

<<高级语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<高级语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787561530047

10位ISBN编号：7561530048

出版时间：2008-7

出版时间：厦门大学出版社

作者：黄翠兰 主编

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<高级语言程序设计>>

前言

随着计算机产业的迅速发展，对计算机专业人才的需求也日益迫切。程序设计是所有计算机专业人才必备的基础知识和技能。

当今的计算机软件设计中，无论开发技术如何发展，C语言作为一种基本的程序语言，仍然是程序开发人员必须掌握的基本功。

计算机相关专业中最基础的入门课程就是C语言，实际上许多编程高手都是从学习C语言入门的，掌握C语言的基本知识是学习并理解计算机组成原理、操作系统、面向对象语言、软件工程、嵌入式系统编程的好帮手。

因此，掌握好C程序设计对进一步学习计算机专业知识是大有好处的。

掌握了C语言，就可以全面了解结构化程序设计的精髓，而且在此基础上通过进一步学习能够深入理解操作系统的运作方式、内存管理分配方式以及硬件编程控制方法等。

目前流行的许多开发工具，包括微软的Visual C++和C#.NET，以及Borland公司的C++Builder等开发工具都还遵循标准C语言的基本语法。

在很多嵌入式系统的软件设计中都采用C语言进行开发。

<<高级语言程序设计>>

内容概要

C语言程序设计是掌握计算机软、硬件系统工作原理必需的基本知识，也是计算机相关专业重要的入门知识。

C语言既有高级语言的特性，又具有汇编语言的特点，可以作为系统程序设计语言，也可以作为应用程序设计语言。

本书以“概念加案例”的方式全面地介绍了C语言的基本概念、数据类型、程序结构；系统地讲述了C语言的结构化程序设计方法，并用大量丰富的算法实例阐述C程序设计的技巧；引入了C语言的图形功能以便扩充读者在C程序设计时的灵活性和多样性；为了让读者学有所用，本书介绍了一个用C语言实现的完整项目设计。

本书内容丰富，注重培养读者的程序设计能力以及良好的程序设计风格，读者可模仿书中大量的实例进行编程，并完成每一章的习题巩固相关知识，养成良好的编程习惯。

<<高级语言程序设计>>

书籍目录

前言第1章 C语言程序设计概述 1.1 程序设计基础 1.1.1 计算机语言和程序 1.1.2 算法 1.1.3 结构化程序设计 1.2 C语言程序简介 1.2.1 C语言概况 1.2.2 简单的C程序举例 1.2.3 C语言程序的基本特点 1.3 Turbo C编程环境及C程序执行过程 1.3.1 Turbo C编程环境 1.3.2 编辑、编译、链接、运行第一个C程序 1.3.3 运行C程序前的Directories选项设置 1.4 编码规范及编程习惯 1.4.1 编程错误和调试 1.4.2 注意养成良好的编程风格 总结与提高 习题 参考文献第2章 基本数据类型、运算符和表达式 2.1 变量和常量 2.1.1 变量 2.1.2 常量 2.2 基本数据类型 2.3 整型 2.3.1 整型常量 2.3.2 整型变量 2.4 实型 2.4.1 实型常量 2.4.2 实型变量 2.5 字符型 2.5.1 字符常量 2.5.2 字符变量 2.5.3 字符串常量 2.6 运算符和表达式 2.6.1 运算符简介 2.6.2 算术运算符和算术表达式 2.6.3 赋值运算符和赋值表达式 2.6.4 关系运算符和关系表达式 2.6.5 逻辑运算符和逻辑表达式 2.6.6 逗号运算符和逗号表达式 2.6.7 条件运算符和条件表达式 2.7 基本的输入输出函数 2.7.1 printf函数 2.7.2 scanf函数 2.7.3 putchar函数(字符输出函数) 2.7.4 getch函数(字符输入函数) 总结与提高 习题 参考文献第3章 程序的控制结构 3.1 算法 3.1.1 算法的特性 3.1.2 算法的表示 3.2 C语句概述 3.3 顺序结构 3.4 选择结构 3.4.1 条件语句(if语句) 3.4.2 switch语句 3.4.3 程序设计举例 3.5 循环结构 3.5.1 while语句 3.5.2 do-while语句 3.5.3 for语句 3.5.4 循环的嵌套 3.5.5 三种循环的比较 3.5.6 流程控制语句 3.5.7 穷举与迭代——两类具有代表性的循环算法第4章 数组第5章 结构体和共用体第6章 函数第7章 指针第8章 指针的应用——链表第9章 位运算第10章 文件第11章 编译预处理第12章 C语言绘图功能简介第13章 综合实例附录1 ASCII码表及其中控制字符的含义附录2 C语言中的关键字附录3 C语言运算符的优先级与结合性附录4 常用库函数附录5 EGA VGA显示适配器的颜色定义附录6 常见错误分析及处理方法

章节摘录

第1章 C语言程序设计概述 1.1 程序设计基础 1.1.1 计算机语言和程序 当你从商店把买到的计算机带回家，放在桌上，你买到的只是一个硬件（hardware），它是用肉眼可以看得见，用手可以摸得着的有形实体。

如果你愿意，你完全可以把它放在沙发前面，用来踮脚。

虽然贵了一些，但如果这台机器除了硬件之外没有别的，它在你家里起到的作用可能也就类似脚垫了。

现代计算机是一种通用的机器，具备执行许多任务的潜力，但必须对其进行编程或者把事先编写好的程序装载到它上面才能挖掘出它的潜力。

给计算机编程就是给它一组指令，即一个程序，这组指令详细指明解决问题的每一个步骤。

这些程序通常被称为软件（software）。

只有硬件和软件结合在一起，计算机才能进行指定的计算，解决相应的问题。

要使得计算机按人们预先安排的步骤进行工作，就要解决人机交流的问题。

人们给计算机一系列的命令，计算机按给定的命令一步步地工作，这种命令就是人机交流的语言，称为程序设计语言或计算机语言。

自计算机问世以来，计算机语言的发展大致经历了以下几个过程。

<<高级语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>