

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787563516209

10位ISBN编号：7563516204

出版时间：2008-8

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：葛日波 编

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言自问世以来，一直得到广泛应用。

在当前，C语言是科技人员应该掌握的一种基本计算机语言工具。

本书针对应用型人才培养要求，结合作者多年的教学实践和使用英文原版教材授课的经验，以面向应用、重视实践、便于自学为立足点，在认真分析初学者特点的基础上，进行了精心策划，准确定位，以清晰的概念、大量的图例、丰富的工程用例、深入浅出地讲解，全面阐述了C语言（ANSI C）的基本内容和程序设计技术。

本教材要实现两个目标：一是在知识结构上使初学者一看就懂，具有一定基础的读者看了就有提高；二是帮助读者掌握编程的方法与技巧，提高读、编写程序的能力，培养良好的编程习惯。

本教材特点：1.面向应用、突出能力培养。

2.内容精练、语言简练、通俗易懂。

3.结构合理、循序渐进、容易理解。

4.大量的图表和程序实例，使读者学习更容易。

5.大量的章后习题有助于学习者练习和提高。

6.把国外优秀的程序设计题例纳入教材，内容丰富。

7.融入了程序设计思想和规范，有利于良好编程习惯的培养。

本书由葛日波主编，第2章和附录E由付蓉编写，第3章和附录D由刘丽艳编写，第5章和附录B由何毅编写，第10章由张治海编写，其余章节由葛日波编写，最后由葛日波统稿。

十分感谢大连理工大学城市学院院长唐志宏教授及电子与计算机工程学院院长孙承科教授对编写本书的帮助和指导。

朱志刚和张治海对教材中的所有程序进行了调试，许多同事对编写此书给予了关心和支持，在此一并感谢。

限于作者的水平，书中难免有错误和不足之处，殷切期望广大读者批评指正。

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是国内外广泛使用的计算机语言，是计算机从业人员应该掌握的一种重要的程序设计工具。

本书是针对应用型人才的培养要求，经过精心策划，准确定位，以清晰的概念、大量的图例和工程用例，深入浅出地介绍了C语言的基础知识、数据输入/输出、运算符和表达式、分支语句、循环语句、数组、指针、字符串、函数、复合数据类型和文件操作，同时还阐述了程序设计的思想与技术。

本书结合作者多年的教学实践和使用英文原版教材授课的经验编写而成，结构合理、逻辑性强、文字流畅、通俗易懂、便于自学，是学习C语言的一本好教材。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言初步 1.1 C语言的背景 1.2 C程序结构 1.2.1 程序结构 1.2.2 两个程序例子 1.3 标识符 1.4 数据类型 1.5 变量 1.6 常量 1.6.1 常量的种类 1.6.2 常量的用法 1.7 输入/输出 1.7.1 格式化输出 1.7.2 格式化输入 1.7.3 字符输入/输出 习题第2章 表达式和简单程序设计 2.1 表达式 2.1.1 初级表达式 2.1.2 二元表达式 2.1.3 赋值表达式 2.1.4 后缀表达式 2.1.5 一元表达式 2.1.6 逗号表达式 2.2 副作用 2.3 表达式求值 2.3.1 无副作用的表达式求值 2.3.2 有副作用的表达式求值 2.4 混合类型表达式 2.4.1 隐式类型转换 2.4.2 强制类型转换 2.5 语句 2.6 标准库函数 2.7 简单程序设计 习题第3章 分支程序设计 3.1 关系与逻辑运算 3.1.1 逻辑数据 3.1.2 关系运算 3.1.3 逻辑运算 3.2 两路分支 3.2.1 if...else语句 3.2.2 if语句 3.2.3 if语句的嵌套 3.2.4 条件表达式 3.3 多路分支 3.3.1 switch语句 3.3.2 if...else-if语句 习题第4章 循环程序设计 4.1 循环概述 4.2 while语句 4.3 for语句 4.4 dowhile语句 4.5 循环的嵌套 4.6 break与continue语句 习题第5章 数组 5.1 概念 5.2 一维数组 5.2.1 定义数组 5.2.2 访问数组元素 5.2.3 用数组存数据 5.3 顺序查找 5.4 冒泡排序 5.5 二维数组 5.5.1 定义数组 5.5.2 访问数组元素 5.5.3 用数组存数据 习题第6章 指针 6.1 概念 6.1.1 指针常量 6.1.2 取地址运算 6.1.3 指针变量 6.2 指针与变量 6.2.1 定义指针变量 6.2.2 指针的初始化 6.2.3 用指针处理变量 6.2.4 程序举例 6.3 多级指针 6.4 指针与数组 6.4.1 指针与一维数组 6.4.2 指针与二维数组 6.5 动态内存分配 6.5.1 概念 6.5.2 内存管理函数 习题第7章 字符串 7.1 字符串的存储 7.2 指针与字符串 7.3 字符串输入输出 7.4 字符串处理函数 习题第8章 函数 8.1 结构化程序设计 8.1.1 自上而下程序设计 8.1.2 C程序的结构化 8.2 函数定义 8.2.1 函数定义格式 8.2.2 函数定义举例 8.3 原型声明与函数调用 8.3.1 原型声明 8.3.2 函数调用 8.4 向函数传值 8.5 向函数传地址 8.6 向函数传数组 8.6.1 传一维数组 8.6.2 传二维数组 8.7 向函数传字符串 8.8 指针型的函数 8.9 函数指针 8.10 作用域 8.11 变量的存储类型 8.12 命令行参数 8.13 递归 习题第9章 结构、联合与枚举 9.1 类型定义 9.2 结构类型 9.2.1 结构的声明 9.2.2 定义结构变量 9.2.3 结构指针 9.3 结构的处理 9.3.1 结构变量的初始化 9.3.2 访问结构成员 9.4 复杂结构 9.4.1 嵌套结构 9.4.2 含数组的结构 9.4.3 含指针的结构 9.5 结构数组 9.6 结构与函数 9.7 联合 9.8 枚举 习题第10章 文件 10.1 文件概述 10.1.1 文件的概念 10.1.2 文件的分类 10.1.3 文件和流 10.1.4 文件指针 10.2 文件的打开与关闭 10.2.1 文件的打开 10.2.2 文件的关闭 10.3 文件操作 10.3.1 文本文件读写函数 10.3.2 二进制文件操作函数 10.4 其他函数 习题附录A ASCII码表附录B C语言中的运算符附录C C语言库函数附录D 位运算附录E 预处理命令参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

第1章 C语言初步 1.1 C语言的背景 C语言是目前国际上广为流行的一种通用的结构化程序设计语言（Programming Language），它不仅是开发系统软件（System Softwares）的程序设计语言，也是开发应用软件（Application Softwares）的理想工具。

C语言的发展根源可以追溯到ALGOL。

1967年Martin Richards推出了BCPL（Basic Combined Programming Language）。

1970年，美国贝尔实验室的Ken Thompson以BCPL语言为基础设计出了B语言，并用B语言编写了第一个UNIX操作系统，（Operating System）。

由于B语言过于简单，所以其功能有限。

1972年，Dennis Ritchie在B语言的基础上开发出了C语言。

C语言既保持了BCPL和B语言的优点，又克服了它们的缺点。

C语言的发展过程如图所示。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>