 1.2.2 位图
- 1.2.3 图层
- 1.2.4 帧
- 1.2.5 元件与实例
- 1.2.6 库
- 1.2.7 动作脚本

1.3 启动和退出Flash CS5

- 1.3.1 启动Flash CS5
- 1.3.2 退出Flash CS5

1.4 Flash CS5的工作界面

- 1.4.1 标题栏
- 1.4.2 菜单栏
- 1.4.3 主工具栏
- 1.4.4 工具箱
- 1.4.5 编辑栏
- 1.4.6 场景和舞台
- 1.4.7 时间轴面板
- 1.4.8 属性面板
- 1.4.9 浮动面板

1.5 Flash CS5文档的基本操作和设置

- 1.5.1 Flash文档的基本操作
- 1.5.2 设置Flash CS5文档属性
- 1.5.3 设置标尺、网格和辅助线
- 1.5.4 设置Flash CS5首选参数
- 1.5.5 设置快捷键

本章小结

习题一

第2章 FlashCS5绘图基础

2.1 线条工具

- 2.1.1 绘制直线
- 2.1.2 设置直线属性

2.2 铅笔工具

2.3 钢笔工具

2.4 矩形工具组

- 2.4.1 矩形工具
- 2.4.2 椭圆工具

<<中文Flash CS5应用实践教程>>

- 2.4.3 基本矩形工具
- 2.4.4 基本椭圆工具
- 2.4.5 多角星形工具
- 2.5 缩放工具组
 - 2.5.1 缩放工具
 - 2.5.2 手形工具
- 2.6 刷子工具组
 - 2.6.1 刷子工具
 - 2.6.2 喷涂刷工具
- 2.7 Dec0装饰性绘画工具
 - 2.7.1 藤蔓式填充
 - 2.7.2 网格填充
 - 2.7.3 对称刷子
 - 2.7.4 3D刷子
 - 2.7.5 建筑物刷子
 - 2.7.6 装饰性刷子
 - 2.7.7 火焰动画
 - 2.7.8 火焰刷子
 - 2.7.9 花刷子
 - 2.7.10 闪电刷子
 - 2.7.11 粒子系统
 - 2.7.12 烟动画
-
- 第3章 Flash CS5对象的操作
- 第4章 Flash CS5特效文字的操作
- 第5章 帧与图层的应用
- 第6章 元件、实例与库的应用
- 第7章 多媒体应用
- 第8章 Flash动画的制作
- 第9章 ActionScript和组件的应用
- 第10章 Flash动画的发布
- 第11章 行业应用实例
- 第12章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>