

<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787563501670

10位ISBN编号：7563501673

出版时间：1994-06

出版时间：北京邮电学院出版社

作者：王方新

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

内容概要

内 容 简 介

本书作为计算机汇编语言程序设计课程的教材，是根据邮电院校八五教材规划、在已使用四年讲义的基础上修改、完善而成的。

全书分为七章，以8086/386汇编语言为背景，分别介绍了8086/286以及386微计算机系统结构、指令系统、宏汇编语言MASM、程序设计方法、中断与DOS调用、输入输出程序设计及286/386保护模式程序设计。

本书在编写中

避免了手册式的繁琐叙述，突出重点，深入浅出，循序渐进。

例题兼顾了语法规则和程序设计方法，并把程序设计方法放在主要地位。

例题涉及常用算法并结合实时控制、通信和信号处理应用。

各章都配备一定数量的习题以及实验上机题。

在附

录部分介绍了汇编连接工具MASM，LIB，LINK，调试工具DEBUG，CodeView以及DOS系统功能调用表，8086/88/286指令代码表等。

本书易于入门和自学，除可用作高校“汇编语言程序设计”课程的教材外，也可供计算机、通信、自控、电子类工程技术人员学习参考。

书籍目录

目录

编者的话

绪论

第一章 Intel8086体系结构

1 - 1微型计算机系统

1 - 28086CPU

1 - 2 - 18086CPU

1 - 2 - 2寄存器组

1 - 2 - 3CPU执行指令的过程

1 - 2 - 4总线接口单元与执行单元

1 - 2 - 58086系统总线结构

1 - 3段寄存器

1 - 4标志寄存器FLAG

1 - 4 - 1控制标志

1 - 4 - 2状态标志

1 - 5堆栈

1 - 680286/386

1 - 6 - 180286

1 - 6 - 280386

1 - 6 - 380386的寄存器组

1 - 780486/Pentium

1 - 7 - 180486

1 - 7 - 2Pentium

习题一

实验题一

第二章 指令系统

2 - 1寻址方式

2 - 1 - 1寻址方式

2 - 1 - 2寻址方式的比较

2 - 280386寻址方式

2 - 3指令系统

2 - 3 - 1数传指令

2 - 3 - 2算术运算指令

2 - 3 - 3逻辑运算指令

2 - 3 - 4移位指令

2 - 3 - 5数据串操作指令

2 - 3 - 6转移指令

2 - 3 - 7处理器控制指令

2 - 480286的指令扩充

2 - 5指令代码格式

习题二

实验题二

第三章 汇编语言

3 - 1汇编语言语句

3 - 1 - 1汇编语言语句

<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

- 3 - 1 - 2参数
- 3 - 1 - 3标识符 (Identifier)
- 3 - 1 - 4运算和操作符
- 3 - 2常量
- 3 - 2 - 1常量的定义
- 3 - 2 - 2 串常量
- 3 - 3变量
- 3 - 3 - 1变量的定义
- 3 - 3 - 2变量的属性
- 3 - 3 - 3变量的使用
- 3 - 4标号
- 3 - 4 - 1标号的类型与属性
- 3 - 4 - 2标号的定义
- 3 - 5TYPE, SIZE与LENGTH
- 3 - 6类型的改变与指定
- 3 - 6 - 1PTR运算符
- 3 - 6 - 2THIS运算符
- 3 - 6 - 3LABEL运算符
- 3 - 7汇编语言程序结构
- 3 - 7 - 1模块 (Module) 结构
- 3 - 7 - 2段 (Segment)
- 3 - 7 - 3过程 (Procedure)
- 3 - 7 - 4群 (Group)
- 3 - 8简化的段定义
- 3 - 9结构与记录
- 3 - 9 - 1结构 (Structure)
- 3 - 6 - 2记录
- 3 - 10条件汇编
- 3 - 11宏指令语句
- 3 - 11 - 1宏操作伪指令
- 3 - 11 - 2重复块定义伪指令
- 3 - 11 - 3符号处理与LOCAL伪指令
- 3 - 11 - 4嵌套宏定义
- 3 - 11 - 5嵌套宏调用
- 3 - 11 - 6重复宏定义
- 3 - 11 - 7宏定义库的使用 INCLUDE伪指令
- 3 - 12汇编过程与汇编程序
- 3 - 13连接程序
- 3 - 14汇编语言程序的运行环境
- 3 - 14 - 1操作系统
- 3 - 14 - 2DOS的内部和外部命令
- 3 - 14 - 3中断与系统功能调用
- 3 - 15EXE, COM文件结构与程序段前缀PSP
- 3 - 15 - 1程序段前缀PSP
- 3 - 15 - 2EXE文件结构
- 3 - 15 - 3COM文件
- 3 - 15 - 4内存控制块与环境块

