第一图书网, tushu007.com

# <<Java语言程序设计>>

## 图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787562431978

10位ISBN编号：7562431973

出版时间：2004-8-1

出版时间：重庆大学出版社

作者：张明新

页数：258

字数：418000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书将Java语言编程技术和面向对象程序设计相结合，在介绍面向对象技术的基础理论、主要原则和思维方法的基础上，讲授如何使用Java语言编写网络应用软件。
主要内容包括：Java语言概述，Java语言基础，Java面向对象程序设计，异常处理，Java小应用程序，图形与用户界面技术，多线程，多媒体编程技术，输入与输出流，网络程序设计，JDBC编程技术，实验实习、综合应用实习等。
书中内容注重理论与实践相结合，注重基本知识的理解与基本技能的培养，是一本实用性比较强的教材。
　　本书可作为高等专科、高职学院计算机及相近专业的Java语言程序设计课程教材，也可作为使用Java语言从事软件开发人员的参考书。

# <<Java语言程序设计>>

## 书籍目录

第1章 Java语言概述 1.1 Java语言简介 1.2 Java的开发运行环境 1.3 Java程序的运行步骤 1.4 Java语言的用途 1.5 Jbuilder介绍 小结 习题第2章 Java语言基础 2.1 标识符与关键字 2.2 基本数据类型 2.3 变量与常量 2.4 运算符与表达式 2.5 流程控制 2.6 数组 2.7 字符串 小结 习题第3章 Java的面向对象程序设计技术 3.1 类与对象 3.2 封装机制 3.3 数据成员 3.4 成员方法 3.5 消息 3.6 访问控制 3.7 多态机制 3.8 继承机制 3.9 抽象类、接口与包 小结 习题第4章 Java异常处理 4.1 异常处理方法 4.2 异常处理类 4.3 Java异常处理 小结 习题第5章 Java小应用程序 5.1 Applet程序简介 5.2 在HTML文件中添加Applet程序 小结 习题第6章 Java图形与用户界面技术 6.1 图形用户界面设计概述 6.2 图形处理 6.3 常用GUI组件及设计 6.4 高级GUI组件及设计 小结 习题第7章 多线程 7.1 概述 7.2 多线程的管理 小结 习题第8章 多媒体编程技术 8.1 Java声音技术 8.2 动画技术 小结 习题第9章 输入与输出流 9.1 数据流的基本概念 9.2 字节流 9.3 文件操作 9.4 字符流 小结 习题第10章 网络通信及编程 10.1 概述 10.2 URL网络编程 10.3 Socket编程 10.4 UDP编程 小结 习题第11章 Java语言的数据库访问技术 11.1 JDBC概述 11.2 SQL语言简介 11.3 JDBC API 11.4 JDBC编程实例 小结 习题附 录 附录A 实验实习 附录B 综合应用实习 附录C Java关键字表 附录D Java Web资源参考文献

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com