

<<C语言程序设计实训教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787562449980

10位ISBN编号：7562449988

出版时间：2009-8

出版时间：重庆大学出版社

作者：张涛，陈立志 主编

页数：163

字数：268000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计实训教程>>

前言

本教材是与《C语言程序设计实例教程》相配套的实验指导和等级考试辅导书。

本书的目的有两个方面：一是通过一系列的基础实验和综合性实验使学生巩固所学的知识，掌握C语言程序设计的基本技能；二是方便学生复习迎考计算机等级考试中的二级C语言考试。

通过对知识点、考点的梳理，实际的等考试题的解析来讲解相应的知识点和考点，使学生对二级C语言考试有直观的体验。

有的放矢地准备等级考试。

本书以实训为主线，针对性强，突出C语言程序设计基本技能训练，突出C语言等级考试复习要点，通过实训使学生熟练掌握程序设计和答题方法和技巧，使学生能顺利通过考试。

本书由以下两部分组成：（1）C语言上机实训上机实训中第一章介绍了C语言上机的常用编程环境，包括TurboC编程环境和VisualC++6.0编程环境。

第二章按照主教材的章节安排相应的基础性实验，包括程序验证性实验、程序填空性实验和程序设计性实验3种类型的实验。

上课教师可以根据教学情况选择搭配上机实训题。

第三章通过3个综合性实验来提高学生的C语言的程序设计技能，灵活应用C语言的数组和指针等数据类型。

（2）C语言等级考试辅导在这部分中按照主教材的章节梳理相应的知识点和考点；通过以前的真题来解析知识点的考核方式和应试技巧，针对性强，具有很强的实战性；每一章都配有相应的等级考试练习题供学生训练。

<<C语言程序设计实训教程>>

内容概要

本教材作为《C语言程序设计实例教程》教材的配套书籍，本书主要有两方面的内容；C语言实验环境和上机练习语言、C语言知识点及C语言等级考试讲解和练习。

C语言实验环境和上机练习题部分按照《C语言程序设计实例教程》教材内容的顺序，精心设计了程序验证性实验、程序填空性实验和程序设计性实验这三种模式的实验。

程序设计性实验介绍了相关程序设计思路和主要步骤，旨在提高学生的实际动手能力。

C语言知识点及C语言等级考试讲解部分按照各章节的知识点进行归纳和整理，同时通过实际的等级考试试题的讲解来加深学生的理解和应用。

本教材适合作为高等教育应用型本科计算机基础C程序设计课程的配套教材，也可作为全国计算机等级考试培训教材和复习参考书。

<<C语言程序设计实训教程>>

书籍目录

第一部分 C语言上机实训	第一章 C语言上机过程及编程环境	1.1 C语言程序上机过程	1.2 TurboC2.0开发环境	1.3 Visual C++6.0开发环境	第二章 基础实验	2.1 C语言概述	2.2 数据类型、运算符与表达式	2.3 数据的输入和输出	2.4 C程序控制结构	2.5 数组	2.6 函数	2.7 指针	2.8 结构体、共用体和枚举类型	2.9 文件	第三章 综合实验	3.1 综合实验一	3.2 综合实验二	3.3 综合实验三																							
					第二部分 计算机等级考试C语言辅导	第一章 C语言概述	1.1 知识要点复习	1.2 等级考试题解析	1.3 等级考试题练习	第二章 数据类型、常量、变量、运算符与表达式	2.1 知识要点复习	2.2 等级考试题解析	2.3 等级考试题练习	第三章 数据的输入和输出	3.1 知识要点复习	3.2 等级考试题解析	3.3 等级考试题练习	第四章 C程序控制结构	4.1 知识要点复习	4.2 等级考试题解析	4.3 等级考试题练习	第五章 数组	5.1 知识要点复习	5.2 等级考试题解析	5.3 等级考试题练习	第六章 函数	6.1 知识要点复习	6.2 等级考试题解析	6.3 等级考试题练习	第七章 指针	7.1 知识要点复习	7.2 等级考试题解析	7.3 等级考试题练习	第八章 结构体、共用体和枚举类型	8.1 知识要点复习	8.2 等级考试题解析	8.3 等级考试题练习	第九章 文件	9.1 知识要点复习	9.2 等级考试题解析	9.3 等级考试题练习
						附录1	全国高等学校(重庆考区)非计算机专业计算机等级考试C语言笔试题样卷及解答										附录2	全国高等学校(重庆考区)非计算机专业计算机等级考试C语言上机试题样卷及解答																							

<<C语言程序设计实训教程>>

章节摘录

插图：第一部分C语言上机实训第1章C语言上机过程及编程环境1.1C语言程序上机过程C程序开发过程与其他高级语言源程序开发过程一样，都必须先经过编辑、编译和连接过程，最后生成可执行代码后才能运行与调试。

程序开发过程基本步骤如下： 编辑：编辑是将编写好的c程序输入到计算机中，生成磁盘文件的过程。

磁盘文件名字要用扩展名.c，该文件称为c语言的源程序。

例如：File.c。

编译：编译是通过编译器将程序的源代码转换成为机器代码的过程，这种形式的代码称为目标代码，即机器语言指令。

这时产生的文件扩展名为.obj。

在这个过程中，如果程序有语法错误，编译给出出错类型、出错位置等信息，供用户参考。

例如：将源文件File.c编译后，生成目标文件File.obj。

连接：编译过后生成的目标文件仍然不是一个可执行的程序，因为目标代码只是一个个的程序块，需要相互连接成为一个适应操作系统环境的程序整体。

为了把它转换为可执行程序，必须进行连接。

连接是生成可执行文件的一个过程，它将用户程序生成的多个目标代码文件和系统提供的库文件(.lib)中某些代码连接在一起。

经过这种连接处理，生成一个可执行文件，存储这个可执行文件的扩展名为.exe。

例如：File.obj文件经连接处理后，生成可执行文件File.exe。

<<C语言程序设计实训教程>>

编辑推荐

《C语言程序设计实例教程:上机指导与等级考试辅导》为重庆市高等院校规划教材,普通高等院校应用本科计算机基础教育系列教材之一。

<<C语言程序设计实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>