第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5动画制作应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画制作应用教程>>

13位ISBN编号：9787561232934

10位ISBN编号：7561232934

出版时间：2011-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳　编

页数：230

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书为中等职业学校“十二五”计算机规划教材，主要内容包括Flash CS5应用基础，FIashCS5中图形的绘制，Flash
CS5中对象的编辑，TLF文本与传统文本，元件、实例与库，外部图片、声音与视频的使用，基础动画的制作，交互式动画的制作，快速动画的制作，测试与发布动画，综合应用实例以及上机实训。
各章后附有本章小结及操作练习，读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校Flash课程的教材，同时也可作为培训班教材及动画制作爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章　FlashCS5应用基础
1.1 Flash的发展及特点
1.1.1 Flash的发展
1.1.2 Flash的特点
1.2 Flash CS5的新增功能及应用
1.2.1 Flash CS5的新增功能
1.2.2 Flash CS5的应用
1.3图像的基础知识
1.3.1像素与分辨率
1.3.2位图与矢量图
1.4 Flash CS5的工作环境
1.4.1 启动Flash CS5
1.4.2退出Flash CS5
1.4.3 Flash CS5的工作界面
1.5 Flash CS5文档的基本操作
1.5.1新建文档
1.5.2保存文档
1.5.3打开文档
1.5.4关闭文档
1.6 Flash CS5动画环境的设置
1.6.1设置文档属性
1.6.2设置舞台显示比例
1.6.3设置辅助工具
1.7 Flash CS5绘图参数的设置
本章小结
操作练习
第2章　Flash CS5中图形的绘制
第3章　Flash CS5中对象的编辑
第4章　TLF广本与传统文本
第5章　元件、实例与库
第6章　外部图片、声音与视频的使用
第7章　基础动画的制作
第8章　交互式动画的制作
第9章　快速动画的制作
第10章　测试与发布动画
第11章　综合应用实例
第12章　上机实训

章节摘录

版权页:第1章 FlashCSS应用基础FlashCSS除了在继承之前版本的各种优点之外，其功能更加强大。
基于对象的动画新增功能不仅可以大大简化设计过程，还提供了更大程度的控制性，使用关键帧编辑器能体验对每个关键帧参数的完全单独控制。
另外，FlashCss的骨骼工具、反向运动制作及3D绘图功能，使软件功能有了质的飞跃，已把矢量图的精确性、灵活性与位图、声音、动画和高级交互性融合在一起，使之能够创作出极具吸引力的高效网页。
知识要点Flash的发展及特点Flashcss的新增功能及应用图像的基础知识Flashcss的工作环境Flashcss文档的基本操作FlashcSS动画环境的设置FlashcSS绘图参数的设置Flash的发展及特点Flash是一个工具软件组及相关插件的组合，它兼具多种功能，同时操作简单，是一种应用广泛的多媒体创意工具，还用于创建生动且富有表现力的网页。
Flash的发展。
Flash最早期的版本称为FuturesplashAnimator，当时Futuresplash & nimator最大的两个用户分别是微软（Microsoft）和迪斯尼（Disney）。

编辑推荐

《中等职业学校"十二五"计算机规划教材:Flash CS5动画制作应用教程》由西北工业大学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com