

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787563512379

10位ISBN编号：7563512373

出版时间：2006-4

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：《大学计算机基础》编写组 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

内容概要

本书是根据教育部计算机基础课程教学指导分委员会2004年提出的最新的大学计算机基础教学大纲编写而成。

全书共分为十章，主要内容包括：计算机系统基础，操作系统基础，文字处理基础，表格处理基础，演示文稿制作基础，计算机网络基础，Internet及应用，信息安全基础，多媒体技术基础，数据库技术基础。

本书内容丰富、层次清晰、图文并茂、通俗易懂，以新的视角提出了大学计算机入门教学要求和教学设计。

本书侧重知识性、基本原理和方法的介绍，而对操作性的内容采用案例的方式，在配套的实验指导书中讲述，以便于在教学中达到理论与实践的紧密结合。

本书可作为高等学校非计算机专业大学计算机基础课程教材，也可供其他读者学习使用。

<<大学计算机基础>>

书籍目录

- 第1章 计算机系统基础 1.1 计算机的发展 1.1.1 早期计算工具的发展 1.1.2 早期计算机的发展 1.1.3 现代计算机的发展 1.1.4 微型计算机的发展 1.1.5 未来的新型计算机
- 1.2 计算机的类型 1.2.1 计算机系统的分类 1.2.2 微型计算机的类型 1.3 计算机的基本工作原理及结构 1.3.1 计算机的基本工作原理 1.3.2 指令和指令系统 1.3.3 微型计算机系统结构 1.3.4 非冯·诺依曼计算机结构 1.4 计算机硬件系统组成 1.4.1 计算机系统组成 1.4.2 CPU系统 1.4.3 主板系统 1.4.4 存储器系统 1.4.5 总线和接口 1.4.6 输入/输出设备 1.4.7 微机的主要技术指标 1.5 计算机软件系统 1.5.1 系统软件 1.5.2 应用软件 1.6 数据在计算机中的表示与存储 1.6.1 数值数据的表示 1.6.2 字符数据的表示 1.6.3 多媒体数据的表示 1.6.4 数据存储
- 第2章 操作系统基础 2.1 操作系统概述 2.1.1 操作系统的基本概念 2.1.2 进程管理 2.1.3 操作系统的功能 2.2 中文Windows2000 2.2.1 中文Windows2000的运行环境和安装 2.2.2 Windows2000的基本知识和基本操作 2.2.3 Windows2000资源管理器 2.2.4 Windows2000控制面板 2.2.5 Windows2000与MS-DOS 2.3 Linux操作系统 2.3.1 Linux操作系统简介 2.3.2 Linux使用入门
- 第3章 文字处理基础 3.1 优秀办公软件简介 3.2 Word2000基本操作 3.3 文档的基本编辑方法 3.3.1 文档输入 3.3.2 选定文本内容 3.3.3 编辑文档 3.4 文档的排版 3.4.1 字符的格式化 3.4.2 段落排版 3.4.3 项目符号和编号 3.4.4 分栏 3.4.5 样式 3.4.6 使用模板 3.5 表格制作 3.5.1 表格的建立 3.5.2 表格的编辑 3.5.3 格式化表格 3.5.4 排序和数字计算 3.5.5 表格的排版和转换 3.6 图文混排 3.6.1 插入对象 3.6.2 选中对象 3.6.3 移动和缩放 3.6.4 设置对象的格式 3.7 页面排版与打印文档 3.7.1 普通视图与页面视图 3.7.2 页面设置 3.7.3 页眉和页脚 3.7.4 打印预览与打印
- 第4章 表格处理基础 4.1 Excel的基本信息元素 4.2 Excel的基本操作 4.2.1 单元格内容的输入 4.2.2 选择操作对象 4.3 表格的建立、编辑与格式化 4.3.1 建立表格与录入 4.3.2 编辑表格 4.3.3 格式化表格 4.4 显示与打印工作表 4.4.1 显示工作表 4.4.2 打印工作表 4.5 公式与函数 4.6 图表的使用 4.7 数据管理 4.7.1 数据清单 4.7.2 数据排序 4.7.3 数据筛选 4.7.4 记录单的管理 4.7.5 分类汇总
- 第5章 演示文稿制作基础 5.1 演示文稿的基本操作 5.1.1 启动和退出 5.1.2 建立演示文稿 5.1.3 演示文稿的浏览和编辑 5.1.4 保存和打开演示文稿 5.2 格式化和美化演示文稿 5.2.1 幻灯片格式化 5.2.2 设置幻灯片外观 5.2.3 动画技术 5.3 放映和打印演示文稿 5.3.1 放映演示文稿 5.3.2 演示文稿的打印
- 第6章 计算机网络基础 6.1 计算机网络概述 6.1.1 计算机网络的定义 6.1.2 计算机网络的产生与发展 6.1.3 计算机网络系统的组成和功能 6.1.4 计算机网络的分类 6.2 数据通信基础 6.2.1 数据通信系统 6.2.2 数据传输介质 6.2.3 数据传输信道 6.2.4 数据交换技术与差错控制 6.3 计算机网络体系结构 6.3.1 计算机网络体系结构的基本概念 6.3.2 ISO/OSI开放系统互联参考模型 6.3.3 TCP/IP网络协议 6.4 网络设备 6.4.1 网络适配器 6.4.2 网络互联设备 6.5 局域网技术 6.5.1 局域网概述 6.5.2 以太网
- 第7章 Internet及其应用 7.1 网络互联与Internet 7.1.1 网络互联 7.1.2 Internet的发展 7.2 接入Internet 7.2.1 单机连接方式 7.2.2 局域网连接方式 7.3 IP地址 7.3.1 IP地址的分类 7.3.2 子网 7.3.3 子网掩码 7.3.4 默认网关地址 7.4 域名系统原理 7.4.1 域名系统的分级结构 7.4.2 域名解析过程 7.5 Internet基本服务功能 7.5.1 万维网WWW 7.5.2 FTP与Telnet服务 7.5.3 电子邮件 7.5.4 IP电话 7.5.5 网上寻呼 7.6 网络信息搜索 7.6.1 搜索引擎基础 7.6.2 搜索方法 7.6.3 YAHOO搜索引擎及其使用 7.6.4 中国期刊网CNKI的使用
- 第8章 信息系统安全与社会责任 8.1 信息安全概述 8.1.1 信息安全的定义 8.1.2 信息安全面临的威胁 8.1.3 信息系统的安全对策 8.2 计算机病毒及防治 8.2.1 计算机病毒的定义 8.2.2 计算机病毒的分类 8.2.3 计算机病毒的防治 8.3 网络安全技术 8.3.1 网络安全概述 8.3.2 网络黑客 8.3.3 对安全的攻击 8.3.4 防止黑客攻击的策略 8.4 数据加密与数字签名 8.4.1 数据加

