

## <<多媒体技术>>

### 图书基本信息

书名：<<多媒体技术>>

13位ISBN编号：9787562426431

10位ISBN编号：7562426430

出版时间：2002-9

出版时间：重庆大学出版社

作者：夏定元 编

页数：311

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术>>

### 内容概要

本书系统而全面地介绍了多媒体技术各方面的重要问题。

主要内容包括：多媒体与多媒体技术基础、多媒体信息处理与多媒体数据管理、典型的多媒体系统组成与配置、多媒体应用系统开发、多媒体网络与多媒体通信等，反映了当今国内外多媒体技术的发展概貌与最新应用成果。

本书是高校电子信息类本科系列教材之一，可供有关专业工程技术人员使用，也可作为多媒体技术培训的参考材料。

## &lt;&lt;多媒体技术&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 绪论	1.1 媒体与多媒体	1.1.1 媒体的种类与性质	1.1.2 多媒体的关键特性	1.2 多媒体技术与多媒体系统	1.2.1 多媒体技术的研究领域	1.2.2 多媒体系统的应用与分类	1.3 多媒体技术的应用与发展	1.3.1 多媒体技术的应用	1.3.2 多媒体技术的发展	习题与思考题																											
第2章 多媒体信息处理	2.1 多媒体信息表示	2.1.1 媒体数据与信息表示	2.1.2 多媒体信息的特点	2.2 多媒体数据压缩	2.2.1 数据压缩的原理与方法	2.2.2 常用的数据压缩算法	2.2.3 基于内容的视/音频信息压缩编码	2.2.4 多媒体数据压缩标准	2.3 多媒体信息处理与应用	2.3.1 数字音频处理	2.3.2 数字图像处理	2.3.3 数字视频处理	本章小结	习题与思考题																							
第3章 多媒体数据管理	3.1 多媒体数据管理的基本原理	3.1.1 问题的引出	3.1.2 多媒体数据管理的特点	3.1.3 多媒体数据管理的方法	3.1.4 基于内容检索技术	3.2 多媒体数据库	3.2.1 多媒体数据库的数据模型	3.2.2 多媒体数据库管理系统(MDBMS)	3.2.3 超文本与超媒体系统	本章小结	习题与思考题	第4章 典型的多媒体系统	4.1 多媒体系统的组成	4.1.1 多媒体系统的层次结构	4.1.2 多媒体硬件系统	4.1.3 多媒体软件系统	4.2 典型的多媒体系统介绍	4.2.1 多媒体个人计算机系统	4.2.2 分布式多媒体计算机系统	本章小结	习题与思考题																
第5章 多媒体应用系统开发	5.1 多媒体应用系统开发环境	5.1.1 多媒体应用系统开发过程	5.1.2 多媒体应用系统开发平台	5.1.3 典型的多媒体创作工具介绍	5.2 多媒体数据制作	5.2.1 文本制作	5.2.2 数字音频制作	5.2.3 数字图像制作	5.2.4 动画制作	5.2.5 动态视频制作	5.3 多媒体应用系统设计	5.3.1 Authorware开发实例	5.3.2 Visual Basic开发实例	本章小结	习题与思考题	第6章 多媒体网络与多媒体通信	6.1 多媒体数据通信基础	6.1.1 数据通信的基本特性	6.1.2 多媒体通信的特殊性	6.1.3 多媒体通信的关键技术	6.1.4 分布式多媒体信息处理	6.2 基于网络的多媒体信息传输	6.2.1 基于电信网的多媒体信息传输	6.2.2 基于计算机网的多媒体信息传输	6.2.3 基于有线电视网的多媒体信息传输	6.3 典型的网络多媒体应用系统	6.3.1 可视电话	6.3.2 多媒体会议系统	6.3.3 视频点播系统	6.3.4 远程教育系统	6.3.5 IP电话	6.4 网络多媒体应用系统开发	6.4.1 网络多媒体应用系统开发的基本问题	6.4.2 网络多媒体应用系统开发工具及应用	本章小结	习题与思考题	参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>