

<<计算机导论>>

图书基本信息

书名：<<计算机导论>>

13位ISBN编号：9787563521159

10位ISBN编号：7563521151

出版时间：2009-9

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：王太雷，叶长国 主编

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机导论>>

前言

计算机导论是计算机科学与技术专业以及电子信息类专业的一门重要的专业基础课程，它系统和全面地介绍了计算机科学技术的基础知识，引导学生进入计算机科学技术的大门，培养学生综合素质和创新能力的重任。

对于刚入大学的学生，基础与入门教学就显得格外重要。

通过计算机导论学习，为学习计算机专业的后续课程打好基础。

本教材既强调理论，又注重实践；既强调基础，又注重引导。

引导学生通过学习能在掌握基础理论的同时又能提高动手能力，在打牢基础的同时又能对将来课程的学习有更清楚的认识，从而使课程真正起到“导论”的作用。

根据多年从事计算机导论课程教学的经验，以及涉及计算机学科发展的一些新内容，组织编写了《计算机导论》。

全书分13章：基础理论部分，主要介绍了计算机基础知识、计算机软件 and 硬件系统、计算机网络基础、多媒体技术基础等；操作技能部分，主要包括windows XP操作系统，以及以案例的形式介绍常用的办公软件word 2003、Excel 2003、PowerPoint 2003、Access 2003和FrontPage 2003；课程体系结构部分，主要包括计算机科学与技术学科课程体系结构以及学科发展的新方向和新趋势。

《计算机导论》由泰山学院的教师以及山东科技大学的张琴、刘伟老师编写。

其中，第1章由王太雷编写，第2章由叶长国编写，第3章由高德成、刘伟编写，第4章由张琴编写，第5章由魏念忠、李芳编写，第6章由徐萍、周京伟编写，第7章由贝依林、赵拥华编写，第8章由冯玲、刘婧编写，第9章由周京伟编写，第10章由徐萍、刘彬编写，第11章由任翔编写，第12章由朱向彩编写，第13章由白学明、乔赛编写。

全书由王太雷、叶长国统稿。

《计算机导论》在编写过程中参考了许多著作和网站的内容，力求简洁；既强调基础知识，又注重实际应用；既体现系统性，又突出重点。

由于作者水平有限，书中有错误和不当之处，恳请读者批评、指正。

<<计算机导论>>

内容概要

本书是学科综述性导引课程教材，是计算机专业和其他IT专业学生的专业基础课程。教材从计算机学科的整体构架出发，取材新颖、实用，在重点介绍基础理论、主要技术和学科发展趋势的同时，突出通过使用案例教学培养学生的实践能力和全面提高学生的计算机素质。

本书内容包含了计算机学科的各个方面：基础理论部分，主要介绍了计算机基础知识、计算机软件和硬件系统、计算机网络基础、多媒体技术基础等；操作技能部分，主要包括Windows XP操作系统，以及以案例的形式介绍常用的办公软件Word 2003、Excel 2003、PowerPoint 2003、Access 2003和FrontPage 2003；课程体系结构部分，主要包括计算机科学与技术学科课程体系结构以及学科发展的新方向和新趋势。

通过本书的学习，为学习计算机专业的后续课程打好基础。

本书适用于各类普通高校的计算机专业和IT专业计算机基础教学，也适用于高等职业学校、成人高校计算机专业的基础教学，以及广大计算机应用技术人员与计算机爱好者学习参考。

<<计算机导论>>

书籍目录

第一部分 基础理论	第1章 计算机基础知识	1.1 信息技术概论	1.1.1 信息的基本概念
1.1.2 信息技术	1.1.3 信息化与计算机文化	1.2 计算机概论	1.2.1 计算机的发展概况
1.2.2 计算机的发展趋势	1.2.3 计算机的特点	1.2.4 计算机的分类	1.2.5 计算机的应用
1.3 计算机中信息的编码	1.3.1 数制及其转换	1.3.2 计算机中数的表示	1.3.3 计算机中数据的单位
1.3.4 计算机中信息的编码	1.3.5 存储程序工作原理	1.4 习题	第2章 计算机硬件系统
2.1 计算机硬件系统的组成	2.2 微型计算机硬件系统的组成	2.2.1 微机的主机	2.2.2 微机的输入设备
2.2.3 微机的输出设备	2.2.4 微机的外存储设备	2.2.5 微机的主要性能指标	2.3 习题
第3章 计算机软件系统	3.1 计算机软件概述	3.1.1 程序和软件	3.1.2 系统软件
3.1.3 应用软件	3.2 计算机操作系统	3.2.1 操作系统的概念	3.2.2 操作系统的分类
3.2.3 典型操作系统介绍	3.3 程序设计语言	3.4 软件工程概述	3.4.1 软件工程的产生
3.4.2 软件工程的定义	3.4.3 软件工程研究的内容	3.5 习题	第4章 计算机网络基础
4.1 计算机网络概述	4.1.1 计算机网络的概念	4.1.2 计算机网络的组成	4.1.3 计算机网络的分类
4.1.4 计算机网络的功能	4.2 网络协议与网络体系结构	4.2.1 协议	4.2.2 网络体系结构
4.3 Internet基础知识	4.3.1 Internet的产生与发展	4.3.2 Internet的组成	4.3.3 Internet地址管理
4.3.4 World Wide Web	4.4 习题	第5章 多媒体技术基础	5.1 多媒体概述
.....	第二部分 应用操作	第6章 Windows XP操作系统	第7章 Word 2003应用
第8章 Excel 2003应用	第9章 PowerPoint 2003应用	第10章 Access 2003应用	第11章 FrontPage 2003应用
第三部分 课程体系结构	第12章 计算机科学与技术学科课程体系结构	第13章 新方向、新趋势	

章节摘录

插图：第一部分 基础理论第1章 计算机基础知识随着科学技术的进步和人类社会的发展，信息技术（IT，Information Technology）已经广泛地应用于社会生活和经济的各个领域。

电子计算机作为信息接收、存储、加工和处理的重要工具，正在影响和改变着人们的生产和生活方式。

信息资源成为全球经济竞争中的关键资源和独特的生产要素，成为社会进步的强劲动力，以开发和利用信息资源为目的的信息产业已成为国民经济的重要组成部分，信息技术也已成为一个国家科技水平的重要标志。

1.1 信息技术概论现代社会已经进入了信息时代。

作为21世纪的大学生，在信息社会里学习、工作和生活，就必须了解和掌握获取信息、加工信息和再生信息的方法和能力。

1.1.1 信息的基本概念1.数据（Data）数据是指存储在某种媒体上可以加以鉴别的符号资料。

数据的概念包括两个方面：一方面数据内容是反映或描述事物特性的；另一方面数据是存储在某一媒体上的。

它是描述、记录现实世界客体的本质、特征以及运动规律的基本量化单元。

描述事物特性必须借助一定的符号，这些符号就是数据形式，因此，数据形式是多种多样的。

从计算机角度看，数据就是用于描述客观事物的数值、字符等一切可以输入到计算机中，并可由计算机加工、处理的符号集合。

可见，在数据处理领域中的数据概念与在科学计算领域相比已大大拓宽。

所谓“符号”不仅仅指数字、文字、字母和其他特殊字符，而且还包括图形、图像、动画、影像及声音等多媒体数据。

<<计算机导论>>

编辑推荐

《计算机导论》电子教案下载请登录<http://buptpress.com/xzzx.asp>。

<<计算机导论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>