<<大学计算机基础>>

密技术 8.4.2 数字签名 8.4.3 数字证书 8.5 防火墙技术 8.5.1 防火墙概述 8.5.2
 防火墙的功能 8.5.3 防火墙的主要类型 8.5.4 防火墙的局限性 8.6 网络社会责任与
 计算机职业道德规范 8.6.1 网络社会责任 8.6.2 计算机职业道德规范 第9章 多媒体技术基础
 9.1 多媒体技术的基本概念 9.1.1 多媒体技术的发展与定义 9.1.2 多媒体技术主要特征
 9.1.3 多媒体计算机系统组成 9.1.4 多媒体的关键技术 9.2 多媒体信息的数字化 9.2.1
 文本信息的数字化 9.2.2 图形信息的数字化 9.2.3 图像信息的数字化 9.2.4 音频信息
 的数字化 9.2.5 动画信息的数字化 9.2.6 视频信息的数字化 9.3 多媒体数据压缩技术
 9.3.1 多媒体信息的数据量 9.3.2 多媒体数据的冗余 9.3.3 数据压缩技术 9.3.4 JPEG
 静止图像压缩标准 9.3.5 MPEG动态图像压缩标准 9.4 常用多媒体素材处理软件 9.5
 Photoshop图像处理 9.5.1 Photoshop工作界面 9.5.2 选区操作 9.5.3 图层操作
 9.5.4 几何图形制作 9.6 Flash动画制作 9.6.1 Flash基本概念 9.6.2 动画设计前的准备工
 作 9.6.3 文字移动动画制作 9.6.4 图片变形动画制作 第10章 数据库技术基础 10.1 数据
 库的基本概念 10.1.1 数据管理技术 10.1.2 数据库系统 10.2 数据模型 10.2.1 实体
 及实体间的联系 10.2.2 数据模型 10.3 关系数据库 10.3.1 关系模型及关系数据库
 10.3.2 关系代数 10.3.3 关系的完整性约束 10.4 Access数据库及应用 10.4.1 Access数
 据库概述 10.4.2 创建Access数据库 10.4.3 在Access数据库中创建表 10.4.4 在Access中
 维护与操作表 10.4.5 数据表中数据的打印及打印预览 10.4.6 创建查询对象 10.5 Excel
 与Access的数据交换

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>