

图书基本信息

书名：<<OpenGL三维图形系统开发与实用技术>>

13位ISBN编号：9787562429302

10位ISBN编号：7562429308

出版时间：2003-8

出版时间：重庆大学出版社

作者：严忠志

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是OpenGL三维图形系统开发与实用技术的基础编程篇，全书系统介绍了OpenGL的体系结构和进行OpenGL图形系统开发所必需的基础知识，如图元绘制、颜色指定、纹理映射、光照处理、双缓存动画和用户交互等。

在本书附录部分列出全部OpenGL库函数，方便读者查阅。

本书深入浅出、内容全面，既可供从事可视化系统、三维游戏、虚拟现实或其他图形应用程序开发的各大专院校学生、教师和研究人员参考，也可作为OpenGL三维图形编程的培训教程和其他相关专业人士的计算机爱好者阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>