<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

习题三

实验题三

第四章 程序设计方法

4 - 1 顺序结构

4 - 1 - 1 简单数制变换

4 - 1 - 2 简单数码转换

4 - 1 - 3 重复宏定义和嵌套段定义在数码转换中的应用

4 - 2 分支结构

4 - 2 - 1 无条件转移指令

4 - 2 - 2 条件转移指令

4 - 2 - 3 分支程序设计

4 - 2 - 4 多分支程序设计

4 - 3 循环结构

4 - 3 - 1 循环指令LOOP

4 - 3 - 2 多重循环

4 - 4 子程序

4 - 4 - 1 子程序结构

4 - 4 - 2 调用指令CALL

4 - 4 - 3 返回指令RET

4 - 4 - 4 子程序库

4 - 4 - 5 参数的传递

4 - 4 - 6 嵌套

4 - 4 - 7 递归

4 - 5 算术运算

4 - 5 - 1 十进制运算

4 - 5 - 2 乘法运算

4 - 5 - 3 除法运算

4 - 5 - 4 符号扩展指令

4 - 6 浮点数运算

4 - 7 可浮动程序与可再入程序

4 - 7 - 1 可浮动程序

4 - 7 - 2 可再入程序

4 - 8 汇编语言子程序与高级语言的接口

4 - 8 - 1 模块之间的连接方式

4 - 8 - 2 参数传递方法

4 - 9 386 实地址模式程序设计

4 - 9 - 1 386 的实地址模式

4 - 9 - 2 段字设置

4 - 9 - 3 386 的指令扩充

4 - 9 - 4 程序设计实例

习题四

实验题四

第五章 中断与DOS调用的程序设计

5 - 1 中断与异常

5 - 1 - 1 8086/286 的中断方式

5 - 1 - 2 中断类型与中断向量

<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

- 5 - 1 - 3中断响应
- 5 - 1 - 4中断返回
- 5 - 1 - 5中断优先权
- 5 - 1 - 6异常
- 5 - 1 - 7可编程中断控制器8259A
- 5 - 1 - 8386的中断与异常
- 5 - 2DOS中断调用
- 5 - 2 - 1DOS操作系统
- 5 - 2 - 2中断调用
- 5 - 2 - 3中断调用的使用编程
- 5 - 3系统功能调用
- 5 - 3 - 1系统功能调用
- 5 - 3 - 2使用举例
- 5 - 3 - 3常驻内存程序的设计
- 5 - 3 - 4在程序中嵌套DOS命令行操作
- 5 - 4显示调用的程序设计
- 5 - 4 - 1EGA方式
- 5 - 4 - 2VGA/TVGA方式
- 5 - 4 - 310H显示中断调用
- 5 - 4 - 4VGA/TVGA的直接VRAM访问
- 5 - 5磁盘文件管理
- 5 - 5 - 1磁盘参数
- 5 - 5 - 2磁盘分区
- 5 - 5 - 313H磁盘中断调用
- 5 - 5 - 425H/26H绝对磁盘读写中断调用
- 5 - 5 - 5系统功能调用 传统的磁盘文件管理
- 5 - 5 - 6采用文件标记的管理
- 5 - 6通信应用编程
- 5 - 6 - 1信号处理
- 5 - 6 - 2信号接收缓冲区与队
- 5 - 6 - 3实时多任务与链表
- 5 - 6 - 4信号编译码
- 习题五
- 实验题五
- 第六章 输入输出程序设计
- 6 - 1I/O指令与并行通信
- 6 - 1 - 1I/O指令
- 6 - 1 - 2以查询方式进行数据并行输入/输出
- 6 - 1 - 3微机并行接口 (打印口)
- 6 - 1 - 4打印机I/O中断调用 (17H)
- 6 - 1 - 5打印控制命令
- 6 - 2串行通信与8250可编程异步通信接口
- 6 - 2 - 1串行通信
- 6 - 2 - 2RS232C 接口标准
- 6 - 2 - 38250可编程串行异步通信接口 (UART)
- 6 - 2 - 4串行通信程序设计
- 6 - 2 - 5串行输入输出中断调用与功能调用

<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

6 - 3可编程定时/计数器8253/8254与音乐编程

6 - 3 - 18253的编程

6 - 3 - 2PC微机扬声器驱动方法

6 - 3 - 3音调控制

6 - 3 - 4简单乐曲的演奏

习题六

实验题六

第七章 保护模式下的程序设计

7 - 1286保护模式下的寻址实现

7 - 1 - 1286CPU系统结构

7 - 1 - 2寻址过程

7 - 1 - 3段选择符与段描述符

7 - 1 - 4门描述符

7 - 2地址管理与虚拟存储的实现

7 - 3特权级的保护

7 - 3 - 1特权级 (PrivilegeLevel)

7 - 3 - 2堆栈与数据段特权级保护规则

7 - 3 - 3代码段特权级保护规则

7 - 3 - 4一致性代码段和非一致性代码段

7 - 3 - 5代码段特权级检查细则

7 - 3 - 6引起CPL变化的中断/异常与调用

7 - 3 - 7其他保护性检查

7 - 3 - 8I/P保护

7 - 4286/386的实地址模式

7 - 4 - 1实地址模式

7 - 4 - 2与8086的区别

7 - 4 - 3由保护模式返回实模式的方法

7 - 5多任务与任务转换

7 - 5 - 1多任务

7 - 5 - 2任务状态段TSS

7 - 5 - 3任务门

7 - 5 - 4任务转换

7 - 6保护模式下的中断与异常

7 - 6 - 1实模式下的中断与异常

7 - 6 - 2保护模式下的中断与异常

7 - 7保护模式下的指令扩充

7 - 8286保护模式程序设计举例

7 - 8 - 1一般性问题

7 - 8 - 2程序实例

7 - 8 - 3访问扩充内存

7 - 9386保护模式程序设计

7 - 9 - 1386的保护模式

7 - 9 - 2寻址16位段的设计举例

7 - 9 - 3寻址32位段的设计举例

习题七

实验题七

参考文献

<<8086/386系列汇编语言程序设计>>

附录一 8086汇编语言上机操作与常用工具软件

一.上机操作过程

二.汇编程序MASM

三.库程序LIB

四.连接程序LINK

五.动态调试程序DEBUG

六.CodeView调试程序

附录二 DOS系统功能调用表

附录三 8086/286指令表

附录四 ASCII字符表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>