

<<建筑透视与阴影>>

图书基本信息

书名：<<建筑透视与阴影>>

13位ISBN编号：9787562323990

10位ISBN编号：7562323992

出版时间：2007-1

出版时间：华南理工大学出版社

作者：李国生

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑透视与阴影>>

内容概要

本书的主要内容有：画法几何、透视投影的基本原理、建筑透视图的基本画法、曲线曲面及曲面体的透视、建筑透视图的实用画法和辅助画法、三点透视、正投影图中的阴影、透视图中的阴影、倒影与虚像以及建筑透视图的计算机生成等。

理论联系实际、内容深入浅出、论述准确精练、图例难易适中、注重培养读者的独立思考能力和工作能力是本书的主要特色。

其中特殊角度透视图的画法、用“半值量点法”解决灭点不可达时的透视画法和超视角透视图的画法属本书首创。

此外，建筑透视图的计算机生成部分的编写也有其独到之处。

本书由编者根据自己多年来的教学研究成果和实践经验编写而成。

可作为当前高等院校(包括艺术类院校)建筑学、城市规划、室内设计、环境艺术及风景园林等专业(或相近专业)开设“画法几何与阴影透视”课程的教材，也可作为建筑工程专业和从事建筑设计的工程技术人员、广大美术工作者的教学或参考用书。

<<建筑透视与阴影>>

书籍目录

第一部分 画法几何	第1章 绪论	1.1 投影法的基本概念	1.2 平行投影的基本性质	1.3 工程上常用的几种投影图
	第2章 点、直线和平面的投影	2.1 点的投影	2.2 直线的投影	2.3 平面的投影
	2.4 直线与平面、平面与平面的相对位置	第3章 平面立体的投影	3.1 棱柱、棱锥(台)的投影	3.2 平面立体表面上的点和直线
	3.3 平面与平面立体相交- 两平面立体相交	3.5 同坡屋面的交线	第4章 曲面立体及组合体的投影	4.1 回转体(圆柱、圆锥、圆球)的投影
	4.2 平面与回转体相交	4.3 平面体与回转体相交	4.4 两回转体相交	4.5 组合体的投影
	第5章 工程上常用的曲线与曲面	5.1 曲线	5.2 回转曲面	5.3 非回转直纹曲面
	5.4 螺旋线和螺旋面	第6章 轴测投影	6.1 轴测投影的基本知识	6.2 正轴测投影
	6.3 曲面形体的正等测	6.4 斜轴测投影	6.5 轴测投影的选择	第二部分 透视与阴影
	第7章 透视投影的基本原理	7.1 透视投影的基本知识	7.2 点的透视投影特性	7.3 直线的透视投影特性和画法
	7.4 平面的透视投影特性和画法	7.5 形体的透视画法	第8章 建筑透视图的基本画法	8.1 建筑透视图的分类
	8.2 透视参数的合理选择	8.3 建筑师法及其运用	8.4 量点法及其运用	8.5 距点法及其运用
	8.6 网格法及其运用	第9章 曲线、曲面及曲面体的透视	9.1 曲线的透视	9.2 圆柱、圆锥、圆球的透视
	9.3 带曲面的建筑形体的透视	第10章 建筑透视图的实用画法	10.1 一点透视	10.2 45度透视
	10.3 30度—60度透视	10.4 超视角透视	第11章 建筑透视图的辅助画法	11.1 灭点不可达时的辅助画法
	11.2 细部透视的辅助画法	11.3 斜线灭点和平面灭线的应用	11.4 视平线在配景尺度控制中的应用	第12章 三点透视
	12.1 概述	12.2 用建筑师法画三点透视	12.3 用量点法画三点透视	12.4 应用实例
	第13章 正投影图中的阴影	13.1 阴影的基本知识	13.2 点、直线、平面的落影	13.3 立体的阴影
	13.4 柱头的阴影	13.5 建筑细部的阴影	第14章 透视图中的阴影、倒影与虚像	14.1 光线的给定及侧光下透视图中的阴影
	14.2 顺光和逆光下透视图中的阴影	14.3 水中倒影与镜面虚像	第15章 建筑透视图的计算机生成	15.1 AutoCAD 2000的用户界面与常用绘图工具
	15.2 计算机绘制建筑形体的正投影图	15.3 计算机绘制建筑形体正投影图中的阴影	15.4 计算机绘制建筑形体的透视图	15.5 计算机绘制建筑形体透视图中的阴影
	15.6 计算机三维建模与透视视图参考文献			

<<建筑透视与阴影>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>