

<<电脑平面构成>>

图书基本信息

书名：<<电脑平面构成>>

13位ISBN编号：9787561820797

10位ISBN编号：7561820798

出版时间：2005-1-1

出版时间：天津大学出版社

作者：刘斌

页数：102

字数：175000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电脑平面构成>>

内容概要

本丛书的编者将构成艺术的学习和电脑学习相结合，一举解决这两方面的问题，达到事半功倍的效果。

本丛书是电脑构成艺术基础教学的总结，除了系统介绍电脑知识和构成艺术的理论外，还介绍一种既融入构成艺术形式又展现电脑艺术魅力的创造设计思维方法和全新的、独特的CG构成艺术的视觉语言。

本丛书共包括四个部分：《电脑平面构成》、《电脑立体构成》、《电脑色彩构成》、《电脑图形构成》。

分别以电脑媒介做各课题练习，介绍电脑软件Photoshop, Illustrator, Core1DRAW, 3DSMAX等，包括了构成艺术所需学习的课题和电脑设计的基本内容。

相信本丛书的这一特点能够适应电脑艺术基础教学和帮助广大电脑艺术设计者学习。

CG构成艺术研究是一个挑战，目前找不到现成的先例可以借鉴。

本书的编者是在摸索，研究、边学、边干中总结，希望能为电脑构成艺术设计的发展添砖加瓦，为热爱设计又热爱电脑的莘莘学子架起一座通向艺术设计的桥梁。

<<电脑平面构成>>

书籍目录

第一章 电脑平面构成艺术概述 一 构成的概念 二 电脑平面构成 1 电脑基本硬件简介 2 电脑基本软件简介
第二章 电脑平面构成中的点、线、面 一点构成 1 点的定义 2 电脑构成中的点 二 点的种类与特征 1 点的种类 2 点的特征 3 点的错觉 4 点构成表现 点构成图例 点构成电脑制图例 三线构成 1 线的定义 2 线在电脑平面构成中的建立 3 线的种类与特征 4 线的错觉 5 线构成表现 线构成图例 线构成电脑制作图例 四面构成 1 面的定义 2 面的种类及特征 3 面的错视 4 面构成的表现 面构成图例 面构成电脑制作图例
第三章 电脑平面构成的构成要素 一 基本形 1 基本形、单形 2 形与形的关系 3 形定空间的关系 4 基本形种类 二 骨骼 1 骨骼概念 2 骨骼种类
第四章 电脑平面构成的基本形式 一 重复构成 1 重复构成的概念 2 重复基本形的排列 重复构成图例 重复构成电脑制作图例 二 近似构成 近似构成图例 近似构成电脑制作图例 三 渐变构成 渐变构成图例 渐变构成电脑制作图例 四 发射构成 发射构成图例 发射构成电脑制作图例 五 变异构成第五章 电脑平面构成的应用

<<电脑平面构成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>